

Stručný obsah

ČÁST 1

Základy AutoCADu

1. Začínáme kreslit	37
2. Otevření výkresu	47
3. Používání příkazů	55
4. Zadávání souřadnic	75
5. Nastavení výkresu	103

ČÁST 2

Dvourozměrné kreslení

6. Kreslení jednoduchých čar	119
7. Kreslení křivek a bodových objektů	127
8. Zobrazení výkresu	141
9. Úprava výkresu: základní nástroje	173
10. Úprava výkresu: Pokročilé nástroje	199
11. Uspořádání výkresů pomocí hladin, barev, typů čar a tlouštěk čar	249
12. Získání informací z výkresu	283
13. Tvorba textu	301
14. Kreslení kót	331
15. Tvorba kótovacích stylů a tolerancí	365
16. Kreslení složitých objektů	397
17. Vykreslení a tisk výkresu	437

ČÁST 3

Práce s daty

18. Práce s bloky a atributy	475
19. Odkazování jiných výkresů	517
20. Práce s externími databázemi	537

ČÁST 4**Třírozměrné kreslení**

21. Zadávání 3D souřadnic	573
22. Zobrazování 3D výkresů	593
23. Tvorba 3D ploch	631
24. Tvorba těles a úprava v 3D	663
25. Renderování v 3D	711

ČÁST 5**Organizace a správa výkresů**

26. Správa výkresů	741
27. Práce s jinými aplikacemi	777
28. Připojení k Internetu	799

ČÁST 6**Přizpůsobení AutoCADu**

29. Přizpůsobení příkazů, panelů nástrojů a palet nástrojů	825
30. Tvorba maker a prezentací snímků pomocí skriptů	843
31. Tvorba vlastních typů čar a šrafovacích vzorů	853
32. Tvorba tvarů a písem	863
33. Úprava nabídek	873

ČÁST 7**Programování v AutoCADu**

34. Základy AutoLISPU a Visual LISPU	911
35. Práce s AutoLISPem	927
36. Pokročilé funkce AutoLISPU	949
37. Programování pomocí jazyka VBA	965

ČÁST 8**Přílohy**

Co je na disku CD-ROM	993
Novinky ve verzi 2005	999
Novinky ve verzi 2006	1022
Rejstřík	1043

Obsah

O autorce	23
Předmluva	25
Úvod	27
Je tato kniha určena pro vás?	27
Pokud začínáte s AutoCADem	27
Pokud přecházíte na AutoCAD 2004	27
Pokud přecházíte z jiného CAD programu	27
Jak je kniha uspořádána	27
Jak pracovat s touto knihou	28
Jako referenční materiál	28
Jako cvičení	29
Práce se cvičeními	29
Konvence použité v této knize	30
Příklady AutoCADu	30
Výzvy AutoCADu, zadávání a pokyny	30
Použití myši a klávesnice	30
Ikony v textu	32
Disk CD-ROM	32
Další informace	33
Jak kontaktovat autorku	33
Poděkování	34

ČÁST 1

Základy AutoCADu **35**

KAPITOLA 1

Začínáme kreslit	37
Seznámení s AutoCADem	37
Spuštění AutoCADu	38
Vytvoření nového výkresu	38
Práce s rozhraním AutoCADu	39
Grafická oblast	40
Nabídky a panely nástrojů	40
Příkazový řádek	41
Stavový řádek	41
Vytvoření prvního výkresu	41
Panely nástrojů	41
Uložení výkresu	43
Uzavření výkresu a ukončení AutoCADu	45
Shrnutí	46

KAPITOLA 2

Otevření výkresu	47
Tvorba nového výkresu pomocí šablony	47
Práce se šablonami	48
Přizpůsobení výchozí šablony	49
Tvorba vlastních šablon	49
Otevření výkresu s výchozími nastaveními	50

Otevření existujícího výkresu	50
Použití existujícího výkresu jako prototypu	52
Uložení výkresu s novým názvem	52
Shrnutí	53

