



# OBSAH

---

<b>Předmluva</b>	<b>7</b>
Počítače a komunikace	7
Jak číst tuto knihu	8
Jak je kniha uspořádána	8
Konvence použité v knize	10
Použití ukázek kódů	11
Poznámka redakce českého vydání	11
<b>Kdo se na knize podílel</b>	<b>12</b>
Přispěvatelé	12

---

## KAPITOLA 1

<b>Základní triky pro iPhone a iPod touch</b>	<b>15</b>
Trik 1.01: Naučte se jazyk „hackování“ iPhoneu	15
Trik 1.02: Objevte možnosti prolomení ochrany iPhoneu	22
Trik 1.03: Prolomením ochrany jeho iPhoneu nebo iPodu touch jej otevřete k vlastním úpravám	27
Trik 1.04: Instalujte aplikace třetích stran	33
Trik 1.05: Obsluhujte souborový systém vašeho iPhoneu	37
Trik 1.06: Zálohujte své soubory v iPhoneu	43

---

## KAPITOLA 2

<b>Řešení problémů s vaším iPhoneem nebo iPodem touch</b>	<b>51</b>
Trik 2.01: Zjistěte zdravotní stav iPhoneu	52
Trik 2.02: Vynuťte ukončení aplikace iPhoneu	55
Trik 2.03: Proveďte restart iPhoneu	56
Trik 2.04: Proveďte obnovu a zotavení svého iPhoneu	57
Trik 2.05: Aktivace režimu DFU	60
Trik 2.06: Získejte kvalitní podporu pomocí „hackování“ iPhoneu	64

---

## KAPITOLA 3

<b>Posílání zpráv a komunikace</b>	<b>73</b>
Trik 3.01: Získejte maximum z e-mailu v iPhoneu	73
Trik 3.02: Odhalte plný potenciál textových zpráv	79
Trik 3.03: Posílejte „textovky“ z vašeho iPhoneu pomocí Instant Messengeru	83
Trik 3.04: Povolte MMS na svém iPhoneu	86
Trik 3.05: Zvyšte dobu oznámení o nové SMS ve vašem iPhoneu	90
Trik 3.06: Používejte Instant Messaging ve vašem iPhoneu	92
Trik 3.07: Připojte se ve vašem iPhoneu k IRC	96

---

## KAPITOLA 4

<b>Média a data</b>	<b>99</b>
Trik 4.01: Noste s sebou přenosný souborový server	99
Trik 4.02: Převeďte videa a disky DVD či Blu-Ray do iPhoneu a iPodu touch – připravené formáty	102
Trik 4.03: Prezentace PowerPointu na projektoru nebo televizi pomocí iPhoneu nebo iPodu touch	115
Trik 4.04: Synchronizujte hudbu a video mezi více počítači a svým iPhoneem	122
Trik 4.05: „Streamujte“ hudbu a videa z vašeho počítače do svého iPhoneu	124
Trik 4.06: Jak na rychlé čtení zpráv, RSS a webových stránek	130
Trik 4.07: Čtěte na svém iPhoneu elektronické knihy	134
Trik 4.08: Panoramatické a noční snímky pomocí vestavěného fotoaparátu	142
Trik 4.09: Nahrávejte video pomocí svého iPhoneu	147

---

## KAPITOLA 5

<b>Emulace her</b>	<b>149</b>
Trik 5.01: Emulace a homebrew hry	149
Trik 5.02: Zahrajte si na svém iPhoneu nebo iPodu touch hry pro konzolu Nintendo	152
Trik 5.03: Zahrajte si na svém iPhoneu nebo iPodu touch hry pro konzolu Sega Genesis	154
Trik 5.04: Zahrajte si na svém iPhoneu nebo iPodu touch hry pro Nintendo Game Boy	155
Trik 5.05: Zahrajte si na svém iPhoneu nebo iPodu touch hry pro konzolu Super Nintendo	156
Trik 5.06: Zahrajte si na svém iPhoneu nebo iPodu touch hry pro Nintendo Game Boy Advance	158
Trik 5.07: Zahrajte si na svém iPhoneu nebo iPodu touch hry pro Sony PlayStation	159

