

Obsah

Úvod	7
Znalosti a potřeby	7
Uspořádání knihy	8
Požadavky na systém	9
Předběžně uvolněný software	9
Inovace technologií	9
Ukázky kódu	9
Podpora knihy	10
Zvláštní poděkování	11

Kapitola 1

Vytváření aplikací **13**

Orientace	13
Programovací nástroje	15
Dokumentace	15
Vývoj	17
Nejmenší programy	17
Projekty Visual Studia	18
Odkazy	20
Od konzoly k Windows	21
Oprava nedostatků	23
Události a handlers událostí	24
Dědění od formuláře	28
Vlastnosti a události ve Visual Studiu	31
Potomci třídy Form	33
Vytváření podtříd ovládacích prvků	37
Vytváření kódu nezávislého na zařízení	40
Informace o sestavení	43
Dialogová okna	44
Knihovny DLL	53

Kapitola 2

Přehled ovládacích prvků **57**

Ovládací prvky obecně	58
Rodiče a potomci	58
Viditelnost a reakce	60
Umístění a velikost	60
Písma a barva	62

Sledování ovládacích prvků	62
Seznamy obrázků	63
Popisy prvků	64
Statické (a méně statické) ovládací prvky	64
Tlačítka a přepínače	69
Posuvníky	72
Vodorovné a svislé posuvníky	73
Nastavovací lišty	74
Ovládací prvky editace textu	75
Seznamy a kombinované seznamy	78
Ovládací prvky zvyšování a snižování	81
Data a časy	82
Stromové a seznamové zobrazení	87

Kapitola 3

Panely a dynamické rozvržení

Přístupy k rozvržení	101
Potíže s rozvržením	102
Vlastnost AutoSize	103
Panely a kontejnery	106
Dock a Anchor	106
Techniky umísťování do doku	107
Prosté panely	109
Kotvy	111
Rozdělovače	113
Odsazení a okraje	114
Panel postupného rozvržení	116
Umísťování k okrajům a ukotvování v postupném rozvržení	117
Sbohem, prvku GroupBox	123
Panel tabulkového rozvržení	129
Automatický růst tabulky	129
Umístění buněk	133
Styly sloupců a řádků	135
Dock a Anchor	136
Přesahy sloupců a řádků	139
Případová studie: Dialogové okno písem	139
Testování rozvržení	148

Kapitola 4

Vlastní ovládací prvky

Vylepšení existujících prvků	149
Překrývání metod	150
Přidání nových vlastností	153

Kreslicí činnosti ovládacího prvku	156
Kombinace existujících ovládacích prvků	162
Čiré potěšení z vlastnosti AutoScroll	175
Vytváření ovládacích prvků od samého začátku	181
Interaktivní pravitko	181
Výběr barvy	198

Kapitola 5

Putování po Strip prvcích	207
Nabídky a položky nabídek	208
Položky nabídky obecně	210
Sestavení nabídky	211
Proměnné nebo „rybaření“	216
Ovládací prvky, položky a vlastníci	217
Zaškrtnutí a jeho zrušení	219
Přidání obrázků	222
Vlastní položky nabídky	229
Kontextové nabídky	232
Panely nástrojů a jejich komponenty	234
Tlačítka panelů nástrojů	235
Ovládací prvky jako položky ToolStrip	236
Prvek ToolStrip formátování textu	236
Práce s více panely nástrojů	247
Stavové řádky	248
Stavové popisky	249

Kapitola 6

Práce s daty a pohledy na data	251
Propojení ovládacích prvků a dat	251
Jak všechno funguje	252
Ovládací prvek načítá data	254
Návrat k posuvníkům barev	257
Odlišnost u prvku ComboBox	260
Základní zadávání dat	264
Tradiční přístup	264
Serializace XML	267
Ne tak úplně vázatelny	271
Prostředník BindingSource	272
Procházení daty	276
Přímo k datům	280
Ovládací prvek DataGridView	281
DataGridView a text	281
Hierarchie tříd	283

Rozšíření našich datových obzorů	284
Ukládání do XML	288
Ověření a inicializace	290
Implementace sloupce kalendáře	292
DataGridView a vázání dat	294

Kapitola 7

Dvě reálné aplikace 299

Případová studie 1: ControlExplorer	299
Hierarchie třídy Control	301
Vlastnosti pouze pro čtení	303
Dynamické zachytávání událostí	306
Konečné sestavení	312
Instalace ClickOnce	318
Otázky zabezpečení	320
Publikování aplikace	321
Případová studie 2: MdiBrowser	322
Rozhraní MDI	322
Řešení a projekt	324
Oblíbené a nastavení	324
Dceřiné okno	327
Aplikační formulář	328
Nabídka Soubor	332
Nabídka Zobrazit	336
Nabídka Oblíbené	339
Nabídka Okno	341
Nabídka Náповěda	342
Dva panely nástrojů	344
Náповěda HTML	348

Rejstřík 351