KAPITOLA 3

Používání příkazů	55
Rozhraní Windows	55
Používání nabídek AutoCADu	55
Používání místních nabídek	56
Používání dialogů	57
Používání panelů nástrojů	58
Příkazový řádek	61
Vysvětlení názvů příkazů	61
Odezva na volby příkazů	62
Příkazové techniky	64
Opakování příkazů	64
Zrušení příkazů	64
Vrácení příkazu	65
Opětovné provedení příkazu	66
Použití příkazu v rámci jiného příkazu	67
Myši a digitalizační puky	68
Nápověda v AutoCADu	70
Zobrazení nápovědy příkazu	70
Hlavní systém nápovědy	70
Práce s obrazovkami nápovědy	71
Použití aplikace Active Assistance	72
Získání další nápovědy	72
Shrnutí	73

KAPITOLA 4

Zadávání souřadnic	75
Souřadný systém X,Y	75
Výkresové jednotky	76
Typy jednotek	76
Zadávání souřadnic	76
Absolutní kartézské souřadnice	76
Relativní kartézské souřadnice	78
Polární souřadnice	79
Přímé zadávání souřadnic	81
Ortogonální režim	81
Polární trasování	81
Zobrazení souřadnic	84
Výběr souřadnic na obrazovce	85
Nastavení kroku	85
Uchopení objektů	90
Nalezení bodů	96
Trasování uchopení objektu	96
Shrnutí	102

KAPITOLA 5

Nastavení výkresu	103
Typy jednotek	103
Nastavení výkresových jednotek	104
Nastavení typu úhlů	105
Nastavení velikosti a směru úhlu	105
Meze výkresu	107
Nastavení mezí výkresu	107
Měřítko	108

Vložení rohového razítka	112
Běžné možnosti nastavení	112
Nastavení kroku, rastru a režimu ORTO	112
Příkaz MPNASTAV	114
Tvorba upravené šablony	115
Shrnutí	115

ČÁST 2

Dvourozměrné kreslení 117

KAPITOLA 6

Kreslení jednoduchých čar	119
Použití příkazu ÚŠEČKA	119
Kreslení obdélníků	120
Kreslení polygonů	121
Tvorba konstrukčních čar	123
Tvorba polopřímek	125
Shrnutí	126

KAPITOLA 7

Kreslení křivek a bodových objektů	127
Kreslení kružnic	127
Volby pro kreslení kružnic	127
Kreslení kružnic	128
Kreslení oblouků	130
Volby pro kreslení oblouků	130
Kreslení oblouků	131
Tvorba elips a eliptických oblouků	134
Volby pro kreslení elips	134
Kreslení elips	135
Tvorba prstenu	136
Volby příkazu PRSTEN	137
Kreslení prstenu	137
Vkládání bodů	138
Změna typu bodu	138
Tvorba bodů	138
Shrnutí	140

KAPITOLA 8

Zobrazení výkresu	141
Způsoby zobrazení výkresů v AutoCADu	141
Panoramování	142
Použití příkazu PP	142
Použití posuvníků	143
Příkaz ZOOM	144
Volby příkazu ZOOM	145
Dynamické zoomování	146
Sokolí oko	149
Zoomování a panoramování pomocí Sokolího oka	149
Nabídka Možnosti Sokolího oka	150
Použití Sokolího oka	150
Pojmenované pohledy	152
Uložení pohledu	152
Zobrazení pohledu	153
Další příkazy dialogu Pohled	153
Otevření výkresu pomocí pojmenovaných pohledů	155

Skládané výřezy	156
Konfigurace skládaných výřezů	157
Použití skládaných výřezů	158
Uložení a načtení konfigurací výřezů	159
Natočení kroku	161
Uživatelské souřadné systémy	163
Volby USS	164
Uložení a načtení vlastního USS	164
Nastavení ikony USS	165
Použití uživatelských USS	166
Izometrické kreslení	168
Izometrické roviny	168
Kreslení v izometrickém režimu	169
Shrnutí	171

KAPITOLA 9

Úprava výkresu: základní nástroje	173
Úpravy výkresu	173
Základy výběru objektů	173
Mazání objektů	174
Posunutí objektů	174
Kopírování objektů	177
Kopírování a přesun objektů z jednoho výkresu do druhého	180
Otáčení objektů	182
Změna měřítka objektů	184
Použití příkazu ZMĚNA	185
Výběr objektů	188
Výběr objektů po zvolení příkazu	188
Procházení objekty	192
Výběr objektů před zadáním příkazu	192
Implicitní okna	193
Přízpůsobení procesu výběru	194
Shrnutí	197

