

Obsah

Obsah	3
Úvod	7
KAPITOLA 1	
Projekt	11
1.1 Řízení projektů	12
1.2 Firma Encián a projekt Start	15
1.3 Seznámení s aplikací Project	17
1.4 Prvky Projectu	29
Shrnutí	34
KAPITOLA 2	
Kalendáře	35
2.1 Faktory časového rozložení projektu	36
2.2 Informace o projektu	37
2.3 Kalendáře	40
Shrnutí	53
KAPITOLA 3	
Úkoly	55
3.1 Typy vazeb mezi úkoly	56
3.2 Vkládání úkolů a vazeb mezi úkoly	62
3.3 Kritická cesta	66
3.4 Časová osa	69
3.5 Omezení a konečný termín	71
3.6 Rozdělení úkolu	74
3.7 Opakovaný úkol	75
3.8 Vlastnosti úkolů a jejich editace	77
Shrnutí	79

KAPITOLA 4

Zdroje	81
4.1 Typy zdrojů	82
4.2 Vložení zdrojů	83
4.3 Přiřazení zdrojů	87
4.4 Přetížení a vyrovnaní zdrojů	97
4.5 Změna doby trvání, jednotek přiřazení, práce	101
4.6 Plánování řízené úsilím	105
4.7 Přesčasová práce	107
4.8 Zpoždění přiřazení	108
4.9 Rozvrh práce zdroje	110
4.10 Hypertextový odkaz	113
Shrnutí	114

KAPITOLA 5

Náklady	115
5.1 Typy nákladů	116
5.2 Náklady na úkol	117
5.3 Náklady na zdroj	119
5.4 Nabíhání nákladů	121
5.5 Rozpočtové náklady	125
Shrnutí	126

KAPITOLA 6

Sledování průběhu	127
6.1 Typy sledování	128
6.2 Směrný plán	130
6.3 Procento dokončení projektu	133
6.4 Procento dokončení jednotlivých úkolů	135
6.5 Ukazatele průběhu	137
6.6 Analýza ukazatelů vytvořené hodnoty	139
6.7 Skutečné hodnoty pro jednotlivé úkoly	144
6.8 Další sledování projektu	145
6.9 Přerušení projektu	148
6.10 Ukazatele dokončení	149
Shrnutí	151

KAPITOLA 7

Zobrazení	153
7.1 Typy zobrazení	154
7.2 Formát tabulky	157
7.3 Formát grafu	165
7.4 Formulářová zobrazení	173
7.5 Kalendář	176
7.6 Síťový diagram	179
7.7 Diagram zdrojů	183
7.8 Týmový plánovač	185
7.9 Časová osa	186
7.10 Vlastní zobrazení	187
Shrnutí	188

KAPITOLA 8

Sestavy	189
8.1 Typy sestav	190
8.2 Základní sestavy	190
8.3 Vizualní sestavy	204
Shrnutí	210

KAPITOLA 9

Tisk a další práce se soubory	211
9.1 Tisk	212
9.2 Informace o projektu	216
9.3 Možnosti uložení projektu	218
9.4 Odeslání a sdílení projektu	219
9.5 Šablona	220
9.6 Organizátor	221
9.7 Porovnání projektů	223
9.8 Práce s více projekty	225
Shrnutí	228

KAPITOLA 10

Nástroje **229**

10.1 Makra 230

10.2 Přizpůsobení pásu karet 235

10.3 Pole 237

Shrnutí 243

Použitá literatura (k celé publikaci) 243

PŘÍLOHA

Projekt k procvičení **245**

Rejstřík **259**

Úvod

Učebnice vznikla na základě zkušeností autorů z výuky aplikace programu Microsoft Project a také s přihlédnutím ke zkušenostem s řízením reálných projektů.

Cíl učebnice Cílem bylo čtenáři přiblížit funkce programu Microsoft Project 2010 Professional v české verzi na fiktivním projektu ve všech stádiích jeho života. Případová studie formou řešení problémů seznamuje čtenáře s projektem *Start* smyšlené firmy *Encián*. Firma rekonstruuje zasedací místnost, buduje v ní školicí počítačovou místnost. Vychází při tom z interních i externích zdrojů, analyzuje náklady, sleduje průběh projektu.

