

---

# OBSAH

<b>ÚVOD</b>	<b>9</b>
<b>KAPITOLA 1</b>	
<b>PROSTŘEDÍ A OVLÁDÁNÍ</b>	<b>11</b>
1.2 Základní koncepce	13
1.3 Tvorba nových dokumentů	13
1.4 Základní pojmy	13
1.5 Panely nástrojů	14
1.6 Strom FeatureManageru	17
1.7 PropertyManager	18
1.8 ConfigurationManager	18
1.9 Klávesové zkratky	18
1.10 Grafická plocha	19
1.11 Pravé tlačítko myši	20
1.12 Metody výběru	20
1.13 Zobrazování a manipulace s díly, sestavami a výkresy	21
1.14 Standardní pohledy	22
1.15 Režimy pohledu	23
1.16 Podokno úloh	24
1.17 Doplnkové moduly	26
1.18 Možnosti systému	26
<b>KAPITOLA 2</b>	
<b>SKICA</b>	<b>27</b>
2.1 Skica	28
2.2 Otevření skici	28
2.3 Volba skicovací roviny	29
2.4 Mřížka	30
2.5 Režimy skicování	31
2.6 PropertyManager	32
2.7 Symboly kurzoru	33
2.8 Manipulace s entitami	34
2.9 Kóty ve skice	35
2.10 Vztahy skici	37
2.11 Stav geometrie skici	44
2.12 Ukončení skici	44

<b>2.13</b>	<b>Tvorba skic</b>	<b>45</b>
2.13.1	Přímka	45
2.13.2	Obdélník	46
2.13.3	Rovnoběžník	47
2.13.4	Mnohoúhelník	48
2.13.5	Kružnice	49
2.13.6	Oblouk	50
2.13.7	Bod, Splajn	52
2.13.8	Zaoblit entity	53
2.13.9	Zkosit entity	53
2.13.10	Kruhové pole skici	54
2.13.11	Lineární pole skici	55
<b>2.14</b>	<b>Příklady k procvičování</b>	<b>56</b>
KAPITOLA 3		
	<b>REFERENČNÍ GEOMETRIE</b>	<b>59</b>
<b>3.1</b>	<b>Příkazy referenční geometrie</b>	<b>60</b>
<b>3.2</b>	<b>Tvorba rovin</b>	<b>60</b>
3.2.1	Rovnoběžná k rovinám procházejícím Počátkem	60
3.2.2	Rovnoběžná rovina s plochou	61
3.2.3	Rovina pod úhlem k ploše procházející hranou	63
3.2.4	Rovina pod úhlem k pomocné rovině	64
3.2.5	Rovina kolmá ke křivce	65
3.2.6	Rovina třemi body	66
3.2.7	Rovina bodem a přímkou	67
3.2.8	Rovina rovnoběžná v bodě	67
3.2.9	Rovina na povrchu	67
<b>3.3</b>	<b>Osa</b>	<b>69</b>
KAPITOLA 4		
	<b>DÍLY</b>	<b>71</b>
<b>4.1</b>	<b>Prvky – příkazy</b>	<b>72</b>
<b>4.2</b>	<b>Tvorba modelu</b>	<b>73</b>
<b>4.3</b>	<b>Přidání vysunutím, Odebrání vysunutím</b>	<b>75</b>
4.3.1	Příklady k procvičování	78
<b>4.4</b>	<b>Úprava prvku</b>	<b>79</b>
<b>4.5</b>	<b>Úprava skicovací roviny</b>	<b>80</b>
<b>4.6</b>	<b>Úprava skici</b>	<b>81</b>
4.6.1	Příklady k procvičování	84
<b>4.7</b>	<b>Přidání rotací</b>	<b>85</b>
<b>4.8</b>	<b>Odebrání rotací</b>	<b>87</b>
<b>4.9</b>	<b>Zaoblit</b>	<b>88</b>
<b>4.10</b>	<b>Zkosit, Kosmetický závit</b>	<b>91</b>
<b>4.11</b>	<b>Průvodce dírami</b>	<b>94</b>
4.11.1	Příklady k procvičování	97

4.12	Upravit barvu	101
4.13	Přidání spojením profilů	102
4.13.1	Příklady k procvičování	106
4.14	Přidání tažením po křivce	107
4.14.1	Příklady k procvičování	110
4.15	Odebrání tažením po křivce	113
4.16	Úkos	115
4.16.1	Příklady k procvičování	117
4.17	Skořepina	119
4.18	Žebro	125
4.19	Lineární pole	127
4.20	Zrcadlit	130
4.21	Kruhové pole	131
4.22	Pole řízené křivkou	137
4.23	Pole vyplněním	139
4.23.1	Příklady k procvičování	141
4.24	Kombinace těl	143
4.24.1	Příklad k procvičování	147
4.25	Konfigurace	148
4.26	Rovnice	151
4.26.1	Příklad k procvičení	153
4.27	Rozdělit	154
4.28	Přesunout/Kopírovat těla	155
4.29	Volba materiálu	157
4.30	Uživatelské vlastnosti	159