KAPITOLA 10

Úprava výkresu: Pokročilé nástroje	199
Kopírování a přesunování objektů	199
Příkaz ZRCADLI	199
Příkaz POLE	201
Odsazení objektů	206
Zarovnání objektů	208
Příkazy pro změnu velikosti	210
Prodloužení objektů	213
Změna délky objektů	215
Protážení objektů	218
Konstrukční příkazy	220
Přerušení objektů	220
Tvorba zkosených rohů	223
Tvorba zaoblených rohů	225
Tvorba revizního obličku	227
Skrytí objektů s překrytím	228
Úprava objektů poklepáním	229
Uzly	229
Protážení pomocí uzlů	230
Přesunování pomocí uzlů	231
Otáčení pomocí uzlů	232
Změna měřítka pomocí uzlů	233
Zrcadlení pomocí uzlů	233
Přízpůsobení uzlů	235
Provádění úprav pomocí palety Vlastnosti	236

Správa palety Vlastnosti	237
Použití palety Vlastnosti	237
Výběrové filtry	238
Výběr objektů pomocí volby Rychle vybrat	239
Použití příkazu FILTR	240
Pojmenování a úprava filtrů	243
Použití filtrů	243
Skupiny	245
Tvorba a úprava skupin	245
Změna skupiny	246
Používání skupin	247
Shrnutí	248

KAPITOLA 11

Uspořádání výkresů pomocí hladin, barev, typů čar a tlouštěk čar

249

Práce s hladinami	250
Základy používání hladin	250
Tvorba nových hladin	251
Použití hladin	258
Úpravy hladin	265
Změna barvy objektu, typu čáry a tloušťky čáry	269
Změna barvy objektu	270
Změna aktuální barvy	271
Změna typu čáry objektu	271
Změna aktuálního typu čáry	272
Změna tloušťky čáry objektu	273
Změna aktuální tloušťky čáry	273
Práce s měřítkem typu čáry	275
Změna mezer typu čáry pomocí jiného typu čáry	275
Změna rozteče typu čáry změnou globálního měřítka typu čáry	275
Změna rozteče typu čáry pomocí změny měřítka typu čáry objektu	276
Import hladin a typů čar z jiných výkresů	278
Kopírování vlastností	279
Shrnutí	281

KAPITOLA 12

Získání informací z výkresu

283

Výkresové informace	283
Výpis stavu výkresu	283
Výpis systémových proměnných	284
Sledování doby kreslení	285
Informace o objektech	287
Výpis objektů	287
Výpočet vzdáleností	288
Nalezení souřadnic	288
Výpočet obsahu a obvodu	289
Získání informací z palety Vlastnosti	292
Příkazy pro měření	292
Dělení objektů	292
Dělení objektů v měřítku	293
Kalkulátor AutoCADu	294
Počítání čísel	294
Použití souřadnic	295
Použití uchopení objektů	295
Použití matematických funkcí	297
Použití speciálních funkcí příkazu KAL	297
Shrnutí	299

