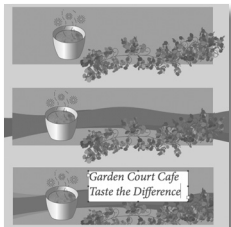
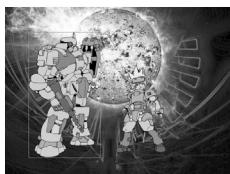


OBSAH

	ZAČÍNÁME.....	7
1	PRVOTNÍ SEZNÁMENÍ	16
		
	Spuštění programu Flash a otevření souboru	18
	Seznámení s pracovní plochou	19
	Práce s panelem Knihovna	22
	Časová osa.....	24
	Uspořádání vrstev na časové ose	30
	Inspektor Vlastnosti	32
	Panel nástrojů	37
	Vracení kroků v programu Flash	41
	Náhled filmu	42
	Publikování filmu	43
	Ukládání filmu	45
	Hledání nápovědy programu Flash	47
	Kontrola aktualizací	47
2	PRÁCE S GRAFIKOU	50
		
	Začínáme	52
	Seznámení s tahy a výplněmi.....	52
	Vytváření tvarů.....	53
	Provádění výběrů	54
	Úprava tvarů.....	55
	Použití přechodových a bitmapových výplní.....	61
	Vytváření vzorů a dekorací	66
	Tvorba křivek	74
	Vytváření průhledností	77
	Tvorba a úprava textu	79

3 TVORBA A ÚPRAVA SYMBOLŮ.....82



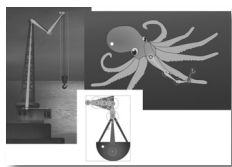
Začínáme	84
Import souborů aplikace Illustrator	84
Seznámení se symboly	86
Tvorba symbolů.....	89
Import souborů aplikace Photoshop.....	90
Úprava a správa symbolů.....	92
Změna velikosti a umístění instancí.....	99
Změna barevného efektu instancí	102
Seznámení s efekty prolnutí	105
Aplikování filtrů pro speciální efekty	105

4 PŘIDÁVÁME ANIMACI..... 114



Začínáme	116
O animaci.....	116
Seznámení se souborem projektu	117
Animování polohy	118
Změna tempa a časování.....	121
Animování průhlednosti	123
Animování filtrů.....	126
Animování transformací.....	131
Změna cesty pohybu.....	134
Prohození cílů doplnění	139
Tvorba vnořených animací	140
Editor pohybu	143
Náběh a doběh	148
Animace 3D pohybu	153
Prohlídka animace	156

5 PROPOJENÝ POHYB A MORFOVÁNÍ 158



Začínáme	160
Propojený pohyb s inverzní kinematikou.....	160
Omezování spojů	168
Inverzní kinematika s tvary	175
Možnosti armatury.....	182
Morfování pomocí doplnění tvarů	187
Pomocné body tvaru.....	190
Simulace fyzikálních jevů pomocí inverzní kinematiky.....	193

6 TVORBA INTERAKTIVNÍ NAVIGACE 202



Začínáme	204
O interaktivních filmech.....	204
Tvorba tlačítek	204
Seznámení s jazykem ActionScript 3.0	215
Příprava časové osy	220
Přidávání akce stop	221
Vytváříme obsluhu událostí pro tlačítka.....	222
Tvorba cílových klíčových snímků	225
Tvorba tlačítka Domů	229
Přehrávání animace v cíli	233
Animovaná tlačítka	238

7 PRÁCE S TEXTEM..... 242



Začínáme	244
Pochopení textu TLF	245
Přidání jednoduchého textu.....	247
Přidání sloupců	254
Obtékání textu.....	258
Hypertextový odkaz v textu	266
Tvorba textu definovaného uživatelem	268
Načítání externího textu.....	274

8 PRÁCE SE ZVUKEM A VIDEEM 284



Začínáme	286
Seznámení se souborem projektu	287
Používáme zvuky	288
Video v dokumentu Flash	301
Aplikace Adobe Media Encoder	302
Seznámení s možnostmi kódování.....	306
Přehrávání externího videa	313
Práce s videem a průhledností.....	319
Použití startovacích bodů	322
Vkládání videa Flash	332

