
Obsah

Začínáme programovat v Ruby on Rails™	9
O autorovi	9
Poděkování	9
Úvod	11
Komu je kniha určena	11
Jak je kniha uspořádána	11
Co ke knize potřebujete	12
Konvence	12
Zdrojový kód	13
Poznámka redakce českého vydání	14
p2p.wrox.com	14
1. Vítejte v Ruby	15
Instalace Ruby a Rails	15
Instalace Ruby a Rails na Windows	15
Instalace Ruby a Rails na Mac OS X	16
Instalace Ruby a Rails v Linuxu a Unixu	16
Databázový systém	17
Vytvoření první webové aplikace	17
Začínáme s Ruby	21
Pohled do dokumentace	23
Práce s čísly v Ruby	24
Práce s řetězci v Ruby	25

Ukládání dat v proměnných	27
Vytváření konstant	29
Nahrazování proměnných v řetězcích vymezených uvozovkami	29
Čtení textu na příkazovém řádku	30
Vytváření symbolů v Ruby	32
Práce s operátory	32
Přednosti operátorů	35
Práce s poli	36
Práce se dvěma indexy pole	39
Práce s asociacemi	41
Práce s rozsahy	43
Souhrn	46
Cvičení	46
2. Podmíněné výrazy, cykly, metody a bloky	47
Vše je o volbách: příkaz if	47
Použití klauzulí else v příkazech if	48
Použití klauzulí elsif v příkazech if	49
Práce s příkazem unless	51
<i>Jak to funguje</i>	51
Použití if a unless jako modifikátorů	52
Použití příkazu case	53
Využívání cyklů	56
Práce s cyklem while	56
Práce s cyklem until	57
Použití while a until jako modifikátorů	58
Práce s cyklem for	59
Využití iterátorů jazyka Ruby	60
Práce s break, redo a next v cyklech	63
<i>Jak to funguje</i>	65
Práce s příkazem retry	65
Vytvoření a zavolání metody	66
Předávání argumentů metodě	67
Předávání proměnného počtu argumentů	68
Vracení hodnoty z metody	69
Vracení více hodnot z metody	71
Využívání oborů platnosti	72
Práce s bloky	73
Předávání dat blokům	75
Práce s bloky BEGIN a END	76
Souhrn	77
Cvičení	77

3. Třídy a objekty	79
Vše o zapouzdření	79
Vytvoření třídy	80
Vytvoření objektu	82
Použití konstruktora ke konfiguraci objektů	83
Seznámení s atributy jazyka Ruby	84
<i>Vytváření čitelných atributů</i>	<i>84</i>
<i>Vytváření zapisovatelných atributů</i>	<i>86</i>
<i>Vytváření čitelných a zapisovatelných atributů</i>	<i>88</i>
Jedna třída jako základ druhé	88
Přístup k objektům jazyka Ruby	92
Použití chráněného přístupu	93
Použití soukromého přístupu	95
Překrývání metod	97
Vytváření proměnných třídy	98
Vytváření metod třídy	100
Vytváření modulů	101
Vytváření kombinací	103
Souhrn	104
Cvičení	105
4. Vítejte na Rails	107
Jak vložit Ruby na Rails	107
Tvorba aplikačního rámce	108
Spuštění aplikace	111
Vytvoření řadiče	112
<i>Práce s dokumentací Rails</i>	<i>113</i>
<i>Testování řadiče</i>	<i>113</i>
Vytvoření akce	114
Vytvoření pohledu	116
Představení architektury model-pohled-řadič	118
Řadič	119
Pohled	119
Model	120
Jak zajistit pohledu práci	120
Kombinování kódu Ruby a HTML v pohledu	123
Předávání data z akce do pohledu	126
Opis citlivého textu	129
Přidání druhé akce	130
Výběr vykreslovaného pohledu	134
Jak vykreslit jakoukoli šablonu	136
Napojení na jinou akci	136

