

Obsah

KAPITOLA I

Web bez tajemství **1**

Kde se vzal web a jeho stránky	2
Kouzlo jménem HTML	3
Jak stránky připravovat	5
Webová grafika	6
Web aktivní a interaktivní	6
Na straně serveru	6
Jak studovat tuto knihu	6
Pro zopakování slovníček	7
Stručná historie World Wide Webu	7

KAPITOLA II

Zásady správné tvorby webových stránek **9**

Jaký bude účel návštěvy vašich stránek?	10
„Strukturalisti“ a „prezentátoři“	11
Kdo jsou lidé čtoucí vaše stránky?	11
Mám myslet na specifický prohlížeč?	11
Myslete na rychlost připojení a průchodnost linek	12
Příkaz dne: zjednodušujte	13
Jak umísťovat do textu odkazy	13
Manipulujeme s obrázky	15
Imagemapy? Raději ne!	16
Pro snadnou plavbu webovou stránkou	17
Myslete na bezpečnost	17
Kontrolujte a ověřujte – stali jste se vydavateli!	18
Netiquette není jen slušnost v síti	19
Hierarchie a obsah	20

KAPITOLA III

Učíme se jazyk HTML**23**

Standardy a verze HTML	24
Microsoft nebo Netscape?	24
Pravidla syntaxe HTML	25
Tagy a odkazy	25
Lekce 1: Základní části stránky	26
Struktura stránky	26
Tag HTML	27
Tagy HEAD a BODY	27
Tag TITLE a stručně ostatní tagy v sekci HEAD	27
Sekce HEAD podrobněji	29
Tag ISINDEX	29
Tag BASE	29
Tag META	30
Tag LINK	31
Tagy SCRIPT a STYLE	31
Co obsahuje část BODY	31
Lekce 2: Tag BODY	33
Obrázek na pozadí stránky	33
Pruh vlevo pomocí pozadí	34
Fixování obrázku na pozadí	35
Barva pozadí a textu	35
Jak se zadávají barvy?	35
Okraje stránky	36
Lekce 3: Nadpisy	37
Nadpisy	37
Zarovnání nadpisu	38
Další elementy v nadpisu	38
Lekce 4: Text a jeho základní formátování	38
Odstavce a zalomení řádek	39
Lekce 5: Tagy pro formátování odstavců a textových bloků	41
Tag BLOCKQUOTE – bloky rozsáhlejších citací	41
Tag DIV – části dokumentů s jednotným zarovnáním	41
Tag PRE – přesné zobrazení předformátovaného textu	42
Lekce 6: Formátování textových řetězců	43
Řezy – tučné písmo a kurziva	43
Písmo podtržené, přeškrtnuté, malé, velké, horní a dolní index	44
CODE – text neproporcionálním písmem	44

Lekce 7: Tagy FONT, BASEFONT pro formátování řetězců a méně časté tagy	46
Tag FONT – velikosti a barva	46
Tag BASEFONT – velikost základního písma stránky	47
Tag STRONG a EM – stejné jako B a I	47
Tag DFN – vysvětlení pojmu	48
Tag ADDRESS – uvedení adresy	48
Tagy SAMP, BD, TT a VAR – totéž jako CODE	48
Jak zobrazovat speciální znaky?	49
Lekce 8: Seznamy a výčty	49
UL – běžný, nečíslovaný výčet	49
Vnořené seznamy	50
OL – číslovaný seznam	50
Definiční výčet – DL, DT a DD	51
MENU a DIR – podobně jako nečíslovaný výčet	52
Lekce 9: Kouzlení s vodorovnou linkou, sloupce a mezery	53
HR – vodorovná linka	53
SPACER – definování prázdného místa	54
MULTICOL – jednoduché zadávání více sloupců	55
Lekce 10: Práce s odkazy	55
Tag A – anchor čili kotva	55
Odkaz na externí soubor	56
Další atributy tagu A: TITLE, REV, REL, URN a METHODS	58
Atribut TARGET – jak se otevírá okno	59
Odkazy na jiné místo aktuálního dokumentu: A NAME	60
Odkazy na jiný dokument a místo v něm	60
Lekce 11: Obrázky	61
Tag IMG	61
Zarovnání obrázku a jeho velikost	61
Další parametry při vkládání obrázků	63
Videoklipy místo obrázků	64
Lekce 12: Tvorba vzhledu formulářů	65
Tag INPUT – zatím bez skriptů	65
Textová oblast – TEXTAREA	67
Roletka s výběrem ze seznamu – SELECT	68
Lekce 13: Co se nevešlo	68
Komentáře	68
Prolog: Typ dokumentu	69
Applet je pro Javu	70
Zvuk na pozadí: BGSOUND	70
Rolující text: MARQUEE	70
Vložení zásuvných modulů: EMBED	71
OBJECT – vkládání objektů	72