---

## KAPITOLA 6

<b>Triky pro telefonování</b>	<b>167</b>
Trik 6.01: Používejte GSM kódy k nastavení telefonu	167
Trik 6.02: Přidejte si vlastní ikony pro zrychlené vytáčení	172
Trik 6.03: Přistupujte z iPhoneu nebo iPodu touch ke svým hlasovým schránkám Asterisk	178
Trik 6.04: Přistupujte z iPhoneu nebo iPodu touch ke svým hlasovým schránkám Vonage	179
Trik 6.05: Používejte VoIP na iPhoneu nebo iPodu touch druhé generace	180
Trik 6.06: Získejte vizuální hlasovou schránku u T-Mobile nebo dalších operátorů	184
Trik 6.07: Automaticky překládejte svoje hlasové zprávy na text	188
Trik 6.08: Aktualizujte telefonátem svůj Twitter nebo blog	191
Trik 6.09: Vytvořte během jízdy autem podcast	193

---

## KAPITOLA 7

<b>Odblokování a aktivace</b>	<b>195</b>
Trik 7.01: Kupte si odblokovaný telefon od Applu	197
Trik 7.02: Odblokujte si iPhone softwarově	198
Trik 7.03: Odblokujte si iPhone „hacknutím“ SIM karty	202
Trik 7.04: Po odblokování si iPhone nakonfigurujte	206

---

## KAPITOLA 8

<b>Přízpůsobení</b>	<b>213</b>
Trik 8.01: Přidání vlastních vyzvánění do iPhoneu	213
Trik 8.02: Používejte v iPhoneu skiny a upravte systémové zvuky	220
Trik 8.03: Změňte si startovací obrazovku	225
Trik 8.04: Rozšiřte automatické opravy o položky adresáře	227
Trik 8.05: Oskinujte si iPhone i z vnějšku	227
Trik 8.06: Skryjte nechtěné aplikace	229

---

## KAPITOLA 9

<b>Sítové triky</b>	<b>231</b>
Trik 9.01: Používejte iPhone nebo iPod touch jako trackpad	231
Trik 9.02: Ovládejte stolní počítač nebo notebook iPhonem nebo iPodem touch	232
Trik 9.03: Ovládejte iPhone nebo iPod touch ze stolního počítače nebo notebooku	234
Trik 9.04: Připojte se k iPhoneu pomocí Secure Shell (SSH) terminálu	235
Trik 9.05: Spravujte vzdálené servery pomocí terminálu	245
Trik 9.06: Připojte souborový systém iPhoneu k Macu pomocí AppleTalk či SSH	249
Trik 9.07: Jednoduše spravujte všechny síťové služby ve svém iPhoneu	252
Trik 9.08: Sledujte a získejte zpět svůj iPhone	253
Trik 9.09: Sledujte, získejte zpět a ovládejte svůj iPhone	255
Trik 9.10: Udělejte ze svého iPhoneu nebo iPodu touch webový server	257
Trik 9.11: Připojte se k iPhoneu nebo iPodu touch z vnějšku své domácí/kancelářské sítě	258
Trik 9.12: Tiskněte z iPhoneu na libovolném faxu	263
Trik 9.13: Propojte síť EDGE/3G v iPhoneu s vaším notebookem	266
Trik 9.14: Nechejte aplikace běžet na pozadí	268
Trik 9.15: Udržte v iPhoneu neustále zapnuté Wi-Fi	268
Trik 9.16: Oklamejte svoje Wi-Fi aplikace tak, aby fungovaly i na 3G	269

---

## KAPITOLA 10

<b>Triky aplikací</b>	<b>271</b>
Trik 10.01: Vytvářejte hudbu pomocí iPhoneu a iPodu touch	271
Trik 10.02: Měřte vzdálenosti vestavěným fotoaparátem a GPS	278
Trik 10.03: Přidejte další způsoby synchronizace	282
Trik 10.04: Změňte v iPhoneu svůj hlas a odchozí ID volacího	283
Trik 10.05: Použijte iPhone jako dálkový ovladač multimédií	285
Trik 10.06: Přinutíte iPhone nebo iPod touch mluvit	287
Trik 10.07: Kopírujte a vkládejte napříč aplikacemi	288
Trik 10.08: Stáhněte si videa YouTube namísto jejich streamování	289
Trik 10.09: Získejte nová média s iTunes	291
Trik 10.10: Zálohujte si svoje prolomené aplikace	292