9 NAČÍTÁNÍ A OVLÁDÁNÍ OBSAHU FLASH..... 340



Začínáme	342
Načítání externího obsahu	344
Odstraňování externího obsahu	349
Ovládání filmových klipů.....	350
Tvorba masek.....	352

10 PUBLIKOVÁNÍ DOKUMENTŮ FLASH..... 360



Začínáme	362
Seznámení s profilováním připojení	364
Přidávání metadat	366
Publikování filmu pro web.....	369
Další možnosti publikování.....	376

REJSTŘÍK..... 383

ZAČÍNÁME

Aplikace Adobe Flash Professional CS5 nabízí komplexní autorizační prostředí pro tvorbu počítačových animací a interaktivních webových stránek. Flash je široce rozšířená technologie používaná především ke tvorbě poutavých aplikací bohatě vyšperkovaných videosekvencemi, zvukem, grafikou a animacemi. Obsah lze vytvářet přímo ve Flashi nebo jej importovat z jiných aplikací společnosti Adobe, jako jsou Photoshop či Illustrator, můžeme rychle navrhnout jednoduché animace a pomocí jazyka Adobe ActionScript 3.0 vyvinout důmyslná interaktivní díla.

Ale Adobe Flash Professional je jen jeden z produktů balíku nástrojů Flash CS5. Kromě Flash Professional nabízí Adobe také aplikace Flash Catalyst a Flash Builder. Flash Catalyst je designový nástroj pro rychlou tvorbu působivých rozhraní a interaktivního obsahu bez nutnosti psaní zdrojového kódu. Flash Builder, původně známý jako Flex Builder, je prostředí pro psaní zdrojového kódu zaměřené spíše na vývojáře než grafiky či designéry, které slouží ke tvorbě interaktivního obsahu. Ačkoli jsou tyto vývojové platformy odlišné, všechny tři nástroje nakonec vygenerují stejný produkt – flashový obsah (soubor SWF). Flashový soubor SWF poté spustíte v přehrávači Flash Player ve svém prohlížeči, v prostředí AIR (Adobe Integrated Runtime) na své ploše vne prohlížeče nebo na svém mobilním telefonu.

O knize

Knih, kterou držíte v ruce, je součástí oficiální výukové řady zaměřené na grafické nástroje a publikační software vytvořené za podpory produktových expertů společnosti Adobe. Jednotlivé lekce jsou navrženy tak, aby každý mohl studovat dle vlastního stylu. Je-li pro vás Flash novinkou, naučíte se základní pojmy a funkce nezbytné pro používání programu. Kromě toho vám kniha nabídne také řadu pokročilých prvků, včetně rad a postupů týkajících se nejnovější verze této aplikace.

Co je nového

Lekce v této knize nabízí příležitost využít některé nové funkce a zlepšení aplikace Flash Professional CS5, např.:

- Nástroj Deco s rozšířenými výrazovými možnostmi, které vám pomohou jednoduše a automaticky vytvářet složité vzory a dekorace.
- Nástroj Text, který byl kompletně přepracován, aby podporoval pokročilejší prvky rozložení jako vícenásobné sloupce či zalamování textu.
- Funkci Pružina (Spring) umožňující fyzikální simulace pro animace s inverzní kinematikou.

- Fragmenty kódu (Code Snippets), nový panel nabízející předpřipravený zdrojový kód ActionScript pro vaše projekty a způsob, jak ukládat a sdílet svůj zdrojový kód s ostatními.
- Živý náhled pro video nahrávané z externích zdrojů.
- Nový souborový formát XFL, který otevírá obsah flashových souborů a usnadňuje práci týmu vývojářů na jediném souboru.

Předpoklady pro používání knihy

Ještě před samotným zahájením četby se ujistěte, že systém ve vašem počítači je správně nastaven a že jste si nainstalovali potřebný software. Vaše znalost počítače a operačního systému by měla být alespoň na uživatelské úrovni. Měli byste umět pracovat s myší a se standardními nabídkami a příkazy. Kromě toho byste měli také vědět, jak otevírat, ukládat a zavírat soubory. V případě, že si tyto dovednosti potřebujete osvěžit, sáhněte k tištěné či webové dokumentaci, která je součástí vašeho operačního systému (ať už Microsoft Windows, či Apple Mac OS).