KAPITOLA 13**Tvorba textu****Tvorba řádkového textu**

Zarovnání řádkového textu

Nastavení výšky

Nastavení úhlu natočení

Použití speciálních znaků a formátování

Použití příkazu TEXT

Úprava řádkového textu

Styl textu

Tvorba nového stylu textu

Přejmenování a odstranění stylů textu

Změna stylu textu

Nastavení aktuálního stylu nebo změna stylu

textového objektu

Import stylu textu

Tvorba víceřádkového textu

Použití víceřádkového textového editoru

Úprava odstavcového textu

Import textu

Správa textu

Použití režimu Rychlý text

Použití písem AutoCADu

Zmrazení hladin s textem

Použití systémové proměnné MIRRTXT

Nalezení textu ve výkresu**Kontrola pravopisu**

Úprava slovníku

Shrnutí**301****301**

302

304

304

304

307

307

309

310

312

313

313

313

314

314

319

319

321

322

322

323

323

325**326**

327

329**KAPITOLA 14****Kreslení kót****Práce s kótami v AutoCADu**

Prvky kóty

Příprava ke kótování

Kreslení přímých kót

Určení kótovaného objektu

Volby kót

Kreslení šikmých kót

Určení kótovaného objektu

Použití jednotlivých voleb

Tvorba kót od základny a řetězových kót

Kreslení kót od základny

Kreslení řetězových kót

Kótování oblouků a kružnic

Označení středů oblouků a kružnic

Tvorba kót poloměru

Tvorba kót průměru

Kótování úhlů**Tvorba staničních kót****Kreslení pozic**

Dialog Nastavení pozice

Tvorba pozice

Rychlá kóta**Úprava kót**

Úprava asociativity

Příkaz KÓTYEDIT

Příkaz KÓTYTEDIT

Úprava kótovacího textu

331**331**

331

332

333

333

336

339

339

339

341

341

341

343

344

344

344

345**348****350**

350

352

354**356**

356

358

358

359

Úprava kót pomocí Správce vlastností objektu	360
Úprava kót pomocí funkce Rychlá kóta	360
Úprava kót pomocí uzlů	361
Společná úprava objektů a kót	362
Shrnutí	364

KAPITOLA 15

Tvorba kótovacích stylů a tolerancí	365
Seznámení s kótovacími styly	365
Definice nového kótovacího stylu	366
Správa kótovacích čar a šipek	367
Správa kótovacího textu	372
Přizpůsobení kót v úzkých místech	375
Definice primárních jednotek	379
Definice alternativních jednotek	380
Formátování tolerancí	382
Změna kótovacích stylů	385
Výběr nového aktuálního kótovacího stylu	385
Vytvoření varianty kótovacího stylu	386
Úprava kóty tak, aby používala nový kótovací styl	386
Úprava kótovacího stylu	386
Přepsání kótovacího stylu	387
Aktualizace kót	388
Porovnání kótovacích stylů	388
Kopírování kótovacích stylů z jiných výkresů	388
Tvorba geometrických tolerancí	392
Tvorba rámečku tolerance	393
Vkládání rámečku tolerance	394
Úpravy rámečku tolerance	394
Shrnutí	395

KAPITOLA 16

Kreslení složitých objektů	397
Tvorba a úprava křivek	397
Použití příkazu KŘIVKA	398
Úprava křivek pomocí příkazu KEDIT	400
Úprava křivek pomocí palety Vlastnosti	402
Kreslení a úprava spline	404
Tvorba spline	404
Úprava spline	405
Tvorba oblastí	409
Tvorba hranic	410
Tvorba šrafování s výplní	412
Šrafovací vzory	413
Definování šrafování	413
Určení hranice šrafování	416
Přetažení a upuštění šrafovacích vzorů	419
Tvorba gradientových výplní	419
Úprava šrafování	421
Použití příkazu DESKA	423
Tvorba a úprava multičar	423
Tvorba stylu multičarý	423
Kreslení multičar	427
Úprava multičar	429
Použití příkazu ODRUKY	433
Digitalizace výkresů pomocí příkazu TABLET	435
Shrnutí	436

KAPITOLA 17**Vykreslení a tisk výkresu**

	437
Příprava výkresu na vykreslení nebo tisk	437
Zkušební tisk	437
Vykreslování modelu z modelového prostoru	438
Vytvoření rozvržení výkresového prostoru	438
Přepnutí do výkresového prostoru	438
Používání Průvodce rozvržením	439
Rozvržení výkresu ve výkresovém prostoru bez průvodce	442
Stylы vykreslování	453
Nastavení režimu stylu vykreslování	454
Vytvoření tabulky stylu vykreslování	455
Připojení tabulky stylu vykreslování k rozvržení	459
Nastavení stylu vykreslování hladiny nebo objektu	459
Vykreslení výkresu	461
Výběr plotru či tiskárny	462
Náhled vykreslení	465
Vlastní vykreslení	466
Dávkové vykreslování	466
Určení způsobu vykreslení	467
Nastavení stránky	467
Výběr plotru nebo tiskárny	468
Nastavení vykreslování	468
Testování vykreslování	469
Protokolování vykreslování	469
Spuštění dávkového vykreslování	470
Označení vykreslení	471
Shrnutí	471

