

Obsah

Předmluva	15
1 Historie AutoCADu	17
Přehled jednotlivých verzí AutoCADu	17
Kompatibilita jednotlivých verzí AutoCADu	17
Instalace	18
Hardwarové požadavky	19
2 Uživatelské prostředí AutoCADu	21
Spuštění AutoCADu	21
Po spuštění (Při spuštění, Okno Dnes)	22
Okno aplikace	23
Kreslicí (grafické) okno	23
Okno příkazové řádky	24
Zadávání příkazů do příkazové řádky	24
Klávesa Enter	25
Klávesa Esc	25
Transparentní příkazy	25
Alias	25
Nabídky, dialogy a dialogová okna, panely nástrojů	25
Roletová nabídka	26
Kaskádové nabídky	26
Kurzorová – místní nabídka	26
Dialogy	27
Dialogové okno, paleta	27
Panely nástrojů	27
Tlačítka	28
Rozbalovací tlačítka	28
Stavová řádka	28
Palety nástrojů	29
Vizuální nastavení	29

3	Práce s výkresovými soubory	31
	Vytvoření výkresu	31
	Příkaz NOVÝ	31
	Začít na čisto	32
	Použití šablony	32
	Použití průvodce	32
	Uložení výkresu	34
	Příkaz ULOŽ, ULOŽ JAKO	34
	Otevření výkresu	35
	Příkaz OTEVŘI	35
	Otevřít jen pro čtení	37
	Částečné otevření	37
	Částečné načtení	38
	Vytvoření šablony výkresu	38
4	Začínáme	39
	Zadávaní souřadnic	39
	Princip měřítek v AutoCADu a na papíru	41
	Kreslicí pomůcky	42
	KROK	42
	RASTR	42
	ORTO	43
	POLÁR	43
	UCHOP	43
	OTRAS	43
	TLČ	44
	MODEL (VÝKR)	44
	Modelový a výkresový prostor	44
5	Hladiny a vlastnosti objektů	45
	Standardy hladin	45
	Vytvoření a správa hladin	46
	Dialog Správce vlastností hladiny AutoCADu 2002 a 2004	46
	Dialog Správce vlastností hladiny AutoCADu 2005	47
	Správce stavů hladin	50
	Roletový seznam Řízení hladin	51
	Nastavení aktuální hladiny podle objektu, předchozí hladina	51
	Řízení barev, typů a tloušťky čar objektů	52

Dialog Výběr barvy	52
Dialog Vybrat typ čáry	53
Dialog Tloušťka čáry	53
Změny vlastností objektů	54
Kopie vlastností objektů	55
6 Zobrazovací příkazy	57
Použití příkazu PP	57
Použití příkazu ZOOM	58
ZOOM Okno	58
ZOOM Předchozí	58
ZOOM Vše	59
ZOOM Maximálně	59
ZOOM Střed	60
ZOOM Dynamický	60
ZOOM Měřítko	61
ZOOM Dovnitř a ZOOM Ven	61
ZOOM Objekt	61
ZOOM Meze	61
ZOOM Rychlý	61
Použití Sokolího oka	62
Použití pojmenovaných pohledů	62
Skládané výřezy	64
Aktualizace zobrazení	66
Nastavení Rozlišení zobrazení	67
Roletová nabídka Okno	68
7 Kreslicí příkazy	69
Kreslení úsečky	69
Vytváření konstrukčních čar	70
Použití příkazu PŘÍMKA	70
Použití příkazu POLOPŘÍMKA	71
Vytváření oblouků a kružnic	72
Použití příkazu OBLOUK	72
Použití příkazu KRUŽNICE	74
Vytváření křivek	76
Vytváření obdélníků, polygonů a prstenu	80
Použití příkazu OBDÉLNÍK	80
Použití příkazu POLYGON	81

