

Obsah

Co v knize naleznete?	7
Co je Linux?	8
Co je Fedora Linux?	9
Co je příkaz?	9
Uživatel a superuživatel	10
Jak číst tuto knihu	11
Vstup a výstup	12
Standardní záhlaví	12
Standardní symboly	14
Užitečný příkaz echo	14
Nápověda	14
Úvodní seznámení s Fedorou	16
K čemu je shell	17
Jak se spouští	18
Přihlášení, odhlášení a ukončení práce systému	19
Systém souborů	20
Domovský adresář	22
Systémové adresáře	23
Cesta, 1. část: kategorie	24
Cesta, 2. část: působnost	26
Cesta, 3. část: aplikace	27
Adresáře operačního systému	27
Ochrana souborů	28
Shell	29
Shell versus programy	31
Některé důležité funkce	31

Hvězdičková konvence	31
Složené závorky	32
Vlnovka („tilda“)	33
Shellové proměnné	33
Vyhledávací cesta	34
Synonyma (alias)	35
Přesměrování vstupů/výstupů	36
Roury	36
Kombinované příkazy	36
Citace	37
Zrušení funkčního významu	37
Editace příkazového řádku	38
Historie příkazů	39
Doplňování jmen souborů	39
Řízení dávek	40
Zrušení prováděného příkazu	43
Ukončení shellu	44
Nastavení shellu	44
Instalace softwaru	44
Soubory tar.gz a tar.bz2	48
Základní operace se soubory	49
Operace s adresáři	53
Zobrazování souborů	55
Vytváření a editace souborů	64
Implicitní editor	65
Atributy souborů	70
Umístění souborů	81
Práce s texty	88
Výkonnější nástroje pro práci s texty	99

Komprimace a balení souborů	101
Porovnávání souborů	106
Disky a souborový systém	112
Rozvrhování a formátování disků	117
Zálohování a vzdálená paměť	118
Výpis souborů	125
Kontrola pravopisu	127
Prohlížení procesů	128
Řízení procesů	134
Uživatelé a jejich okolí	136
Práce s uživatelskými účty	141
Superuživatel	146
Skupiny	147
Základní informace o počítači	149
Umístění počítače	152
Síťová připojení	156
Elektronická pošta	160
Brouzdání po síti	164
Usenet News	169
Okamžité posílání zpráv	171
Výstup na obrazovku	174
Matematika a výpočty	179
Datum a čas	183
Plánování prací	186
Grafika a spořiče obrazovky	192

Audio a video	196
Programování v shell skriptu	199
Mezery a konce řádků	199
Proměnné	200
Vstupy a výstupy	201
Booleovské proměnné a návratové kódy	201
Podmínky	204
Cykly	207
Break a continue	209
Vytváření a spouštění shell skriptů	210
Parametry na příkazovém řádku	211
Ukončení s návratovým kódem	212
Když skript nestačí	213
Závěrečné slovo	214
Poděkování	214
Rejstřík	215