ČÁST 3**Práce s daty****473****KAPITOLA 18****Práce s bloky a atributy**

	475
Kombinace objektů do bloků	476
Referenční body a body vložení	476
Tvorba bloku	477
Předefinování bloku	478
Uložení bloku do souboru	480
Nahrazení existujícího souboru	481
Vkládání bloků a souborů do výkresů	482
Dialog Vložit	482
Použití okna DesignCenter	484
Správa bloků	487
Práce s hladinami	487
Rozložení bloků	490
Použití příkazu XPLODE	490
Úprava bloků	492
Organizace bloků	494
Použití funkcí systému Windows	495
Práce s objekty pomocí schránky systému Windows	495
Použití metody táhni a pusť	495
Práce s atributy	499
Tvorba definic atributů	499
Vkládání bloků bez atributů	503
Úprava atributů	504
Extrahování atributů do databáze	509
Shrnutí	515

KAPITOLA 19

Odkazování jiných výkresů	517
Co jsou externí reference	517
Připojení externí reference	517
Otevření externí reference	519
Zobrazení vztahů externích referencí	519
Úprava externí reference v rámci vašeho výkresu	522
Výběr externí reference nebo bloku pro úpravu	522
Úprava externí reference	523
Zobrazení externích referencí	525
Externí reference a závislé symboly	525
Kruhové reference	526
Ořiznutí externích referencí	526
Zrychlení zobrazení velkých externích referencí	528
Správa externích referencí	531
Správce Xrefů	532
Upozornění u externích referencí	533
Applikace DesignCenter	533
Protokolový soubor externí reference	533
Shrnutí	535

KAPITOLA 20

Práce s externími databázemi	537
Seznámení s databázovou konektivitou	537
Příprava databázové konektivity	538
Instalace databázových funkcí AutoCADu	539
Organizace databázové struktury	539
Konfigurace zdroje dat	541
Připojování k databázi	544
Připojení databáze k výkresu	544
Otevření datové tabulky	545
Úpravy dat v okně Zobrazení dat	550
Spojování dat a objektů výkresu	551
Vytvoření šablony spojení	551
Vytvoření spojení	552
Vytváření popisek	557
Vytvoření šablony popisky	557
Vytváření připojených popisek	559
Vytváření samostatných popisek	559
Psaní dotazů pomocí nástroje Editor dotazu	560
Používání karty Rychlý dotaz	562
Používání karty Rozsah	563
Používání karty Sestavení dotazu	563
Používání karty SQL dotaz	564
Vytváření výběrových množin pomocí dialogu Vybrat spojení	566
Práce se soubory dotazů	568
Ukládání dotazů	568
Import a export dotazů	568
Převod spojení ze starších verzí do formátu AutoCADu 2004	568
Shrnutí	569

ČÁST 4**Třírozměrné kreslení****571****KAPITOLA 21**

Zadávání 3D souřadnic	573
Práce s 3D souřadnicemi	574

Absolutní a relativní kartézské souřadnice v 3D prostoru	575
Válcové a kulové souřadnice	576
Úpravy 3D drátových modelů	576
Použití bodových filtrů, uchopení objektu a uzlů ve 3D prostoru	579
Tvorba 3D křivek	581
Použití zdvíhu a tloušťky	581
Tvorba ploch pomocí tloušťky	581
Použití příkazu SKRYJ	582
Přidání zdvíhu objektům	585
Práce s uživatelským souřadným systémem	586
Použití ikony USS	586
Možnosti USS	588
Shrnutí	592

KAPITOLA 22

Zobrazování 3D výkresů	593
Práce se standardními pohledy	593
Používání příkazu OKO	594
Standardní pohledy na výkres	594
Používání příkazu DIAOKO	599
Práce s trojnožkou a kompasem	602
Rychlé nastavení půdorysného pohledu	603
Stínování výkresu	606
Používání voleb stínování	606
Používání materiálů	607
Používání režimu 3D orbit	608
Spuštění režimu 3D orbit	609
Dolažení pohledu v režimu 3D orbit	614
Používání skládaných výřezů	620
Definice perspektivního pohledu	620
Používání příkazu DPOHLED	621
Porozumění volbám příkazu DPOHLED	621
Rozvržení 3D výkresů	627
Použití příkazu OBJPOHLED k rozvržení výřezů výkresového prostoru	627
Vytváření skrytých hran a šrafování pomocí příkazu OBJKRESLI	628
Vytváření profilů pomocí příkazu OBJPROF	629
Shrnutí	630