<b>Přízpůsobení</b>	<b>295</b>
Trik 11.01: Proměna skriptů příkazového řádku v aplikace pro iPhone	295
Trik 11.02: Editujte seznamy vlastností systému Mac OS X	304
Trik 11.03: Vytvářejte pravidelné úlohy, které se provádějí na pozadí	307
Trik 11.04: Manipulace s databázemi aplikací iPhone	315
Trik 11.05: Synchronizujte svou historii volání s iCal v Mac OS X	319
Trik 11.06: Pro vývoj na iPhone vyberte mezi Apple SDK a Open Tools	324
Trik 11.07: Vytvářejte aplikace pro iPhone pomocí Apple SDK	329
Trik 11.08: Sami si podepište své projekty využívající Apple SDK	333
Trik 11.09: Manuálně instalujte aplikace	336
Trik 11.10: Použijte pro sestavování aplikací pro iPhone virtuální stroj	336
Trik 11.11: Vytvářejte aplikace pro iPhone přímo v telefonu	341
Trik 11.12: Restartujte SpringBoard pro odhalení nově nainstalovaných aplikací	344
Trik 11.13: Vytvořte UI bez použití Interface Builderu	346
Trik 11.14: Použijte API Explorer pro průzkum zabudovaných frameworků	349
Trik 11.15: Přistupujte k soukromým API	352

<b>Technické triky</b>	<b>361</b>
Trik 12.01: Upravte si sluchátka, aby fungovala s původním iPhone	361
Trik 12.02: Přinutěte kolébku původního iPhone fungovat i s iPhone 3G	362
Trik 12.03: Vytvořte si pro iPhone headset z uzavřených sluchátek	364
Trik 12.04: Použijte fotoaparát iPhone pro detailní záběry	366
Trik 12.05: Sledujte iPhone nebo iPod touch na televizi	370
Trik 12.06: Pomocí televizního výstupu zrcadlete nebo odesílejte obraz iPhone	372
Trik 12.07: Připojte si iPhone v autě	374
Trik 12.08: Používejte iPhone i s navlečenými rukavicemi	380
Trik 12.09: Nakoukněte do nitra svého zařízení	383
Trik 12.10: Rozeberte a složte si původní iPhone	387
Trik 12.11: Rozeberte a složte si původní iPhone 3G	394
Trik 12.12: Rozeberte a složte si původní iPod touch	402
Trik 12.13: Rozeberte a složte si iPod touch druhé generace	405
Trik 12.14: Poznejte zapojení konektorů iPhone a iPodu touch	408
Trik 12.15: Vytvořte si přídavné světlo pro fotoaparát iPhone	419
Trik 12.16: Ovládejte z iPhone svět okolo	421
Trik 12.17: Nabíjejte svůj iPhone kdekoli	429
Trik 12.18: Připojte váš iPhone k sériovému portu pomocí dokovacího konektoru	434
Trik 12.19: Vzdáleně ovládejte svůj iPhone nebo iPod touch přes dokovací konektor	436
Trik 12.20: Přijímejte signály z infračerveného dálkového ovladače bez jailbreakingu	440
Trik 12.21: Připojte ke svému iPhone sériové zařízení – bez jailbreakingu	444
Trik 12.22: Připojte ke svému iPhone klávesnici – bez jailbreakingu	452
Trik 12.23: Použijte iPhone pro cestování nazpět časem	457

<b>Rejstřík</b>	<b>459</b>
-----------------	------------



# PŘEDMLUVA

---

Jak je důležitý mobilní telefon? Více než dvě miliardy lidí na Zemi – více než čtvrtina světové populace – vlastní mobilní telefon. A zřejmě polovina z nich provádí pravidelný upgrade – každý rok se prodá více než miliarda telefonů. Ale nazvat iPhone „telefonním“ zařízením je krátkozraké. iPhone je mobilní počítačové zařízení. A skutečně, pokud sledujete počítačové trendy, brzy zjistíte, že iPhone je prostě počítač.

Příběh iPodu – skvělého předchozího osobního zařízení společnosti Apple – je příběhem, jenž se bude přednášet na obchodních akademích další stovky let. Apple několik let nečině přihlížel trhu s MP3 a přenosnými mediálními přehrávači. Nechali věci tak trochu vypěst a poté vstoupili na trh s tím, čemu říkáme přelomový („killer“) produkt, s mediálním přehrávačem, který předběhl všechny ostatní a stal se definicí přenosné hudby. Poté spustili obchod s digitální hudbou, který byl v době psaní této knihy jedničkou na americkém trhu, poráží všechny kamenné prodejny.

