

# Obsah

---

<b>Úvod</b>	<b>1</b>
<b>ČÁST 1 HTML</b>	
<b>1 Základy HTML a kaskádových stylů</b>	<b>5</b>
Struktura dokumentu HTML – obsah a forma	5
Prvky dokumentu	7
Jméno prvku	7
Atributy prvku	8
Obsah prvku, hierarchie prvků	9
Zastupující jednotky (entity)	10
Komentáře	10
Význam některých prvků	10
Obsah a forma – typy dokumentů HTML	12
Podstata XHTML – správné formátování	15
Typy dokumentů v XHTML	16
Porovnání zápisu dokumentu HTML a XHTML	17
Jak ověřit, zda dokument vyhovuje doporučením	17
Použití kaskádových stylů	19
Zápis předpisů v tabulce stylů	20
Přiřazení předpisu stylu ke třídám prvků	21
Přiřazení předpisů stylů k prvkům s identifikátorem	23
Dědičnost stylů	24
Zápis kontextového selektoru	26
Použití stylů z externích zdrojů	26
Definice stylu prvku v jeho atributu	28
Jak se vytváří kaskáda stylů	28
<b>2 Text</b>	<b>31</b>
Nadpisy, odstavce, bílý prostor	31
Zdůrazněné části textu	33
Důležité části textu	34
Úryvek a přímá řeč	36
Předformátovaný text	39
Označení změn	40
Speciální části a bloky textu	41

<b>3</b>	<b>Seznamy</b>	<b>43</b>
	Nečíslovaný seznam	43
	Číslovaný seznam	44
	Definiční seznam	46
	Kombinované seznamy	47
<b>4</b>	<b>Tabulky</b>	<b>49</b>
	Jednoduchá tabulka	49
	Tabulka s nadpisem, s popisem sloupců a řádků	51
	Tabulka se styly	53
	Spojení buněk tabulky	55
	Spojení buněk v jednom řádku	55
	Spojení buněk v jednom sloupci	57
	Spojení buněk na několika řádcích a sloupcích	59
	Test zobrazení tabulek	61
	Původní řešení	62
	Upravené řešení	65
	Komentář k úpravám	68
<b>5</b>	<b>Obrázky</b>	<b>71</b>
	Orámování obrázku	71
	Přerušení obtékání textu	75
	Velikost obrázku	76
	Jednotky délky	77
	Pozice obrázku	77
	Pořadí zobrazení	79
	Překrývání obrázků a textu	80
	Obrázek pozadí	82
	Obrázek na celé ploše pozadí	82
	Obrázek vytvářející na pozadí řádek	83
	Obrázek vytvářející na pozadí sloupec	84
	Obrázek jako objekt	84
<b>6</b>	<b>Vazby a kotvy – hypertext</b>	<b>87</b>
	Navigace v rozsáhlém dokumentu	87
	Spojení více částí do jednoho celku	90
	Rámy	93

<b>7</b>	<b>Formuláře</b>	<b>97</b>
	Prvek form	99
	Označení polí – fieldset	99
	Vstupní pole	99
	Textové pole	100
	Zadání hesla	100
	Skryté údaje	100
	Zaškrťovací políčka	100
	Přepínače	100
	Rozbalovací seznam	101
	Textová oblast	101
	Vstup souboru	101
	Tlačítka	101

## ČÁST 2 DHTML

<b>1</b>	<b>Změna dokumentu v obsluze událostí</b>	<b>103</b>
	Změna atributů prvků při obsluze událostí myši	103
	Zvýraznění textu po klepnutí myši	103
	Změna barvy textu při pohybu myši	107
	Vyhodnocení testu	108
	Změna obsahu prvků	110
	Počítadlo klepnutí	110
	Sledování pohybu myši – výpis na pevné místo	111
	Sledování pohybu myši – výpis do stavového řádku	113
	Sledování pohybu myši – výpis do překrývajícího okénka	114
	Přepínání zkratk a vysvětlujícího textu	116
	Změna obsahu dokumentu v čase	120
	Přerušení šíření události	122
	Zachycení a uvolnění událostí	125
<b>2</b>	<b>Zobrazení a skrytí částí dokumentu</b>	<b>129</b>
	Zobrazení a skrytí prvků div	129
	Zobrazení a skrytí jednoho prvku div	129
	Zobrazení a skrytí více prvků div	131
	Společné ovládání více prvků div	135
	Zevšeobecněné řešení	139
	Objektově orientované řešení	142
	Rozbalovací seznamy – stromy	148
	Řešení vytvořením nové třídy	150
	Řešení definováním chování (behavior) prvků	152

Rozšíření chování prvků doplněním atributů	155
<b>Pomoc v překrývajících okénkách</b>	<b>157</b>
Řešení vytvořením třídy	158
Řešení definováním chování prvků	162
<b>3 Vytvoření a obsluha menu</b>	<b>165</b>
<b>Jednoduché menu</b>	<b>165</b>
Řešení s funkcemi pro obsluhu událostí	165
Řešení definováním chování prvků	168
<b>Více bloků menu na jedné stránce</b>	<b>169</b>
Třída pro obsluhu událostí	170
Chování prvků	173
<b>Menu v překrývajících okénkách</b>	<b>178</b>
Kód stránky HTML	179
Definice stylů pro skrývané menu	181
Třída CSkryvaneMenu	182
<b>4 Dynamické obrázky</b>	<b>189</b>
<b>Změna atributů obrázku</b>	<b>189</b>
Výměna dvou obrázků	189
Zvýraznění obrázku	190
Prezentace – změna obrázků stisknutím klávesy a klepnutím	192
Prezentace – změna obrázků časovým automatem	194
<b>Přemísťování obrázků</b>	<b>197</b>
Přemísťování jednoho obrázku	197
Přemísťování několika obrázků – obsluha událostí	199
Přemísťování několika obrázků – definice chování	202
<b>5 Oživení tabulek</b>	<b>205</b>
<b>Označení částí tabulky</b>	<b>205</b>
Označení buněk	205
Označení řádků	208
Označení sloupců	209
Označení buněk, řádků i sloupců	211
Označení jedné části	212
<b>Vzájemná výměna částí tabulky</b>	<b>213</b>
Výměna buněk	214
Výměna řádků	216
Výměna sloupců	218
<b>Vkládání a rušení částí tabulky</b>	<b>219</b>
Změna obsahu buňky	219
Vložení nové buňky	222

---

Vložení nového řádku	224
Vložení nového sloupce	226
Vložení a zrušení	228
<b>6 „Chytré“ vstupy</b>	<b>233</b>

---

<b>Podpora pro zadávání údajů</b>	<b>233</b>
Zadávání klepnutím na text	233
Zadávání klepnutím na obrázek	235
Přizpůsobivé velikosti	237
Okamžité zpracování zadávaných údajů	239
Chytrá tlačítka	241
<b>Kontrola zadaných údajů</b>	<b>243</b>
Zjištění hodnoty přepínače	244
Kontrola zadání čísla	245
Kontrola hodnoty čísla v zadaném intervalu	246
<b>Místo závěru odpovědi na několik otázek</b>	<b>251</b>

---

Jaký prohlížeč je třeba použít pro ověření příkladů?	251
Jaké jsou příčiny nefunkčnosti příkladů v jiných prohlížečích?	251
Kde jsou zdroje informací o HTML a DHTML?	252
<b>Rejstřík</b>	<b>253</b>

---