## KAPITOLA 5

<b>PLECHY</b>	<b>161</b>	
5.1	Prostředí plechových dílů	162
5.2	Základní plech/Ouško	162
5.3	Přídavek na ohyb	164
5.4	Ouško	167
5.5	Strom FeatureManageru plechového dílu	167
5.6	Rozložit	168
5.7	Lem z hrany	169
5.8	Změna tvaru profilu lemu	170
5.9	Oříznutí bočních ohybů	171
5.10	Uzavřený roh	172
5.11	Odlehčení	173
5.12	Okrajový lem	174
5.13	Zrcadlení plechových částí	176
5.14	Ohyb ze skici	177
5.15	Sražený/Vyseknutý roh	177
5.16	Narovnat	178

5.17 Ohnout	178
5.18 Vybočení	179
5.19 Obruba	180
5.20 Nastříhnout	181
5.21 Vložit ohyby	182
5.22 Bez ohybů	182
5.23 Plechové spojení profilů	183
5.24 Příklady k procvičování	184
5.25 Výkresy plechových dílů	184
5.26 Tvarovací nástroj	187
5.27 Montážní prvek – větrací otvor	191
KAPITOLA 6	
<b>POVRCHY</b>	<b>193</b>
6.1 Příkazy pro tvorbu povrchů	194
6.2 Vysunutý povrch	194
6.3 Rovinný povrch	195
6.4 Přímková plocha	195
6.5 Tažený povrch	197
6.6 Sešít povrchy	198
6.7 Povrch spojený z profilů, Záplata, Rotovaná plocha, Rozšířit povrch	199
KAPITOLA 7	
<b>SESTAVY</b>	<b>209</b>
7.1 Příkazy pro tvorbu sestav	210
7.2 Tvorba sestavy	210
7.3 Vkládání dílu do sestavy, Vazby sestavy	213
7.4 Simulace pohybu	218
7.5 Modelování dílu v sestavě	222
7.6 Knihovny normalizovaných součástí – Toolbox	226
7.7 Úprava dílu	229
7.8 Rozložený pohled	230
7.9 Příklad k procvičení	232
KAPITOLA 8	
<b>VÝKRESY DÍLŮ</b>	<b>235</b>
8.1 Tvorba výkresu	236
8.2 Otevření nového výkresu	236
8.3 Příkazy pro tvorbu výkresů	237
8.4 Zobrazování dílu na výkrese	238
8.4.1 Pohled modelu	238
8.4.2 3D pohled výkresu	241
8.4.3 3 standardní pohledy	242
8.4.4 Popisy	243

8.4.5	Pohledový řez	250
8.4.6	Rozvinutý řez	252
8.4.7	Lokální řez	253
8.4.8	Detailní pohled	254
8.4.9	Oříznout pohled	254
8.4.10	Pomocný pohled	256
8.4.11	Relativní pohled	257
8.4.12	Přerušovaný pohled	258
8.4.13	Prázdný pohled	259
KAPITOLA 9		
<b>VÝKRESY SESTAV</b>		<b>261</b>
9.1	Tvorba výkresů sestavení	262
9.2	Řez sestavou	268
9.3	Poziční čísla	270
9.4	Kusovník	272
9.5	Šablona kusovníku	274
KAPITOLA 10		
<b>SVAROVÁNÍ</b>		<b>277</b>
10.1	Postup tvorby svařované konstrukce	278
10.2	Vložit profil, Ořezat/Prodloužit, Koutový svar, Vyztužení	278
10.2	Výkres svařované konstrukce	284
10.3	Tabulka přířezů	285
10.4	Záslepka	290
10.5	Podsvarování	295
KAPITOLA 11		
<b>FORMY</b>		<b>297</b>
11.1	Návrh forem	298
11.2	Tvorba dělicích povrchů automaticky z dělicí křivky	299
11.3	Tvorba jádra	304
KAPITOLA 12		
<b>EDRAWINGS</b>		<b>307</b>
12.1	Modul eDrawings	308
12.2	Úplný režim uživatelského prostředí	308
12.3	Jednoduchý režim uživatelského prostředí	312
12.4	Odeslání sdílených souborů	313
<b>ZÁVĚR</b>		<b>315</b>
<b>REJSTŘÍK</b>		<b>317</b>