KAPITOLA 23

Tvorba 3D ploch	631
Kreslení ploch pomocí příkazu 3DPLOCHA	632
Použití příkazu 3DPLOCHA	633
Vypnutí viditelnosti hran 3D ploch	633
Kreslení ploch pomocí funkce OBSÍŤ	638
Tvorba mnohoúhelníkových sítí pomocí funkce 3DSÍŤ	641
Kreslení standardních 3D tvarů	643
Kvadr	644
Klín	644
Jehlan	645
Kužel	646
Koule	647
Hvrchlík	647
Dvrchlík	648
Anuloid	649
Síť	650
Tvorba rotační plochy	652
Určení úhlu rotace	653
Nastavení počtu segmentů	654
Použití příkazu ROTPL	654

Tvorba vysunutých ploch	656
Tvorba přímkových ploch	658
Tvorba hraničních ploch	660
Shrnutí	662

KAPITOLA 24

Tvorba těles a úprava v 3D	663
Kresba standardních tvarů	664
Kresba kvádru	665
Kresba koule	665
Kresba válce	666
Kresba kužele	666
Kresba klínu	667
Kresba anuloidu	668
Tvorba vysunutých těles	670
Kreslení rotačních těles	672
Tvorba složitých těles	673
Sjednocení těles	673
Odečítání těles	674
Tvorba tělesa z protnutí dvou těles	675
Tvorba nového tělesa pomocí příkazu INTERFER	675
Tvorba řezů těles	678
Použití příkazu PRŮŘEZ	678
Použití příkazu ODŘÍZNI	679
Použití editačních příkazů v 3D	682
Zrcadlení v 3D	682
Tvorba pole v 3D	684
Rotace v 3D	687
Zarovnání objektů v 3D	689
Ořezávání a prodlužování v 3D	690
Zaoblování v 3D	693
Zkosení v 3D	695
Rozložení 3D objektů	697
Editace těles	697
Editace ploch	698
Editace hran	704
Editace těles	705
Výpis vlastností tělesa	708
Shrnutí	709

KAPITOLA 25

Renderování v 3D	711
Renderování	711
Postupy renderování	712
Provedení výchozího renderování	712
Tvorba světel	714
Nastavení barvy světla	714
Nastavení umístění severu	715
Nastavení okolního světla	715
Tvorba bodového světla	715
Tvorba reflektoru	717
Tvorba vzdáleného světla	718
Tvorba stínů	721
Tvorba scén	724
Práce s materiály	725
Přidání materiálů	725
Připojení materiálů	731
Použití pozadí	732
Provedení renderování	734
Statistika	736

Oložení renderovaných obrázků	737
Ukončení modulu Render	737
Shrnutí	738

ČÁST 5

Organizace a správa výkresů

739

KAPITOLA 26

Správa výkresů

Přístup ke komponentám výkresu pomocí okna DesignCenter	741
Procházení souborů pomocí okna DesignCenter	742
Přístup k pojmenovaným komponentám výkresu	744
Nastavení vzhledu okna DesignCenter	746
Přístup k obsahu výkresu pomocí palet nástrojů	748
Vytvoření nové palety nástrojů	748
Přidávání obsahu do palety nástrojů	749
Nastavení vlastností nástrojů	750
Používání palet nástrojů	753
Nastavení výkresových standardů	755
Používání knihoven symbolů	756
Používání nástrojů CAD standardy	756
Převod hladin	760
Okno Komunikační centrum	765
Přejmenování pojmenovaných objektů	766
Organizace vašich výkresů	766
Archivace výkresů	767
Vyhledávání výkresů	767
Vyhledávání výkresů z AutoCADu	768
Urcování vlastností výkresů	768
Zabezpečení výkresů	769
Ochrana pomocí hesla	769
Digitální podpisy	770
Sledování odkazovaných souborů	772
Zvládání chyb a havárií	773
Práce s dočasnými soubory	774
Opravování poškozených souborů výkresů	775
Používání záložních výkresů	775
Obnova disku po havárii	776
Správa výkresů ze starších verzí AutoCADu	776
Shrnutí	776