KAPITOLA IV

Tabulky, rámy a styly**73**

Vytváříme tabulky	74
Tag TABLE	75
Vytváříme řádky tabulky – TR	77
Formátujeme buňky tabulky – TD	77
Hlavička tabulky – TH	80
Formátování sloupců: COLGROUP	80
Nadpis tabulky – CAPTION	81
Tabulky prakticky	81
Rámy neboli frames	83
Vzhůru k ráům	84
Nastavení ráům – FRAMESET	86
Zanoření tagu FRAMESET	87
Tag NOFRAMES	88
Tag FRAME – obsah i forma rámu	89
Pozor na nevýhody ráům	90
Plouvící rámy – IFRAME	91
Pracujeme se styly – CSS, Cascading Style Sheets	92
Od Internet Exploreru 3.0 výše	92
Základní koncept CSS	93
Syntaxe parametrů v definici stylu	95
Písmo a jeho vlastnosti	96
Barvy textu a pozadí	98
Formátování textu	100
Vlastnosti rámečku	102
Šířka, výška a umístění elementu	106
Klasifikace do kategorií	106
Délkové jednotky	107
Seskupování, dědičnost, třídy (CLASS) a identifikátory (ID)	108
Třídy čili class	109
ID coby unikátní popisovač	110
Komentáře u CSS	111
Pseudo-elementy	111
Kaskádové styly	111
Dopředná kompatibilita CSS	112
Import stylů	112
Doporučená literatura	112
Příklady použití CSS	113
Učíme se pracovat s písmem	114
Pozadí pomocí stylů	114

Kaskádovací styly, druhá verze	115
Nové funkce v CSS2	116

KAPITOLA V

HTML 4.01 **123**

Stručný přehled změn	124
Argumenty použitelné všeobecně	124
Označení verze HTML	125
Element HEAD	125
Element TITLE	126
Element META	126
Element BODY	126
Text a jeho strukturování	127
Element ACRONYM – zkratka	127
Element ABBR – zkratka	128
Element Q – jako BLOCKQUOTE	128
Elementy INS a DEL	128
Tabulky	128
Elementy THEAD, TBODY a TFOOT	129
Element COL	129
Pojmenování buněk tabulky	130
Novinky při formátování obsahu buněk	130
Element A a jeho rozšíření	131
Vkládání objektů – OBJECT	131
Rámy	132
Formuláře	132
Element INPUT	132
Element ISINDEX	133
Element BUTTON	133
Elementy SELECT a OPTION	134
Element OPTGROUP	135
Element TEXTAREA	135
Element LABEL	135
Elementy FIELDSET a LEGEND	136
Skripty – interaktivita do webových stránek	137
Element SCRIPT	137
A jaké mohou být ony události?	140

KAPITOLA VI

DHTML **141**

Dynamické HTML	142
Proč zrovna DHTML	142

Kde a kdy?	142
Jak se to celé programuje	143
Co byste měli znát, než budete číst dál	143
Jdeme na to	143
Aby to bylo efektivní	148
Načasujte si to	149
Kam já to jenom dal?	151
Ještě jednou s obrázky	153
Pracujeme s daty	155
Malá tečka nakonec	157

KAPITOLA VII

XML **159**

XML – Extensible Markup Language	160
Historie vzniku XML	160
Vytvoření dokumentu XML	161
Zobrazení dokumentu XML	164
Kaskádové styly	164
XSL transformace	165
Definice typů	171
Zpracování dokumentu XML v programech	173
Objektový model dokumentu	174
Kam XML směřuje	178

KAPITOLA VIII

FrontPage 2003 editor stránek WWW **179**

Co všechno umí FrontPage 2003?	180
FrontPage jako nástroj pro správu webu	181
FrontPage Web	181
Jak přenést stránky na server WWW?	182
První spuštění	182
Několik pohledů	183
Pohled Složky	185
Pohled Hypertextové odkazy	186
Pohled Úkoly	187
Jak přidat další úkol	188
Menu Soubor	190

Jak tisknout z FrontPage 2003	192
Menu Nástroje	192
Vytváříme stránku WWW	193
Vaše první stránka	194
Vkládání obrázku do stránky	198
Zarovnání jednotlivých prvků stránky WWW	199
Vlastnosti celé stránky	199
FrontPage 2003 jako standardní aplikace Windows	200
Menu Úpravy	200
Menu Zobrazit	201
Co dalšího nabízí FrontPage 2003	202
Další možnosti oživení vašich stránek	202
Zmenšené náhledy obrázků	203
Namalujte si tabulku	203
V jednom duchu	205
Rámce	205