Okruh čtenářů Učebnice je určena zájemcům o řízení projektů s využitím programu Microsoft Project ve verzi 2010 či nižších. Nepředpokládají se hlubší znalosti ani projektového řízení, ani ovládání programu Microsoft Project.

Učebnice jako studijní materiál Učebnici je možné využít také ve výuce či při školení. Předpokládaný rozsah přímé výuky k učebnici je 28 vyučovacích hodin v doporučené struktuře 7 lekcí o 4 vyučovacích hodinách:

- 1. lekce: kap. 1 *Projekt* a kap. 2 *Kalendáře*,
- 2. lekce: kap. 3 *Úkoly*,
- 3. lekce: kap. 4 *Zdroje*,
- 4. lekce: kap. 5 *Náklady* a kap. 6 *Sledování průběhu*,
- 5. lekce: kap. 7 *Zobrazení*,
- 6. lekce: kap. 8 *Sestavy*, kap. 9.1 *Tisk*,
- 7. lekce: kap. 9.2–9.8 *Další práce se soubory*, kap. 10 *Nástroje*.

Efektivní studium je vhodné doplnit souběžným řešením projektu k procvičení v příloze, který obsahuje pro kontrolu číselné hodnoty základních dosažených ukazatelů a kopie zobrazení významných fází řešení. Zadáni úkolů k samostatnému řešení je členěno podle kapitol výkladu.

Rozsah učebnice Omezený rozsah učebnice neumožňuje popsat Project do všech detailů. Zaměřuje se na základy, s nimiž se bude čtenář setkávat v praxi. Učebnice neobsahuje zejména výklad témat:

- teorie projektového řízení,
- práce s projektovým serverem, Microsoft Project Server,
- práce s Project Web App,
- tvorba vlastních formulářů,
- příkazy Visual Basicu.

Uspořádání učebnice Učebnice je rozdělena do 10 kapitol podle chronologie života projektu:

- V první kapitole jsou shrnuty základní pojmy z řízení projektu, dále je představen projekt, který je ve formě případové studie využit ve všech následujících kapitolách.
- Druhá kapitola je věnována celkovým informacím o projektu a kalendářům.
- Projekt se člení na úkoly (kap. 3), kterým jsou přiřazeny zdroje (kap. 4).

- Na úrovni úkolů a především zdrojů můžeme vykazovat náklady (kap. 5).
- Po přípravě projektu se projekt realizuje, v této etapě života projektu sledujeme jeho průběh (kap. 6).
- Kap. 7–10 se detailně vrací k popisům možností Projectu (zobrazení – kap. 7, sestavy – kap. 8, tisk a další práce se soubory – kap. 9 a speciální nástroje – kap. 10).

Jak číst
učebnici

Učebnice je napsána tak, aby čtenář mohl pochopit podstatu i bez výkladu učitele, tj. samostudiem. Je vhodné, aby si čtenář příklady zkoušel u počítače s instalovaným Projectem v popisované verzi Professional 2010 CZ. Po prvotním studiu je možné prohloubit si znalosti dalším samostudiem i bez počítače, neboť učebnice obsahuje obrázky většiny využitých dialogových oken.

Efektivnost studia značně zvýší souběžné vypracování samostatného projektu podle přílohy, v níž je zadání strukturováno podle kapitol výkladu.

Předpokládá se, že čtenář se po prvním prostudování učebnice bude vracet k dílčím kapitolám v kontextu konkrétní aplikace Projectu. Orientaci čtenáře usnadňuje obsah, uvedení základních pojmů v margináliích na okraji textu a závěrečný rejstřík.