KAPITOLA 27

Práce s jinými aplikacemi

Import a export jiných formátů souborů	777
Export výkresů AutoCADu	777
Import souborů	781
Práce s rastrovými obrázky	782
Vkládání obrázků	782
Správa obrázků	784
Oříznutí obrázků	785
Kontrola zobrazení obrázků	785
Propojování a vkládání objektů	788
Vkládání objektů do AutoCADu	789
Použití funkce Vložit jako	791

Propojení dat	794
Shrnutí	797

KAPITOLA 28

Připojení k Internetu	799
Odeslání výkresů	799
Faxování výkresu z AutoCADu	799
Přenos výkresu pomocí protokolu FTP	800
Přenos výkresu elektronickou poštou	800
Otevření výkresu na síti WWW	802
Použití dialogu Prozkoumat síť WWW – Otevřít	803
Použití metody i-drop k přetažení objektů do výkresu	803
Tvorba hypertextových odkazů na objekty	804
Tvorba hypertextového odkazu	804
Použití hypertextového odkazu	806
Úprava hypertextového odkazu	806
Publikování výkresů v síti WWW	807
Soubory DWF	808
Tvorba souborů DWF	808
Publikování	811
Použití průvodce Publikovat v síti WWW	814
Úprava webových stránek	817
Zobrazení výkresů DWF	817
Shrnutí	822

ČÁST 6

Přizpůsobení AutoCADu 823

KAPITOLA 29

Přizpůsobení příkazů, panelů nástrojů a palet nástrojů	825
Práce s přizpůsobitelnými soubory	825
Úprava přizpůsobitelných souborů	827
Zálohování přizpůsobitelných souborů	828
Použití příkazů na příkazovém řádku	828
Dokumentace souborů	830
Tvorba klávesových zkratk pro příkazy	830
Tvorba klávesových zkratk pro programy systému Windows	830
Tvorba klávesových zkratk příkazů	831
Přizpůsobení panelů nástrojů	833
Použití dialogu Vlastní	833
Tvorba nového panelu nástrojů	834
Přizpůsobení palet nástrojů	841
Shrnutí	842

KAPITOLA 30

Tvorba maker a prezentací snímků pomocí skriptů	843
Tvorba maker pomocí skriptů	843
Vytvoření skriptu	843
Spouštění skriptů	845
Tvorba prezentací snímků	848
Vytváření snímků	849
Prohlížení snímků	849
Vytváření prezentací snímků pomocí skriptů	850
Tvorba knihoven snímků	851
Shrnutí	852

KAPITOLA 31

Tvorba vlastních typů čar a šrafovacích vzorů	853
Tvorba typů čar	853
Tvorba jednoduchých typů čar	853
Tvorba složitých typů čar	855
Tvorba šrafovacích vzorů	858
Shrnutí	862

KAPITOLA 32

Tvorba tvarů a písem	863
Tvorba tvarů	863
Používání souboru tvarů	863
Tvorba souborů tvarů	864
Úpravy souborů tvarů	871
Tvorba písem	871
Shrnutí	872

KAPITOLA 33

Úprava nabídek	873
Práce se soubory nabídek	873
Seznámení se soubory nabídek	873
Načítání a uvolnění souborů nabídek z paměti	874
Úprava nabídky	877
Prozkoumání souboru acad.mns	877
Psaní maker nabídek	879
Záměna nabídek	880
Vytváření sekcí nabídky	881
Tlačítkové a pomocné nabídky	884
Nabídky POP	886
Úprava panelů nástrojů v souboru nabídky	896
Obrázkové nabídky	897
Tabletové nabídky	900
Práce s obrazovkovou nabídkou	901
Tvorba nápověd na stavovém řádku	902
Tvorba klávesových zkratk	903
Shrnutí	907