Dokážou něco takového znovu? V rámci potenciálu stále se rozvíjejícího trhu s chytrými telefony je těžké předvídat svět, v němž dosáhl iPod tak divokého úspěchu, co se týká podílu na trhu. I tak jsou čísla Applu ohromující. V roce 2008 prodali 10 milionů iPhoneů<sup>1</sup>. V porovnání s miliardou prodaných telefonů po celém světě<sup>2</sup> za každý z posledních dvou let to je podíl blížící se 1 % z celého počtu prodaných telefonů – nejen chytrých telefonů. A to není na nového účastníka s drahou hračkou špatné. Apple v prodeji za rok 2008 porazil RIM (Blackberry) a stal se třetím největším dodavatelem mobilních telefonů, co se týká příjmů z prodeje<sup>3</sup>.

Ale toto není kniha o investování, toto je kniha o maximálním využití iPhoneu.

## Počítače a komunikace

---

V počátcích nástupu chytrých telefonů byli novináři zmatení mobilní konvergenčí: „Tento telefon umí fotografovat, kontrolovat e-maily a – překvapivě – umožňuje také telefonování.“ Jejich sarkasmus měl jen zastírat nedostatek přehledu o budoucím vývoji a perspektivách telefonů. Víceúčelová povaha mobilní komunikace zahrnuje hlas, text, obrázky a video a nesčetné množství kombinací. Konferenční hovory, hlasové schránky, vícestranné hovory, posílání textů, čtení e-mailů, posílání fotografií a videí, sociální sítě, mikrobloginování, podcasting, video blogy, čtení, telekonference, nebo jazykový překlad v reálném čase jsou výčetem pouze těch způsobů, jimiž se komunikace přetváří všudypřítomností chytrých telefonů.

1 Apple: [www.apple.com/pr/library/2009/01/21results.html](http://www.apple.com/pr/library/2009/01/21results.html)

2 Gartner research

3 Jobs, Q3'08 Earnings call

Cíle, jichž se snažíme dosáhnout, jsou především tyto:

- Mobilní telefony dovolují globální kulturu.
- Každý bude brzo vlastnit chytrý telefon.
- Mobilní telefony jsou budoucností oboru počítačů.
- Mobilní telefony budou pohánět příští boom Internetu.

A proč to? Uvádíme teorii, která zní: Vše, co činí komunikaci více „telepatickou“ – překračující čas a prostor – pravděpodobně najde u lidí úspěch. A tak jakékoli zařízení nebo technologie v základu vylepšující lidskou komunikaci nutně překročí obecná očekávání, dokud ji na Zemi budou všichni používat.

Umělci si budoucnost kultury představují obecně. Vědecko-fantastičtí autoři si budoucnost kultury a technologie představují specificky.

Ale kdo modeluje takovou budoucnost? Hackeři.

Užijte si tuto knihu.

## **Jak číst tuto knihu**

---

Tuto knihu můžete číst od začátku do konce, pokud chcete, ale většina triků jsou samostatné návody, takže neváhejte vyhledávat a přeskakovat z jedné části na druhou, podle vašeho zájmu. Pokud některý trik vyžaduje určité předchozí znalosti jiného triku, najdete na takovém místě křížový odkaz, jenž vás k tomuto triku dovede.

## **Jak je kniha uspořádána**

---

Účelem této knihy je poskytnout kompendium triků jak pro iPhone, tak pro iPod touch. I když existuje řada knih a stránek, které opakovaně uvádí funkce, jež iPhone zdědil, tato kniha je sbírkou těch nejlepších a nejméně běžných inovací, které předvádí jejich snadné použití.

### **Kapitola 1: Základní triky pro iPhone a iPod touch**

V této kapitole sice najdete mnoho informací o „hackování“ iPhoneu a iPodu touch, které lze najít na Internetu, ale zde nejsou dobře uspořádány a ne všechny jsou spolehlivé. V kapitole 1 se rychle dozvíte o hatmatilce, takže okamžitě porozumíte nezdravé povaze online literatury o iPhoneu. Takže se dozvíte, jak jednoduše, bezpečně a spolehlivě „prolomit“ ochranu vašeho telefonu, abyste zpřístupnili celý svět funkcí a aplikací.

