

OBSAH

ČÁST PRVNÍ

| | |
|----------------------------|---|
| POZNÁVÁME KRESLICÍ PROGRAM | 5 |
| CORELDRAW A JEHO NÁSTROJE | 6 |
| 3–2–1–ZAČÍNÁME | 8 |

ČÁST DRUHÁ

| | |
|--|----|
| VYTVÁŘÍME, POSUNUJEME A TVARUJEME OBJEKTY | 11 |
| ZÁKLADNÍ VEKTOROVÉ OBJEKTY – OBDÉLNÍK, ELIPSA, KŘIVKA, TEXT | 11 |
| PÁR SLOV O RASTRECH | 16 |
| MANIPULACE | 20 |
| TVARUJEME OBJEKTY | 24 |

ČÁST TŘETÍ

| | |
|---------------|----|
| VÝPLŇ A OBRYS | 33 |
| VÝPLŇ | 34 |
| OBRYSY | 41 |

ČÁST ČTVRTÁ

| | |
|-------------------------------|----|
| HRAJEME SI S OBJEKTY | 45 |
| PRÁCE S EFEKTY | 50 |
| KOPÍROVÁNÍ A KLONOVÁNÍ EFEKTŮ | 57 |

ČÁST PÁTÁ

| | |
|---------------------------|----|
| HRAJEME SI S TEXTEM | 59 |
| UMĚLECKÝ TEXT | 59 |
| PŘEVEDENÍ TEXTU DO KŘIVEK | 62 |
| ODSTAVCOVÝ TEXT | 62 |
| NĚKOLIK PŘÍKLADŮ | 65 |
| PÁR SLOV K TISKU | 69 |

| | |
|----------|----|
| REJSTRÁK | 73 |
|----------|----|