ČÁST 7**Programování v AutoCADu 909****KAPITOLA 34**

Základy AutoLISPu a Visual LISPu	911
Úvod do Visual LISPu	911
Otevření okna Visual LISP	912
Otevření a načtení souboru AutoLISPu do okna Visual LISP	913
Načtení souboru AutoLISPu	913
Použití procedur AutoLISPu v AutoCADu	915
Pohled na proceduru AutoLISPu	916
Použití rozhraní okna Visual LISP	917
Uzavření souboru a okna Visual LISP	918
Získání nápovědy v okně Visual LISP	919
Práce s výrazy AutoLISPu	920
Syntaxe AutoLISPu	920
Práce s čísly a textem	921

Použití AutoLISPU na příkazovém řádku	923
Tvorba souborů AutoLISPU	923
Shrnutí	926

KAPITOLA 35

Práce s AutoLISPem	927
Tvorba proměnných	927
Práce s příkazy AutoCADu	928
Přístup k příkazům AutoCADu	928
Tvorba funkcí	928
Tvorba funkcí s argumenty	931
Práce se systémovými proměnnými	932
Práce se seznamy	934
Použití seznamu u souřadnic	934
Tvorba tečkových párů	935
Nastavení podmínek	935
Podmínkové struktury	935
Smyčkové struktury	937
Správa výkresových objektů	939
Získání informací o objektu	939
Úprava objektů	941
Tvorba výběrových množin	942
Získání vstupu od uživatele	944
Doladění	945
Shrnutí	948

KAPITOLA 36

Pokročilé funkce AutoLISPU	949
Seznámení s lokálními a globálními proměnnými	949
Práce s funkcemi ActiveX ve Visual LISPU	950
Vyhledávání a úpravy v AutoLISPU	951
Použití funkcí ActiveX ve Visual LISPU	954
Ladění kódu	958
Použití okna trasování chyb	959
Práce se zarážkami	959
Použití okna kukátka	962
Shrnutí	963

KAPITOLA 37

Programování pomocí jazyka VBA	965
Začínáme pracovat s VBA	965
Zobrazení prostředí VBA	966
Seznámení s VBA	967
Zkoumání modelu hierarchie	968
Získávání nápovědy	970
Psaní kódu VBA	971
Pohled na syntaxi VBA	972
Ukládání procedury VBA	973
Načtení procedury VBA	974
Spuštění procedury VBA	974
Používání Editoru Visual Basic	975
Funkce proměnných	976
Tvorba příkazů VBA	978
Získávání vstupu od uživatele	979
Tvorba dialogů	981
Panel nástrojů Toolbox	982

Úprava vlastností dialogu	983
Přidávání ovládacích prvků do dialogu	983
Úpravy objektů	987
Používání konstant	988
Používání funkcí	988
Ladění a zachytávání chyb	989
Přechod k vyšší úrovni programování	990
Pár slov závěrem	990
Co je na disku CD-ROM	991

ČÁST 8

Přílohy

Co je na disku CD-ROM	993
Systémové požadavky	993
Co je na disku CD-ROM	993
Používání složky Results	994
Používání složky eBook	994
Používání složky Acrobat Reader	995
Používání složky Links	995
Používání složky Software	995
Seznam softwaru	997
Řešení problémů	998
Novinky ve verzi 2005	999
Úvod	999
Správce vlastností hladiny	1003
Komentáře ve výkrese	1005
Tabulky	1008
Palety nástrojů	1010
Vykreslování a publikování	1013
eTransmit	1014
Šrafování	1015
Zobrazovací příkazy	1016
Další užitečné nástroje	1018
Novinky ve verzi 2006	1022
Kreslení	1022
Vylepšení příkazů kreslení	1022
Kótování	1025
Šrafování	1028
Vylepšení odstavcového textu	1030
Řízení systému	1031
Upravení a migrace nastavení	1031
Obecná vylepšení	1032
Vylepšení rozhraní	1032
Produktivita	1032
Dynamické bloky	1032
Dynamické zadávání	1038
Obecná vylepšení	1039
Nové nástroje	1039
Sdílení	1041
Publikování 3D DWF	1041
Přístup k Subscription centru	1041