### **Kapitola 2: Řešení problémů s vaším iPhonem nebo iPodem touch**

Někteří lidé si dělají starosti s tím, že „hackováním“ přijdou o záruku, díky níž mají k dispozici technickou podporu, tedy pokud nemají k ruce nějakého známého, jenž jim ochranu telefonu prolomí. Vůbec ne! Pokud jste dostatečně zruční a máte dostatečné vybavení, můžete telefon „hacknout“ bezpečně a s klidnou myslí. V kapitole 2 se dozvíte základy oživovacích technik. A také se naučíte, jak získat odkazy na online specialisty, pokud nastanou nějaké komplikace.

## **Kapitola 3: Posílání zpráv a komunikace**

iPhone je nezvykle schopným komunikačním zařízením, ale Apple nedokázal uspokojit všechny komunikační potřeby. Kapitola 3 ukazuje, jak iPhone rozšířit, aby používal široké pole možností od posílání multimediálních zpráv či e-mailů až po fungování s chatovacími systémy na Internetu.

## **Kapitola 4: Média a data**

Dny fyzických médií, jako jsou CD a DVD, jsou sečteny. Mnoho lidí už přestoupilo a většina z jejich osobních a zábavných médií existuje pouze v digitální formě na pevných discích, nebo „v oblaku“ online. V kapitole 4 se naučíte, jak importovat a převést vaši sbírku DVD do iPhoneu. A poté začnete se svou informační dietou – informačními zdroji RSS, novinkami a knihami ve vašem telefonu.

## **Kapitola 5: Emulace her**

Síla iPhoneu tkví v tom, že umí emulovat téměř všechny klasické systémy videoher od doby Pongu. V kapitole 5 se naučíte, jak vzít všechny arkády, které máte pro Nintendo, Segu nebo GameBoy či originální PlayStation, a donutit je běžet v iPhoneu nebo iPodu touch.

## **Kapitola 6: Triky pro telefonování**

Když je nyní hlas pouhým datovým zdrojem, vše, co jsme se naučili od Internetu, lze použít také na naše hovory. Kapitola 6 vám ukáže, jak používat technologii za hranicí Voice over IP v iPhoneu, a pak ji chytrě kombinovat s hlasovou schránkou, SMS a technologiemi přenosu hlasu na Web, čímž přetvoříte většinu iPhoneu v komunikační nástroj.

## **Kapitola 7: Odblokování a aktivace**

iPhone byl navržen tak, aby fungoval v jakékoliv síti GSM na světě. A s trochou vůle tomu tak skutečně může být. V kapitole 7 se naučíte všem technikám, jimiž iPhone odemknete tak, aby fungoval s jakoukoliv SIM kartou operátora, kterého si vyberete.

## **Kapitole 8: Přizpůsobení**

Od obrázků na pozadí přes úpravu zvukových motivů systému až po vyzváněcí tóny bylo přizpůsobení dlouho základem operačních systémů a mobilních telefonů. V kapitole 8 se naučíte upravit iPhone k obrazu svému.

## **Kapitola 9: Síťové triky**

S přístupem k Internetu přes Wi-Fi nebo 3G oplývá iPhone lepší konektivitou, než většina přenosných počítačů na dnešním trhu. Vlastně v oblasti dobře pokryté signálem 3G síť je iPhone zařízením s přenosným připojením T1. Obrovské možnosti tohoto vždy k síti připojeného přenosného zařízení nejsou pro „hackery“ ztraceny. V kapitole 9 se dozvíte o tuctech chytrých aplikací s téměř všudypřítomnou konektivitou, jako je vzdálené ovládání v síti, GPS vyhledávání, obsluhování webu a navazování spojení s přenosným počítačem. Také se naučíte, jak obejít několik pravidel, jako jsou programy běžící na pozadí vašeho iPhoneu a použití VoIP před vaším připojením 3G.

## **Kapitola 10: Triky aplikací**

Zatímco počet aplikací v App Store dosáhl astronomických čísel, pouze užitečné aplikace jsou dostatečně inovativní na to, aby s nimi bylo možné provádět skutečné triky. V kapitole 10 se

dozvíte, jak donutit telefon, aby používal hudbu, měření či správu médií. Taktéž poznáte skupinu „odmítačů“ obchodu App Store, kteří to zkoušení vzali sami za sebe.

