

# Obsah

<b>Úvodem.....</b>	<b>5</b>
A co budete s počítačem dělat v této učebnici? .....	5
<b>VEKTOROVÁ GRAFIKA.....</b>	<b>7</b>
Prostředí Callista .....	7
<b>Objekty .....</b>	<b>8</b>
Označování objektů.....	8
Přesun a změna tvaru objektů.....	8
Změna barvy .....	9
Šířka čáry .....	11
Další úpravy automatických tvarů.....	11
<b>Kopírování objektů .....</b>	<b>12</b>
<b>Kreslíme čáry.....</b>	<b>12</b>
<b>Úpravy tvarů objektů.....</b>	<b>13</b>
<b>Pokládání objektů přes sebe .....</b>	<b>15</b>
Pořadí objektů .....	15
Seskupování objektů .....	16
<b>Psaní textu.....</b>	<b>17</b>
<b>Bitmapová a vektorová grafika .....</b>	<b>17</b>
<b>Opakování .....</b>	<b>19</b>
<b>ELEKTRONICKÁ POŠTA .....</b>	<b>23</b>
<b>Rychle, levně, spolehlivě .....</b>	<b>23</b>
<b>E-mailová adresa .....</b>	<b>23</b>
<b>Zřízení poštovní schránky .....</b>	<b>24</b>
<b>Prohlížení pošty .....</b>	<b>24</b>
<b>Psaní nové zprávy .....</b>	<b>25</b>
<b>Co lze provádět s příchozí zprávou .....</b>	<b>27</b>
<b>Příloha elektronické pošty.....</b>	<b>28</b>
Jak poslat soubor jako přílohu .....	28
Jak si prohlédnout přílohu doručené zprávy .....	29
<b>Uklízejte si poštovní schránku .....</b>	<b>30</b>
<b>Nebezpečí číhající v elektronické poště .....</b>	<b>30</b>
Viry šířené e-mailem .....	30
Nevyžádaná pošta.....	31
Poplašné zprávy .....	31
<b>Jiné možnosti dorozumívání pomocí počítače.....</b>	<b>32</b>
Elektronické konference .....	32
Chat .....	32
<b>Projekty založené na komunikaci .....</b>	<b>33</b>
Penpal aneb dopisování si po Internetu .....	33
Mezi dvěma školami.....	33
Hádejte, kdo jsem? .....	33
Chatování v cizím jazyce .....	34
Hra „co nelze“ .....	34
Výukový projekt za účasti více škol.....	34
<b>Opakování .....</b>	<b>34</b>
<b>PRÁCE S TEXTY.....</b>	<b>35</b>
<b>Opakování aneb co již umíme.....</b>	<b>35</b>
<b>Objevujeme Word .....</b>	<b>36</b>
Jak používat lupu .....	36
Neviditelné znaky.....	37
Písmena, která na klávesnici nenajdete.....	38
Kontrola překlepů .....	38
Jak opravit nevhodně rozdělená slova .....	39
<b>Píšeme dopis.....</b>	<b>39</b>
<b>Tvoříme plakát .....</b>	<b>42</b>
Vkládání a úpravy obrázků .....	43
Obtékání textu.....	43
Ozdobný nápis .....	44

<b>Píšeme referát</b> .....	<b>45</b>
Jak označit odstavec stylem .....	46
Automatizace práce pomocí stylů .....	46
Úpravy stylů .....	46
<b>Píšeme seznamy</b> .....	<b>48</b>
Jak se používají odrážky a číslování .....	48
Jak se používají tabulátory a zarážky .....	49
<b>Tvoříme tabulku</b> .....	<b>50</b>
Psaní textu do tabulky .....	50
Úpravy tabulky .....	51
<b>Píšeme novinovou stránku</b> .....	<b>51</b>
Jak se tvoří sloupce .....	52
Textová pole .....	52
Záhlaví stránky .....	52
Tiskneme .....	53
Projekt Školní noviny .....	53
<b>Opakování</b> .....	<b>54</b>
Projekty .....	55
<b>PRÁCE S TABULKAMI</b> .....	<b>56</b>
<b>Úvod</b> .....	<b>56</b>
<b>Tabulka a buňka</b> .....	<b>56</b>
Velikost buňky .....	57
Adresa buňky .....	57
<b>Vzorce a výpočty</b> .....	<b>58</b>
Psaní vzorců .....	58
Chyby ve vzorcích a jejich opravy .....	59
<b>Funkce</b> .....	<b>60</b>
<b>Formát buňky</b> .....	<b>61</b>
Počítání procent pomocí formátu buňky .....	62
<b>Kopírování buněk tažením</b> .....	<b>62</b>
<b>Pojmenování buněk</b> .....	<b>64</b>
Použití názvů buněk ve vzorcích .....	64
<b>Grafy</b> .....	<b>66</b>
Typy grafů .....	66
Vytváříme nový graf .....	66
Dodatečné úpravy grafu .....	67
<b>Co tabulkové procesory také umí</b> .....	<b>68</b>
Textové funkce .....	68
Rozhodovací funkce KDYZ .....	68
Prostorová tabulka .....	69
Databáze .....	69
<b>Opakování</b> .....	<b>70</b>
<b>Projekty využívající zpracování dat</b> .....	<b>71</b>
<b>POČÍTAČ</b> .....	<b>74</b>
<b>Úvodem</b> .....	<b>74</b>
<b>Z čeho se skládá počítač</b> .....	<b>74</b>
Opakování .....	74
Vstupní a výstupní zařízení .....	75
Co se skrývá uvnitř skříně počítače? .....	75
<b>Hlavní součásti počítače podrobněji</b> .....	<b>76</b>
<b>Vnější zařízení počítače podrobněji</b> .....	<b>78</b>
<b>Počítačové programy</b> .....	<b>82</b>
Druhy programů .....	83
Operační systém .....	83
Instalace programů .....	83
Autorská práva k programům .....	83
Hardware a software .....	84
<b>Jak počítač pracuje</b> .....	<b>84</b>
Jedničky a nuly aneb digitální svět počítače .....	84
Digitalizace .....	86