Instalace aplikace Adobe Flash CS5

Adobe Flash CS5 je možné zakoupit buď jako samostatnou aplikaci, nebo jako součást balíku Adobe Creative Suite. Následující specifikace je minimální požadovaná konfigurace počítače:

Windows

- Procesor Intel Pentium 4 či AMD Athlon 64
- Microsoft Windows XP se servisním balíčkem SP2 (doporučuje se servisní balíček SP3); Windows Vista Home Premium, Business, Ultimate či Enterprise se servisním balíčkem SP1; nebo Windows 7
- 1 GB paměti RAM
- 3,5 GB prostoru na pevném disku pro instalaci; další prostor je nutný během instalace (nelze instalovat na výměnné flashové disky)
- Monitor s rozlišením 1024 × 768 (doporučuje se 1280 × 800) a 16bitová grafická karta
- Mechanika DVD-ROM
- Pro multimediální funkce je vyžadován přehrávač QuickTime 7.6.2

Mac OS

- Vícejádrový procesor Intel
- Mac OS X v10.5.7 či v10.6
- 1 GB paměti RAM

- 4 GB prostoru na pevném disku pro instalaci; další prostor je nutný během instalace (nelze instalovat na diskový oddíl používající souborový systém rozlišující velká a malá písmena nebo na výměnné flashové disky)
- Monitor s rozlišením 1024×768 (doporučuje se 1280×800) a 16bitová grafická karta
- Mechanika DVD-ROM
- Pro multimediální funkce je vyžadován přehrávač QuickTime 7.6.2

Aktuální požadavky na systém a veškeré instrukce týkající se instalace jsou k dispozici na webové stránce www.adobe.com/products/flash/systemreqs.

● **Poznámka:** Nejnovější verzi přehrávače Apple QuickTime si můžete stáhnout ze stránky www.apple.com/quicktime/download.

Flash je nutné nainstalovat z DVD na pevný disk, přímo z DVD jej spustit nelze. Při instalaci se řiďte pokyny na obrazovce.

Před zahájením instalace se ujistěte, že máte k dispozici sériové číslo. Obvykle jej naleznete na registrační kartě nebo na zadní straně obalu na DVD s aplikací.

Kopírování souborů k lekcím

Lekce v této knize používají jisté zdrojové soubory, jako jsou obrázky vytvořené v aplikaci Adobe Illustrator, videa z programu Adobe After Effects, zvukové nahrávky a předem připravené flashové animace. Pokud přiložené CD otevřete pomocí Internet Exploreru, můžete po klepnutí na záložku Lekce procházet obsahem jednotlivých kapitol, otevírat je a pohodlně kopírovat do svého počítače. Složky s lekcemi a dalšími materiály jsou přístupné z rozhraní CD, které se automaticky spustí po vložení disku do mechaniky. Odtud je tedy možné je zkopírovat na pevný disk počítače.

Na pevném disku si nejprve v příhodném umístění vytvořte složku *FlashCS5_OVK*.

Složku *Lekce* (obsahující složky *Lekce01*, *Lekce02* atd.) poté zkopírujete z přiloženého CD na svůj pevný disk tak, že ji přetáhnete do nově vytvořené složky *FlashCS5_OVK*.

Jakmile zahájíte určitou lekci, přesuňte se do složky s příslušným číslem lekce, kde najdete veškeré zdroje, ukázková videa a ostatní soubory projektu nezbytné pro dokončení dané lekce.

Máte-li na svém počítači omezený úložný prostor, můžete si jednotlivé lekce kopírovat až v momentě, kdy je budete potřebovat, a průběžně je zase mazat poté, co danou lekci dokončíte. Některé lekce jsou postaveny na lekcích předchozích. V takových případech máte u navazujícího projektu k dispozici také soubor projektu původního. Dokončené projekty si ukládat nemusíte, pokud sami nechcete nebo pokud máte na pevném disku omezený prostor.