## Kapitola 11: Přizpůsobení

Počítačovní programátoři po celém světě přemýšlí: „Možná bych se měl naučit něco málo o vývoji mobilních aplikací.“ Ale mnohé z nich odradí nutnost mít Mac a naučit se jazyk Objective-C. V kapitole 11 zjistíte, že programování pro iPhone je jednodušší, než se zdá. Kdokolí umí psát jednoduché skripty, dokáže během hodiny vytvořit a distribuovat vlastní aplikaci. Profesionální vývojáři získají rychlý výukový kurs do možností programování pro iPhone.

## Kapitola 12: Technické triky

Mobilní telefony jsou dnes počítači. A k počítačům je příslušenství. Kapitola 12 představuje široké pole možností připojení hardwaru k vašemu iPhoneu a iPodu touch. V této kapitole se naučíte, jak iPhone připojit v autě nebo k velké obrazovce televize. Naučíte se, jak v iPhoneu provádět chirurgické operace; jak jej bezdrátově spojit s jakýmkoliv sériovým zařízením a jak jej přímět ovládat auto na dálkové ovládání. Také se naučíte, jak zprovoznit to, co je pro některé „svatým grálem“ konektivity iPhoneu – externí klávesnici. A co je pozoruhodné, většina z triků v této kapitole nevyžaduje žádné prolamování iPhoneu.

## Konvence použité v knize

---

Tato kniha používá následující typografické konvence:

### *Kurzíva*

Používá se k označení nových termínů, adres URL, názvů souborů, přípon souborů, adresářů nebo složek.

### §

Příkazový řádek Unixu/Linuxu, který uvidíte při přihlašování jako běžný (smrtník) uživatel.

### Neproproporcionální písmo

Používá se pro ukázky kódů, doslovné vyhledávání a příkazy, obsahy souborů a pro výstup příkazů.

### Tučné neproproporcionální písmo

Používá se v ukázkách a tabulkách k zobrazení příkazů nebo jiného textu, který je třeba zadat doslovně.

### *Kurzivní a tučné neproproporcionální písmo*

Používá se ve výpisech kódu a příkazů k zobrazení textu, který má uživatel nahradit.

Zvláštní pozornost věnujte poznámkám ve speciálních odstavcích s těmito ikonami:




**Tato ikona označuje tip, radu nebo obecnou poznámku. Obsahuje užitečné doplňující informace nebo vhodnou poznámku k tématu.**




**Tato ikona označuje varování nebo důležitou poznámku.**



Ikony s teploměrem, které najdete u každého triku, označují relativní složitost triku:

Začátečník: 

Pokročilý: 

Znalec: 



Unikátní je v této knize také ikona „prolomění“:

Zatímco některé triky lze provádět s iPhone, jak jste ho zakoupili, mnoho dalších vyžaduje změnu („prolomění“) továrního firmwaru, jímž umožníte fungování nového softwaru, jak vysvětluje trik 1.03. Ikona prolomení označuje návod, jenž vyžaduje prolomení ochrany telefonu.

## Použití ukázek kódů

---

Tato kniha vám má ve vaší práci pomoci. Kód z této knihy můžete obecně použít ve vašich programech a dokumentaci. Nemusíte nás kontaktovat pro získání povolení, dokud nebudete rozmnožovat jeho větší části. Například, když budete psát program používající více částí kódu z této knihy, nemusíte o povolení žádat. Prodej a distribuce CD s příklady z této knihy ale povolení vyžaduje. Odpovídání na otázky s použitím citací z knihy a uvádění ukázek kódů nevyžaduje povolení. Zahrnutí větší části ukázek kódu z této knihy do své produktové dokumentace ale povolení vyžaduje.

Oceníme, ale nevyžadujeme, označení našeho textu. Označení obvykle obsahuje autora, titul a nakladatele s číslem ISBN knihy. V případě originálního vydání:

*iPhone Hacks, by David Jurick, Adam Stolarz & Damien Stolarz.*

*Copyright 2009 O'Reilly Media, Inc., ISBN: 978-0-596-51664-2.*

V případě českého vydání:

*David Jurick, Adam Stolarz, Damien Stolarz: Velká kniha tipů a triků pro iPhone.*

*Computer Press, 2009.*

Pokud si myslíte, že potřebujete získat náš souhlas ohledně ukázek kódů, neváhejte napsat na adresu [permissions@oreilly.com](mailto:permissions@oreilly.com) (anglicky).