Použití příkazu PRSTEN	82
Vytváření elips a eliptických oblouků	82
Vytváření křivek Spline	85
Vytváření bodů	86
Nastavení režimu bodů	86
Použití příkazů DĚLM a DĚLÚ	87
Vytváření paralelních čar	88
Vytvoření stylu multičáry	89
Vytváření revizního obláčku	91
8 Uchopení objektů	93
Uchopení Koncový	93
Uchopení Polovina	94
Uchopení Střed	94
Uchopení Kvadrant	94
Uchopení Bod	95
Uchopení Referenční	95
Uchopení Průsečík	95
Uchopení Zdánlivý průsečík	96
Uchopení Kolmo	96
Uchopení Tangent	97
Uchopení Nejbliže	97
Uchopení Rovnoběžně	97
Uchopení Protážení	98
Uchopení Nic	98
Uchopení Mezi dva body	98
Trvalé uchopení a přeepsané uchopení	100
Nastavení trvalého uchopení	100
Dialog Nastavení kreslení, záložka Uchopení objektu	100
Řízení AUTOSNAPu	101
Nastavení automatického uchopení	101
9 Modifikace	103
Vytvoření výběrové množiny	103
Volby přiDej, Vyjmi a Zpět	104
Použití příkazu VYMAŽ	105
Použití příkazů ZPĚT, ZNOVA a OBNOV	105
Použití příkazu POSUN	107
Použití příkazu KOPIE	108

Použití příkazu OTOČ	108
Použití příkazu MĚŘÍTKO	109
Použití příkazu PROTÁHNI	110
Použití příkazu ZRCADLI	112
Použití příkazu EKVID	113
Použití příkazu POLE	114
Obdélníkové pole	115
Kruhové pole	116
Použití příkazu PŘERUŠ	118
Použití příkazu OŘEŽ	118
Použití příkazu PRODLUŽ	119
Použití příkazu DÉLKA	121
Použití příkazu ZKOS	122
Použití příkazu ZAOBLI	124
Použití příkazu ROZLOŽ	125
Modifikace křivky	126
Modifikace multičar	128
Použití příkazu MĚDIT	128
Modifikace spline	129
Modifikace pomocí Uzlů	129
Nastavení uzlů	130
Stav uzlů	130
Metody modifikace pomocí uzlů (Módy)	130

10 Informační příkazy ve výkresu 133

Statistika výkresu	133
Identifikace souřadnice bodu	134
Databázové informace o objektu	134
Měření vzdálenosti	135
Výpočet plochy a obvodu	135
Hmotové vlastnosti	137
Datum a čas	137

11 Šrafování 139

Vytvoření šrafovaných objektů	139
Šrafovací vzor – karta Šrafa	140
Výběr hranic pro šrafování a šrafované plochy	141
Další volby dialogu Hraniční šrafování a výplň	141
Stručný přehled použití šrafování	142

Vyplnění plným vzorem	142
Pokročilé vlastnosti šrafovacího vzoru	142
Modifikace šrafování	143
Řízení viditelnosti šraf	144
Vyjmutí šraf z množiny objektů pro uchopení	144
12 Komentáře ve výkresu a tabulky	147
Vytvoření stylu písma	147
Dynamický text	148
Speciální kódy	149
Odstavcový text	150
Textový editor AutoCADu 2002, karta Znak	151
Textový editor AutoCADu 2002, karta Vlastnosti	152
Textový editor AutoCADu 2002, karta Řádkování	153
Textový editor AutoCADu 2002, karta Najít/Nahradit	153
Import textu	153
Textový editor AutoCADu 2004 a 2005	153
Místní nabídka – novinky a změny	154
Modifikace textu	155
Tabulky	156
Vytvoření stylu tabulky	156
Vytvoření tabulky	157
Modifikace tabulky	158
13 Kótování	159
Správce kótovacího stylu	159
Vytvoření nového kótovacího stylu	160
Záložka ČÁRY A ŠÍPKY	161
Záložka TEXT	161
Záložka PŘIZPŮSOBIT	162
Záložka PRIMÁRNÍ JEDNOTKY	163
Záložka ALTERNATIVNÍ JEDNOTKY	164
Záložka TOLERANCE	164
Praktické kótování	165
Použití příkazu PŘÍMÁ KÓTA	166
Použití příkazu ŠIKMÁ KÓTA	166
Použití příkazu STANIČNÍ KÓTA	167
Použití příkazu KÓTA POLOMĚRU	168
Použití příkazu KÓTA PRŮMĚRU	169

Použití příkazu ÚHLOVÁ KÓTA	170
Použití příkazu RYCHLÁ KÓTA	171
Použití příkazu KÓTA OD ZÁKLADNY	172
Použití příkazu ŘETĚZOVÁ KÓTA	173
Použití příkazu RYCHLÝ ODKAZ	174
Záložka POZNÁMKA	175
Záložka ODKAZOVÁ ČÁRA & ŠIPKA	176
Záložka PŘIPOJENÍ	177
Použití příkazu TOLERANCE	177
Použití příkazu STŘEDOVÁ ZNAČKA	178
Modifikace vytvořených kót	179
Uzlová editace kót	179
Použití příkazu EDITACE KÓTY	180
Použití příkazu EDITACE TEXTU KÓTY	180
Použití příkazu AKTUALIZACE KÓT	181
Použití příkazu ŘÍZENÍ KÓTOVACÍHO STYLU	181
Modifikace kót v dialogu Vlastnosti	182
Kopírování kótovacího stylu do jiného výkresu	183

