

Obsah

Ohlasy na Vývojářův kód	9
Poděkování	11
Zpětná vazba od čtenářů	13
<i>Errata</i>	13
Kapitola 1: Úvodem	15
<i>Jaký je programátor 21. století?</i>	16
<i>Poznatky z první ruky</i>	17
<i>Tato kniha je o nás</i>	19
Kapitola 2: Metafora	21
<i>Esej 1: S metaforou zacházejte opatrně</i>	22
<i>Esej 2: Dvakrát měř, jednou řež</i>	23
<i>Esej 3: Uvedení na trh není nic víc než jen vydání první z mnoha verzí</i>	26
<i>Esej 4: Architekt schovaný ve „slonovinové věži“ je mýtus</i>	28
Kariéerní postup vede k menšímu množství kódu	28
Udělejte si čas na kód	30
<i>Esej 5: Zahodte starý kód</i>	32
<i>Esej 6: Různorodost místo specializace</i>	34
<i>Esej 7: Metafory před námi schovávají lepší pracovní postupy</i>	36
Kapitola 3: Motivace	39
<i>Esej 8: To nejlepší na práci je její náplň</i>	40
Zaměstnanecké benefity na dlouhodobou motivaci nestačí	40
Benefity mohou uškodit	42
<i>Esej 9: Začněte tam, kde byste začali nejraději</i>	43

<i>Esej 10: Bud'te nedokonalí</i>	45
<i>Esej 11: Přestaňte programovat</i>	46
<i>Esej 12: Testování jako první činnost hned po ránu</i>	47
<i>Esej 13: Pracujte mimo ložnici</i>	49
<i>Esej 14: První dojem je ten... první</i>	51
Špatný první dojem může být způsoben obavami z neznámého	51
<i>Esej 15: Citová hodnota prvního spuštění</i>	55
<i>Esej 16: Najděte si téma k diskusi</i>	56

Kapitola 4: Produktivita **59**

<i>Esej 17: Odmítněte projekty „pro radost“</i>	60
Načasování je základ	60
Stanovte si termín, byť libovolný	63
<i>Esej 18: Nastavte si mantinely</i>	65
<i>Esej 19: Vyškrtejte z časového plánu detaily</i>	68
<i>Esej 20: Každý den vylepšete projekt dvěma způsoby</i>	70
<i>Esej 21: Investujte do dobrého pracovního prostředí</i>	72
Stojí za to si připlatit za rychlý a univerzálně použitelný počítač	73
Investujte do prostoru	74
<i>Esej 22: Mějte osobní seznam úkolů</i>	76
Ingredience na výrobu kvalitního seznamu úkolů	78
Jak rozdělit větší celky na podúkoly	80
Jak překlopit zítřek na dnešek	82
Návrat do budoucnosti	83
Každodenní určování priorit	83
<i>Esej 23: Zaveďte v týmu „vyhrazený čas“</i>	84
Seznamte se: vyhrazený čas	85
Pomocť může někdo jiný	87
Vyušení je až poslední možnost	87

<i>Esej 24: Pracujte v malých, autonomních týmech</i>	88
<i>Esej 25: Produktivité nesvědčí věčné „my“</i>	90
Zašumění skutečnosti	92
Efekt přihlížejícího	93
Kapitola 5: Složitost	95
<i>Esej 26: Vyčmucejte nadbytečnou složitost</i>	96
<i>Esej 27: Paradox jednoduchosti</i>	97
Jednoduché produkty není snadné vyrobit	98
Jednoduchost někdy budí dojem, že něco chybí	99
<i>Esej 28: Složitost je jako hra Mikádo</i>	101
<i>Esej 29: Udržte složitost pod pokličkou</i>	102
<i>Esej 30: „Těžce naprogramovatelný“ může znamenat „těžce použitelný“</i>	105
Zmatek ve výtahu	105
Když se komplikovanost nevyplatí	109
<i>Esej 31: Kdy refaktorovat</i>	110
Nebezpečí ukvapeného refaktorování	111
Noční můra se starým kódem	116
<i>Esej 32: Osvojte si programovací tempo</i>	117
Kapitola 6: Učení	121
<i>Esej 33: Učení je jiné než psaní kódu</i>	122
<i>Esej 34: Pozor na „prokletí věděním“</i>	124
<i>Esej 35: Vyučujte pomocí jasných příkladů</i>	127
Když Harry potkal Sally	127
<i>Esej 36: V zájmu zjednodušení lžete</i>	129
<i>Esej 37: Podporujte samostatné myšlení</i>	131
Kapitola 7: Klienti	133
<i>Esej 38: Nároční klienti jsou všude</i>	134

<i>Esej 39: Zbavte software nálepky černé magie</i>	135
<i>Esej 40: Stanovte cíle aplikace</i>	140
<i>Esej 41: Budte nadšení a nenechte si to pro sebe</i>	142
<i>Esej 42: Budte hodní a odpouštějte</i>	144
<i>Esej 43: Hodnota není jen vložený čas</i>	145
Hodnota naší práce tkví v mnoha dalších věcech	147
Čas jako interní metrika	148
Lepší je účtovat produkty než služby	148
<i>Esej 44: Respektujte projektového manažera</i>	150
Projektový manažer má primárně na starosti vedení týmu	151
Dvousečná zbraň projektového řízení	151
Kapitola 8: Kód	153
<i>Esej 45: Pište kód, až když nebude jiná možnost</i>	154
<i>Esej 46: Pluginová kultura</i>	155
Tvorbou aplikací je jako nakupování v hypermarketu	156
Stinná stránka rychle dostupného kódu	157
<i>Esej 47: Kód je neúnavný pracant</i>	159
Co by býval Gauss mohl s kódem udělat	159
Atraktivní vlastnosti kódu	162
<i>Esej 48: Oddělte strojovou práci od lidské</i>	165
Odhalení opakujících se úkolů v kódu	168
<i>Esej 49: Bližší pohled na generování kódu</i>	171
Definujte zdroj vstupních dat	171
Zvolte vhodný programovací jazyk	173
Extrahujte vstupní soubor do nějakého použitelného formátu	173
Zkombinujte vstup s šablonami	174
Návrh založený na komponentách	175
Na co si dát pozor	176

<i>Esej 50: Když se rozhodnete pro vlastní</i>	179
Blízké seznámení s problémem	180
Stanovení klíčového problému a jeho lepší řešení	181
Programátorská hrdost	183
Kapitola 9: Hrdost	185
<i>Máme marketingový problém</i>	186
<i>Lekce z kuchařiny</i>	188
Zajímavé zdroje	195
Rejstřík	197