Souhrn	138
Cvičení	138
5. Sestavování jednoduchých aplikací Rails	139
Přístup k datům zadávaným uživatelem	139
Čtení dat z textových políček	139
Čtení dat ze zaškrťávacích políček	143
<i>Jak to funguje</i>	145
Čtení dat z přepínačů	146
Čtení dat z ovládacích prvků výběru	148
Použití zkratk Rails pro ovládací prvky HTML	153
Práce s modely	159
Vázání ovládacích prvků k modelům	161
Inicializování dat v ovládacích prvcích	166
Ukládání dat v relacích	168
Souhrn	172
Cvičení	172
6. Připojení k databázím	173
Seznámení s databázemi	173
Vytvoření aplikace Rails s podporou dat	176
Vytvoření databáze	176
Nastavení přístupu k databázi	179
Vytvoření řadiče a modelu	181
Pojmenování modelu	182
Pojmenování řadiče	183
Spuštění aplikace obchod	184
Přidání záznamu do aplikace obchod	185
Zobrazení nového záznamu	190
<i>Použití rozvržení</i>	191
<i>Použití šablony stylů</i>	192
<i>Zobrazení záznamů</i>	194
Přidání dalšího záznamu	196
Úprava záznamů	198
<i>Jak to funguje</i>	199
Vylepšení zobrazení	202
Souhrn	204
Cvičení	204
7. Práce s databázemi	205
Zobrazení položek zákazníkovi	205
Získání prodávaných položek	206

Zobrazení prodávaných položek	208
Vytvoření nákupního košíku	211
Návrh nákupního košíku	211
Vytvoření tabulky nákupů	212
Vytvoření modelu nákupu	214
Vytvoření košíku	217
Uložení košíku v relaci	219
Zpracování nákupu	221
Zobrazení košíku	223
Kombinování nákupů v košíku	227
Vyprázdnění košíku	231
Jak umožnit uživateli kdykoli si zobrazit košík	233
Souhrn	236
Cvičení	236
8. Ověřování a testování	237
Ověřování existence údajů	237
Ověření číselných údajů	240
Ověření jedinečnosti údajů	242
Vytvoření aplikace Kontrolor	245
Ověřování formátu údajů	246
Ověření existence v seznamu	248
Ověření zaškrtnutí políčka	251
Ověřování potvrzení hesel	253
Ověření délky textu	255
Jak napsat vlastní ověřovací metodu	258
Testování modelu	260
Používání předpokladů rovnosti	265
Používání obecných předpokladů	266
Použití jiných záznamů	267
Testování řadiče	268
Souhrn	271
Cvičení	272
9. Řízení akcí pomocí řadiče	273
Lepší směřování	273
Vytváření prvků cookie	279
Sestavení prvku cookie	279
Čtení prvku cookie	282
Vytvoření filtru	285
Přihlašování s filtry	290
Použití následných filtrů	298

Obsah

Přímé vykreslování textu	303
Kešování	305
Souhrn	307
Cvičení	307
10. Celkový obraz s pohledy	309
Vytváření kódu XML	309
Vytváření atributů XML	314
Použití pomocných pohledů	317
Použití stránkování pohledů	323
Použití částečných šablon	329
Předávání údajů do částečných pohledů	331
Souhrn	334
Cvičení	334
11. Ajax a Rails	335
Práce s Ajaxem	335
Přístup k datům Ajaxu	339
Práce s XML a Ajaxem	343
Použití ovládacích prvků HTML a Ajaxu	348
Vyhledávání pomocí Ajaxu	353
Vizuální efekty	356
Souhrn	359
Cvičení	360
A. Odpovědi na cvičení	361
Odpovědi na cvičení v kapitole 1	361
Odpovědi na cvičení v kapitole 2	361
Odpovědi na cvičení v kapitole 3	362
Odpovědi na cvičení v kapitole 4	363
Odpovědi na cvičení v kapitole 5	365
Odpovědi na cvičení v kapitole 6	369
Odpovědi na cvičení v kapitole 7	370
Odpovědi na cvičení v kapitole 8	373
Odpovědi na cvičení z kapitoly 9	373
Odpovědi na cvičení v kapitole 10	375
Odpovědi na cvičení v kapitole 11	375
Rejstřík	379