14 Bloky

185

Princip fungování bloků	185
Úspora místa a aktuálnost bloků	185
Úspora místa	185
Aktuálnost	186
Rozdělení bloků podle funkce	186
Bloky statické	186
Bloky s atributy	186
Příkaz VYTVOŘIT BLOK	187
Příkaz PIŠBLOK	188
Příkaz VLOŽIT BLOK	188
Vložení bloku z DesignCenter	189
Editace bloků	190
Příkaz REFEDIT	190
Nepřímá editace	191
Vymazání bloku	192
Atributy	192
Příkaz DEFINOVAT ATRIBUTY	192
Vyplňování atributů	193
Příkaz EDITACE ATRIBUTŮ	194

Karta ATRIBUT	194
Karta MOŽNOSTI TEXTU	194
Karta VLASTNOSTI	195
Příkaz SPRÁVCE ATRIBUTŮ BLOKŮ	195
Extrahování atributů	196
Příkaz ATREXT	196
Příkaz EATREXT	197
15 Externí reference	199
Příkaz EXTERNÍ REFERENCE	199
Příkaz PŘIPOJIT EXTERNÍ REFERENCI	200
Příkaz OŘÍZNOUT XREF	201
Příkaz RÁMEČEK OŘÍZNUTÍ EXTERNÍ REFERENCE	202
Příkaz VÁZAT	203
Příkaz SVÁZÁNÍ EXTERNÍ REFERENCE	203
Příkaz REFEDIT	204
16 Sdílení a správa dat	207
Příkaz DesignCenter	207
Karta SLOŽKY	207
Karta OTEVŘENÉ VÝKRESY	208
Karta HISTORIE	208
Karta DC ONLINE	208
Příkaz eTransmit	209
Správce sady listů	210
Vytvoření sady listů	211
Volby místní nabídky	212
Projekt	213
Palety nástrojů	213
Hypertextové odkazy	214
17 Vyhledávací funkce	217
Příkaz RYCHLE VYBRAT	217
Příkaz NAJÍT A NAHRADIT	219
Příkaz VYHLEDAT	221
18 Vykreslování	223
Tisk z modelového prostoru	223
Tisk z výkresového prostoru	224

Vytváření výřezů ve výkresovém prostoru	225
Princip vytvoření a úpravy výřezů	225
Použití příkazu ZOBRAZIT DIALOG VÝŘEZY	226
Použití příkazu JEDEN VÝŘEZ	226
Použití příkazu POLYGONOVÝ VÝŘEZ	226
Použití příkazu PŘEVÉST OBJEKT NA VÝŘEZ	226
Použití příkazu OŘÍZNOUT EXISTUJÍCÍ VÝŘEZ	227
Instalace virtuálního plotru	227
Vytvoření vlastního rozměru papíru	227
Elektronický tisk	228
Tisk do rastrových formátů	228
Tisk do vektorového formátu	229
Použití příkazu PUBLIKUJ	229
Použití příkazu PUBLIKOVAT V SÍTI WWW	230
Prohlížení souborů DWF	231
19 Pomocné příkazy	233
Opravení nalezených chyb	233
Opravení poškozeného výkresu	233
Čištění výkresu	234
Přejmenování objektů	235
Aktualizace ikony bloku	235
20 Úvod do prostorového modelování	237
Plošné modelování	237
Objemové modelování	237
Ovládání souřadného systému	238
Použití příkazu USS	238
Použití příkazu ZOBRAZIT DIALOG USS	239
Použití příkazu PŘEDCHOZÍ USS	239
Použití příkazu GLOBÁLNÍ USS	239
Použití příkazu USS OBJEKTU	239
Použití příkazu USS PLOCHY	240
Použití příkazu USS POHLEDU	240
Použití příkazu POČÁTEK USS	240
Použití příkazu OSA Z	240
Použití příkazu 3 BODY	240
Použití příkazů ROTACE KOLEM OSY X, Y, Z	240

Použití příkazu POUŽÍT USS	241
Ovládání zobrazení	241
3D ORBIT	241
Vizualizační nástroje	241
Rejstřík	242