KAPITOLA IX

Grafika na World Wide Webu **205**

Grafika pro WWW	206
Základní formáty grafiky a otázky barevnosti	206
Používané pojmy	206
GIF	207
JPEG	207
PNG	208
Barvy	208
216 barev v paletě Netscape	209
Obrázek a co si s ním můžeme dovolit	211
Mapy na straně klienta	212
Obrázek jako nástroj	214
Jednotlivé kategorie grafiky	215
Podklad stránky	215
Ikonky a tlačítka	216
Animované GIFy	217
Základní grafické prostředky jazyka HTML	220
Písmo – nejjednodušší grafický prvek	220
Tabulky – základní prostředek grafického návrhu	224
Tabulky a Navigator	228
Kaskádované styly – CSS	228
Tipy pro práci se styly	229
Programy použitelné pro tvorbu webové grafiky	230

KAPITOLA X

Macromedia Flash MX 231

Úvod	232
O technologii Macromedia Flash	232
Kdy použít Flash a kdy HTML	232
Rozdíl mezi verzemi Flash MX 2004 a Flash MX Professional 2004	233
Prostředí programu	233
Popis obrazovky	233
Nastavení vlastností dokumentu	234
Kreslení	234
Kreslení základních objektů	235
Tvorba a úpravy složitějších objektů	238
Vytváření symbolů	240
Efekty symbolů	241
Převod bitmapové grafiky na vektorovou	242
Knihovna objektů (Library)	242
Animace	243
Vrstvy a časová osa	243
Tvorba animací	246
Zvuky a hudba	249
Vkládání zvuku do časové osy	249
Tvorba zvuku na tlačítku	250
Programování v ActionScriptu	251
Co je ActionScript	251
Akce na Movie Clipech	251
Akce na tlačítkách	252
Akce na časové ose	252
Základní příkazy složky Actions	252
Export hotové prezentace	255
Závěr	258

KAPITOLA XI

WAP a WML 259

Něco o WAPu	260
Vytváříme první WAPovou stránku	261
Formátování textu	261
Komentáře	262
Navigace mezi kartami	263
Obrázky do WML stránky	265
Tabulky pro lepší umístění textu	266

Formuláře ve WAPu	267
Problémy s češtinou	268
Kde umístit své vlastní WML stránky?	268
Jaké programy použít pro vytváření WML?	269
Zdroje na Internetu	270

KAPITOLA XII

Skutečné programování v prostředí Internetu **271**

Java	272
JavaScript	273
Visual Basic Script	273
Server side jazyky	273
ActiveX	273
Programování na straně serveru WWW – CGI, Perl, C++...	274

KAPITOLA XIII

Úvod do jazyka JavaScript **275**

Úvod do jazyka JavaScript	276
Trocha historie a výhledů do budoucnosti	276
Začínáme	277
První příklad – změna barvy textu	278
Změna obsahu prvku	278
Vytvoříme funkci	280
Objekty	281
Skripty ve více blocích	284
Práce s časem a obrazem	285
Kontrola zadaných hodnot	289
Jak dál	291

KAPITOLA XIV

Apache, PHP 5 a MySQL **293**

Apache	294
Stručná charakteristika	294
Struktura Apache	295
Jak Apache pracuje?	295
Distribuce Apache	295
Instalace Apache v systémech Unix a Linux	296
Instalace Apache v systémech Microsoft Windows	297
Konfigurace Apache	297

Spuštění Apache v prostředí Unix a Linux	302
Spuštění Apache v prostředí Microsoft Windows	303
Příklad vytvoření publikovatelného adresáře	305
PHP	306
Jak PHP pracuje	306
Interpretace PHP	308
Instalace a konfigurace PHP	308
Test instalace PHP	311
Vlastní konfigurace PHP	311
Základy syntaxe a příkazy PHP	312
Předání parametrů do PHP-skriptu	331
MySQL	335
Instalace	335
Spuštění a zastavení MySQL v prostředí Unix a Linux	336
Spuštění a zastavení MySQL v prostředí Microsoft Windows	337
Správa databází a tabulek	338
PHP a MySQL	342
Připojení k serveru MySQL	342
Výběr databáze	342
Vykonání příkazu SQL	343
Zobrazení dat z SQL-příkazu v PHP-skriptu	343
Ukončení připojení k serveru MySQL	344
Některé další funkce pro práci se serverem MySQL	345
Vše v jednom příkladu	345
Rejstřík	347