Kopírování ukázkových videí a projektů

V některých lekcích budete vytvářet a publikovat animační soubory typu SWF. Ve složkách, jejichž jméno končí řetězcem *Výsledný* (01*Výsledný*, 02*Výsledný* atd.) a které se nacházejí ve složkách jednotlivých lekcí, jsou umístěny ukázky dokončených projektů pro příslušnou lekci. Můžete je použít pro porovnání s vlastním rozpracovaným projektem. Jejich velikost je různá a pohybuje se od relativně malých až po projekty veliké několik megabajtů. Můžete si je tedy zkopírovat všechny naráz, máte-li dostatečný prostor na pevném disku, nebo si dle potřeby zkopírovat vždy jen soubor s výsledným projektem náležícím do probírané lekce a po jejím dokončení jej zase vymazat.

Práce s lekcemi

Každá lekce v této knize nabízí instrukce popisující krok za krokem tvorbu jednoho či více prvků skutečného projektu. I když některé lekce vycházejí z projektů vytvořených v předchozích lekcích, většina je na ostatních lekcích nezávislá. Na druhou stranu se dá říci, že všechny stavějí na předchozích ve smyslu dosud osvojených pojmů a dovedností, takže nejlepším způsobem studia je postupné procházení jedné lekce za druhou od začátku do konce. Navíc některé techniky a postupy jsou podrobně vysvětlovány jen při několika prvních použitích.

Lekce jsou dále uspořádány spíš podle projektů než podle funkcí. To kupříkladu znamená, že se symboly budete pracovat na skutečných návrhových projektech v rámci několika lekcí, ne pouze v jediné kapitole.

● **Poznámka:** Řadu aspektů aplikace Flash lze ovládat více způsoby (je příkaz nabídky, tlačítko, přetažení myši nebo klávesová zkratka). U každého probíraného postupu je uveden jen jeden nebo dva z těchto způsobů, takže i když jste nějaký úkol již dříve prováděli, můžete se jej naučit zvládat i jinými způsoby.

Další zdroje informací

Tato kniha nemá za cíl nahradit dokumentaci dodávanou s programem Flash CS5 ani poskytnout vyčerpávající popis každé jeho funkce, ale snaží se objasnit pouze ty příkazy a volby, které se používají v jednotlivých lekcích. Ucelenější soubor informací o funkcích a výukových programech nabízí následující zdroje informací:

Nápověda komunity společnosti Adobe: Nápověda komunity svádí dohromady aktivní uživatele produktů Adobe, členy produktových týmů Adobe, autory a experty, kteří vám poskytnou ty nejužitečnější, nejrelevantnější a neaktuálnější informace o produktech Adobe. Ať už hledáte ukázkou zdrojového kódu či řešení problému, máte dotaz k softwaru anebo chcete sdílet užitečný tip či recept, bude vám Nápověda komunity k užítku.

S Nápovědou komunity Adobe můžete:

- Přistupovat k aktuálnímu referenčnímu obsahu v online i offline režimu.
- Hledat nejrelevantnější obsah poskytnutý experty komunity Adobe a z webu Adobe.com.
- Komentovat, hodnotit a přispívat k obsahu komunity.
- Stahovat obsah nápovědy přímo na plochu pro offline použití.
- Hledat související obsah pomocí dynamických vyhledávacích a navigačních nástrojů.

Jak přistupovat k Nápovědě komunity: Pokud máte libovolný produkt Adobe CS5, pak již aplikaci Community Help vlastníte. Dostanete se k ní zvolením příkazu Nápověda programu Flash (Flash Help) v nabídce Nápověda (Help). Tato doprovodná aplikace umožňuje prohledávat a procházet obsah komunity i Adobe a navíc je možné všechny články komentovat a hodnotit stejně jako ve webovém prohlížeči. Nápovědu Adobe a jazykově referenční obsah však lze stáhnout i pro

offline použití. Můžete se také přihlásit k odběru nových aktualizací obsahu (ty lze automaticky stahovat), takže pro svůj produkt Adobe budete mít neustále k dispozici ten nejaktuálnější obsah. Aplikaci lze stáhnout z webové stránky www.adobe.com/support/chc/index.html.

Obsah Adobe je aktualizován v závislosti na odezvě a příspěvcích komunity. Přispívat lze několika způsoby: přidávat komentáře ke článkům či diskuzím na fóru a doplňovat odkazy na webový obsah, publikovat vlastní obsah pomocí aplikace Community Publishing anebo přidávat vlastní recepty (Cookbook Recipes) do sbírky návodů. Jak je možné přispívat, se dozvíte na webové stránce www.adobe.com/community/publishing/download.html.