## Poznámka redakce českého vydání

---

I nakladatelství Computer Press, které pro vás tuto knihu přeložilo, stojí o zpětnou vazbu a bude na vaše podněty a dotazy reagovat. Můžete se obrátit na následující adresy:

Computer Press  
redakce počítačové literatury  
Holandská 8  
639 00 Brno  
nebo  
[knihy@cpress.cz](mailto:knihy@cpress.cz)

Další informace a případné opravy českého vydání knihy najdete na internetové adrese <http://knihy.cpress.cz/K1721>. Prostřednictvím uvedené adresy můžete též naší redakci zaslat komentář nebo dotaz týkající se knihy. Na vaše reakce se srdečně těšíme.

# KDO SE NA KNIZE PODÍLEL

---

## O autorech

**David Jurick** ([www.davidjurick.com](http://www.davidjurick.com)) je IT manažerem v oblasti digitální zábavy a nových médií ve společnosti sídlící v Santa Monice v Kalifornii. Má bohaté zkušenosti se sítěmi, počítači, hardwarem, softwarem, skriptováním a se systémy Unix/Linux. Získal bakalářský titul v oblasti přírodních věd na University of California v Santa Barbaře.

**Adam Stolarz** ([www.adamstolarz.com](http://www.adamstolarz.com)) je zaníceným počítačovým hráčem a expertem v oblasti pozadí elektroniky. Jako -náctiletý byl spoluautorem publikace *Car PC Hacks* (vydal O'Reilly). Aktuálně studuje politologii a japanistiku na California State University v Northridge.

**Damien Stolarz** je společníkem ve společnosti Perceptive Development ([www.perceptdev.com](http://www.perceptdev.com)), v Los Angeles sídlící společnosti poskytující softwarové konzultace v rámci vývoje aplikací pro iPhone. Je vynálezcem, autorem a podnikatelem, který rád vytváří stroje komunikující s jinými stroji. Na svém kontě má jako autor několik knih včetně *Mastering Internet Video* (Addison-Wesley), *Car PC Hacks* (O'Reilly) a *Hands-On Guide to Videoblogging and Podcasting* (Focal Press). Dosáhl titulu B.S. v oblasti počítačových věd a titulu inženýra na University of California v Los Angeles. Jeho osobní blog najdete na adrese [www.damienstolarz.com](http://www.damienstolarz.com).

## Příspěvatelé

---

Následující lidé do této knihy přispěli formou několika triků:

**George Dean IV** je softwarový vývojář ve společnosti Perceptive Development v Los Angeles ([www.perceptdev.com](http://www.perceptdev.com)). Dean má široké znalosti téměř tučtu programovacích jazyků a množství platform. Stále se zajímá o množství oborů včetně matematiky a všech přírodně-vědních oborů. Jeho umělecké sklony zahrnují vroubkování a psaní scénářů. Má titul B.S. v počítačových vědách z University of California v Los Angeles. Jeho osobní stránku najdete na adrese [www.georgedeaniv.com](http://www.georgedeaniv.com).

**Matthew Drengler** působí jako student v nejvyšším ročníku na University of Toledo, studuje elektroinženýrství. Po skončení studia má v plánu odejít na Ohio State University, kde chce získat magisterský titul v obchodní administrativě. Když se Drengler neučí do vyučování, rád se věnuje hraní golfu, na kytaru, poolu, konzole Xbox 360 a vaření. Jeho blok najdete na adrese <http://matthewdrengler.com/blog>.

**Zack Gainsforth** je fyzik na University of California, na katedře přírodních věd, kde studuje vzorky komet získaných v rámci mise NASA s názvem Stardust, stejně jako jiné astronomické materiály. Dříve byl úspěšným počítačovým programátorem pracujícím pro společnost Diskeeper Corporation, a software, na němž pracoval, se používá na milionech počítačů po celém světě. Jeho skutečnou láskou je fyzika, kariéru začal v podomácku vytvořené laboratoři a s pomocí svých rodičů. Možná bude navštěvovat University of California v Berkeley, kde bude studovat fyziku z pohledu, který je vlastní jeho současnému výzkumu. Na svém kontě má řadu příspěvků do několika vědeckých publikací a je spoluautorem článku pro časopis Science. Je šťastně ženatý se svou ženou Cindy. Jeho webové stránky najdete na adrese [www.thetalab.com](http://www.thetalab.com).