Terminologie použitá v učebnici se drží co nejvíce terminologie originální uživatelské příručky Projectu. Při popisu ovládání Windows používá mj. pojmy:

Terminologie

- *Klepnutí* (do ikony, tlačítka, objektu): Stiskneme a potom uvolníme levé tlačítko myši. Někdy je klepnutí nazýváno kliknutí.
- *Poklepání* (na ikonu, tlačítko, objekt): Stiskneme dvakrát za sebou levé tlačítko myši. Někdy je poklepání nazýváno dvojitě kliknutí.
- *Tažení*: Kurzor myši přemístíme pohybem myši na přesouváný objekt. Držíme levé tlačítko myši a objekt táhneme jinam.
- *Schránka* (clipboard): Pomocí schránky můžeme kopírovat data, grafy nebo objekty. Zdroj můžeme do schránky vložit (**Ctrl**+**C**), zdroj zůstane na původním místě, tj. zdroj kopírujeme do schránky), nebo zdroj můžeme do schránky vyjmout (**Ctrl**+**X**), zdroj nezůstane na původním místě, tj. zdroj přesunujeme do schránky). Potom můžeme obsah schránky vložit (**Ctrl**+**V**) většinou na pozici kurzoru. (Obsah schránky po vložení zůstane stejný až do dalšího vložení či vyjmutí do schránky.)

Úprava
učebnice

Úprava učebnice dodržuje následující pravidla:

- Klávesy jsou odlišeny ohraničením (např. **Enter**).
- Základní pojmy jsou vypisovány na levém okraji textu a jsou shrnuty v obsahu a v rejstříku.
- Názvy karet jsou vypisovány KAPITÁLKAMI, pojmy jsou v textu odlišeny *kurzívou*.
- Obdobně jsou odlišeny další objekty výkladu: **tlačítka, dialogová okna, karty, skupinové rámečky**.
- Obrázky jsou číslovány podle jednotlivých kapitol.
- Detailní poznámky, jejichž pochopení není nezbytné, jsou uvedeny pod čarou přímo na stránce, k jejímž textu se vztahují, a jsou číslovány průběžně v celé učebnici.
- Odkazy na soubory příkladů jsou vypisovány na levém okraji se symbolem **www** a názvem souboru projektu.
- Odkazy na objekty projektu (zobrazení, tabulky, filtry, skupiny a další) jsou vypisovány na levém okraji se symbolem **i** a názvem objektu.
- Úkoly k procvičení v závěru jsou uspořádány podle jednotlivých kapitol.

www

i

Ilustrativní
příklady

Výklad je uveden na cvičném projektu fiktivní firmy Encián, která vyvíjí a distribuuje programy zaměřené na podnikové finance. Soubory obsahující jednotlivé fáze tvorby projektu Start firmy Encián začínají písmeny ENC, následuje pomlčka, dvě cifry s číslem kapitoly, pomlčka a dvě cifry s číslem příkladu v rámci kapitoly.

Někdy je výklad doplněn izolovanými samostatnými demonstračními projekty. Soubory demonstračních projektů začínají písmeny DEM, rovněž v jejich případě následuje pomlčka, dvě cifry s číslem kapitoly, pomlčka a dvě cifry s číslem příkladu v rámci kapitoly.

www

Příklady uvedené v učebnici jsou dostupné na webu <http://knihy.cpress.cz/K1871> v rubrice *Soubory ke stažení* nebo také na <http://f2.vse.cz/kubalek> v rubrice *Ke stažení* a též na webu <http://min.vse.cz>

Poděkování

Autoři děkují prvním čtenářům učebnice za jejich připomínky. Text pročetly Ing. Ivana Topolová a Bc. Tatiana Matei.

Připomínky
k učebnici

Na základě zájmu o učebnici o programu Project lze předpokládat dotisk, popř. další vydání učebnice. Autoři budou vděční za jakékoliv připomínky a náměty jak k formální stránce (překlepy), tak k obsahové stránce (nepřesné či nesrozumitelné formulace), aby v dalších dotiscích či vydáních mohly být chyby opraveny. Připomínky a náměty můžete zasílat na elektronickou adresu kubalek@vse.cz.

Hodně úspěchů při studiu programu Project!