

Obsah

Úvod	7
Kdo jsem a co vůbec dělám	7
Co v knize najdete	7
Co dělat po úspěšném absolvování každého projektu	8
Zdrojové soubory ke knize a zpětná vazba	8
<hr/>	
KAPITOLA 1	
Základy	9
Předvolby	10
Všeobecné předvolby	10
Uživatelské rozhraní	11
Výkon	12
Kurzory	13
Jednotky a pravítka	14
Vodítka, mřížka a řezy	14
Nástroje	14
Ovládací prvky	16
Pracovní plocha	17
Vytvoření vlastní pracovní plochy	18
Zobrazení souborů	19
Rastrové a vektorové obrázky	19
Rastrové obrázky	19
Vektorové obrázky	20
Barvy	20
Aditivní směšování barev – model RGB	20
Subtraktivní směšování barev – model CMYK	21

Formáty souborů	21
JPEG	22
PNG	22
GIF	22
Uložit pro web a zařízení	22
Dialogové okno pro export	23

KAPITOLA 2

Tvorba ikon	27
Úvod	27
Druhy ikon	28
Velikosti ikon	28
Použití	28
Tvorba ikon	29
Ikona kulaté nálepky	29
Vytvoření jednoduchého tlačítka ve tvaru hvězdy	37
Vytvoření elegantní ikony ve tvaru míče	48
Vytvoření ikony složky	58
Vytvoření miniaturní ikony souboru	68
Vytvoření ikony postavičky	81
Vytvoření elegantní ikony pro chat	93
Vytvoření plastické ikony postavičky	107

KAPITOLA 3

Návrh uživatelského rozhraní	147
Úvod	147
Použití	148
Tvorba prvků uživatelského rozhraní	148
Navigační panel ve stylu Apple	148
Elegantní černý navigační panel	159
Vytvoření jednoduchého panelu s nabídkou	168

KAPITOLA 4

**Návrh reklamních proužků
(bannerů) 179****Úvod 179****Druhy reklamních proužků 180****Formáty velikosti reklamních proužků 180****Tvorba reklamních proužků 180****Reklamní proužek poloviční velikosti
se skleněným efektem 180****Animovaný reklamní proužek ve formě
vyskakovacího okna 187****Rejstřík 205**