**iFixit** je udělej-si-sám společností pro Mac+iPod. Jejím cílem je povzbuzovat lidi, aby sami opravovali tím, že jim poskytnou potřebné informace, nástroje a součástky. Zatím pomohli přes 30 tisícům lidí opravit jejich počítače a iPody. iFixit byla založena v roce 2003 studenty v Cal Poly v San Luis Obispo. Nyní jsou největším obchodem náhradních dílů pro přenosné počítače Mac na světě.

**Mathias Kettner** pracuje s Linuxem od dob jádra verze 0.99, kdy byla celá instalace umístěna na šest disket. I po tolika letech zůstává jeho láska k Linuxu stejná. Dnes je linuxovým konzultantem, školitelem a autorem bestselleru *Fehlerdiagnose und Problembhebung unter Linux* (SUSE Press). Vlastní diplom z počítačových věd z Ludwig-Maximilians-Universität München. Jeho stránku najdete na adrese <http://mathias-kettner.com>.

**Christopher „karp“ Kurpinski** se stal za svých chlapeckých let šiléným vědcem a založil tak kariéru cynického inženýra. I přes jeho nejlepší snahu spát v každé hodině, nějak získal inženýrský diplom v elektroinženýrství na UCLA. Kurpinski v současnosti bydlí na předměstí Detroitu, kde navštěvuje práva na University of Michigan a pracuje jako technický analytik patentů. Má téměř perverzní radost, když může věc použít tak, jak nikdy nebyla zamýšlena. Jeho web najdete na adrese [www.kurpinski.net](http://www.kurpinski.net).

**Patrick Ng** je fotograf pracující v Hongkongu pro maloobchodní řetězec nazvaný City'super. Patrick je mužem činu, ale chová se velmi přemýšlivě. Vede si zápisník „hacků“ a zajímá se o věci, které prezentuje na svém osobním blogu Scription (<http://moleskine.vox.com>).

**Josef Průša** je mladý, nekonvenční DJ z České republiky. DJingu se začal věnovat, když mu bylo pouhých 15 let. Má rád nové technologie a miluje „hackování“ nových funkcí, aby zjistil, že výsledky jsou zajímavé, užitečné nebo alespoň zábavné. Mezi jeho zájmy patří programování, elektronika, hudba, auta a ekonomika. iPhone používá k dálkovému ovládní auta a nedávno používal iPhone k ovládní svých hudebních vystoupení. Jeho nejnovější projekty můžete zhlédnout na jeho stránkách na adrese <http://josef-prusa.eu>.

**Erica Sadun** má titul Ph.D. v počítačových vědách z Georgia Institute of Technology. Je autorkou, spoluautorkou nebo příspěvatelkou více než tuctu knih o technologiích, zvláště z oblasti programování, digitálního videa a digitální fotografie. Jako nadšenec Sadunová nikdy neměla hračku, kterou by nepotřebovala. V minulosti vyzkoušela NeXT, Newton a mnoho dalších úspěšných i neúspěšných technologií. Její stránky najdete na adrese <http://ericasadun.com>.

**Devananda Van der Veen** má certifikace DBA pro MySQL a je autorem open source databázového a serverového administrátorského nástroje MyCAT. Aktuálně pracuje pro Hydra Network. Jeho blog najdete na adrese <http://blog.dbadeva.com>.

**Joe Vennix** je teenager z Houstonu v Texasu, který se věnuje „hackování“ iPhone od jeho uvedení na trh. Prodává aplikace na iTunes a spravuje seznam novinek a aplikací pro iPhone na adrese [www.iphonexe.com](http://www.iphonexe.com). Když se dověděl, že bude moci publikovat v knize, pěkně z toho vyšíloval. Zastihnout ho můžete na adrese [joe@iphonexe.com](mailto:joe@iphonexe.com).

**ZodTTD** je velmi skoupý na detaily o svém původu. Svou dráhu vývoje softwaru začal ve velmi mladém věku. Naučil se programovat hry na Gameboy Advance s pomocí provizorních flashových karet. Pracoval také na vývoji Open Transport Tycoon Deluxe pro společnost Tapwave Zodiac – z toho odvozena zkratka „ZodTTD“. Pracoval také na portování všech hlavních herních emulátorů – PSX, Sega, SNES, GBA, MAME a dalších – do iPhone. Na plný úvazek nyní vyvíjí aplikace pro iPhone. Jeho stránky najdete na adrese [www.zodtttd.com](http://www.zodtttd.com).