Odpovědi na často kladené dotazy vztahující se k Náповědě komunity najdete na webové stránce <http://community.adobe.com/help/profile/faq.html>.

Centrum podpory Adobe Flash CS5 Professional (viz www.adobe.com/cz/support/flash) – zde naleznete podporu a vzdělávací materiál na webu Adobe.com.

Adobe TV (viz <http://tv.adobe.com>) je online zdroj videí obsahujících odborné instrukce a inspiraci k produktům společnosti Adobe, včetně kanálu „Jak na to“ (How To), který vám s vaším produktem pomůže začít.

Adobe Design Center (viz www.adobe.com/designcenter) nabízí promyšlené články na téma designu a problémů s ním spojených, galerii předvádějící práce prvotřídních designérů, návody a další.

Adobe Developer Connection (viz www.adobe.com/devnet) je vaším zdrojem technických článků, ukázek zdrojového kódu a videí „Jak na to“ pokrývajících vývojové produkty a technologie společnosti Adobe.

Zdroje informací pro vzdělávání (viz www.adobe.com/cz/education) zahrnuje tři bezplatné studijní plány používající integrovaný přístup k výuce softwaru Adobe, které lze uplatnit v přípravě na zkoušky pro Certifikovaného zástupce společnosti Adobe.

Dále se vám mohou hodit následující odkazy:

- **Diskuzní fóra Adobe** (viz <http://forums.adobe.com>) vám umožňují vyměňovat zkušenosti, klást otázky a získávat odpovědi ohledně produktů společnosti Adobe.
- **Adobe Marketplace & Exchange** (viz www.adobe.com/cfusion/exchange) je centrální zdroj pro hledání nástrojů, služeb, rozšíření, ukázek zdrojového kódu a inovací doplňujících a rozšiřujících funkce produktů společnosti Adobe.
- **Domovská stránka produktu Adobe Flash Professional CS5** (viz www.adobe.com/products/flash).
- **Adobe Labs** (viz <http://labs.adobe.com>) vám umožní přístup k raným sestavením nejmodernější technologie a diskuzní fóra, kde můžete komunikovat jak s vývojovými týmy společnosti Adobe, které tuto technologii vyvíjí, tak s dalšími podobně smýšlejícími členy komunity.

Certifikace od společnosti Adobe

Školící a certifikační programy společnosti Adobe jsou navrženy tak, aby zákazníkům a lektorům pomohly zdokonalit jejich odborné dovednosti v rámci jednoho či více produktů společnosti Adobe a pozvedly je na vyšší úroveň. Existují čtyři úrovně certifikace:

- Certifikovaný zástupce společnosti Adobe (Adobe Certified Associate – ACA)
- Certifikovaný expert společnosti Adobe (Adobe Certified Expert – ACE)
- Certifikovaný instruktor společnosti Adobe (Adobe Certified Instructor – ACI)
- Autorizované školící centrum společnosti Adobe (Adobe Authorized Training Center – AATC)

Osvědčení Certifikovaný zástupce společnosti Adobe potvrzuje, že daná osoba ovládá základní dovednosti nezbytné pro plánování, navrhování, budování a udržování efektivní komunikace pomocí nejrůznějších forem digitálních médií.

Program s názvem Certifikovaný expert společnosti Adobe nabízí zkušeným uživatelům možnost, jak obohatit svůj životopis. Tuto certifikaci můžete použít k rychlejšímu povýšení v zaměstnání, nalezení práce či propagaci vlastní odborné kvalifikace.

Pokud se z vás stane instruktor pro úroveň ACE, pak pomocí programu s názvem Certifikovaný instruktor společnosti Adobe dostanete své dovednosti na další úroveň a získáte přístup k pestré škále zdrojů společnosti Adobe.

Autorizovaná školící centra společnosti Adobe nabízejí kurzy a školení vedené instruktory z oblasti produktů společnosti Adobe, přičemž zaměstnávají pouze svoje certifikované instruktory. Katalog těchto center je k dispozici na adrese <http://partners.adobe.com>.

Více informací ohledně certifikačních programů společnosti Adobe najdete na webové stránce www.adobe.com/support/certification/main.html.

Zrychlete svou práci pomocí služeb Adobe CS Live

Adobe CS Live je sada online služeb, které využívají webové připojení a integrují se s balíkem Adobe Creative Suite 5, čímž zjednodušují proces tvůrčí revize, urychlují testování kompatibility webových stránek, předkládají důležité informace o webových uživateliích a další informace. Umožní vám tak soustředit se na tvorbu nejpůsobivějších projektů. Služby CS Live jsou po omezenou dobu bezplatné* a můžete k nim přistupovat online nebo z aplikací balíku Creative Suite 5.



Služba Adobe BrowserLab je určena pro webové designéry a vývojáře, kteří potřebují testovat a zobrazovat náhledy svých webových stránek v několika prohlížečích a operačních systémech. Na rozdíl od ostatních řešení kompatibility s prohlížeči vykresluje služba BrowserLab obrázky prakticky okamžitě pomocí několika zobrazovacích, diagnostických a srovnávacích nástrojů a lze ji využít ve spolupráci s aplikací Dreamweaver CS5 k zobrazování

náhledů místního obsahu a odlišných stavů interaktivních webových stránek. Jelikož jde o online službu, BrowserLab má krátké vývojové cykly a nabízí větší flexibilitu pro rozšířenou podporu prohlížečů a aktualizaci funkčnosti.



Služba Adobe CS Review je určena pro tvůrčí profesionály, kteří chtějí v procesu tvůrčí revize přejít na novou úroveň efektivity. Na rozdíl od ostatních služeb nabízejících online revizi tvůrčího obsahu vám pouze CS Review umožní revizi publikovat na web přímo z aplikací InDesign, Photoshop, Photoshop Extended a Illustrator a prohlížet komentáře recenzenta zpět v původní aplikaci Creative Suite.



Služba Acrobat.com je určena pro tvůrčí profesionály, kteří potřebují spolupracovat se skupinou kolegů a klientů, aby svůj tvůrčí projekt dostali od stručného konceptu až k finálnímu produktu. Acrobat.com je sada online služeb zahrnující webové konference, sdílení souborů a pracovní plochy. Na rozdíl od emailové spolupráce nebo časově náročných osobních schůzek Acrobat.com přivádí lidi k vaší práci namísto odesílání souborů k lidem, takže můžete obchodní stránku tvůrčího procesu dokončit rychleji, společně a odkudkoliv.



Služba Adobe Story je určena pro tvůrčí profesionály, producenty a autory pracující na anebo se scénáři. Adobe Story je nástroj pro spolupráci při vývoji scénářů. Scénář převádí na metadata, jež lze využít s nástroji balíku Adobe CS5 Production Premium k zjednodušení pracovních postupů a tvorbě videomédií.



Služba SiteCatalyst NetAverages je určena pro webové a mobilní profesionály, kteří chtějí svoje projekty optimalizovat pro širší publikum. NetAverages poskytuje analýzu toho, jak uživatelé k webu přistupují, což pomáhá omezit odhady v rané fázi tvůrčího procesu. Získáte přístup k souhrnným uživatelským údajům, jako je druh prohlížeče, operační systém, profil mobilního zařízení nebo rozlišení obrazovky, a k mnoha dalším, které lze zobrazit v průběhu času. Data jsou odvozena od aktivity návštěvníků na zúčastněných zákaznických stránkách Omniture SiteCatalyst. Na rozdíl od ostatních řešení webové analýzy zobrazuje NetAverages data novátorsky pomocí Flashe, čímž vytváří poutavé prezentace, které jsou robustní, a přesto snadno pochopitelné.

Ke službám CS Live můžete přistupovat třemi odlišnými způsoby:

- 1 Nastavte si přístup během registrace svého produktu z řady Creative Suite 5 a získajte bezplatný přístup zahrnující veškeré funkce a výhody plynoucí z využívání služeb CS Live společně s CS5.
- 2 Nastavte si přístup registrací online a získajte bezplatný přístup ke službám CS Live po omezenou dobu. Pamatujte ale, že vám tato možnost nenabídne přístup k těmto službám z vašich produktů.
- 3 Zkušební verze produktů zahrnují 30denní zkušební dobu pro využívání služeb CS Live.

** Služby CS Live jsou po omezenou dobu bezplatné. Podrobné informace najdete na webové stránce www.adobe.com/cz/products/creativesuite/cs5live.*