

# Až do oblak

**P**ohybová kouzla jsou skutečnou zkouškou čarodějovy síly a moci, ale nenech se příliš unést! Jednou jeden liný učedník poslal koště pro vodu, zatímco byl jeho učitel pryč, ale neuvědomil si, že neví, jak koště zastavit. Takže když se čaroděj vrátil, byla jeho pracovna úplně vytopená. Když jsou ale užívána správně, jsou pohybová kouzla neskutečně efektivní. Dají se využít k otevírání zamčených dveří, přemístování, a dokonce i ožívování věcí, a také ti umožní vzít svému protivníkovi jeho hůlku.

Pohybová kouzla se samozřejmě užívají také k cestování. Létající koberce bez další námahy plují vzduchem, zatímco sedmimilové boty umožňují svému nositeli dělat obří kroky. Čaroděj v učení by měl začít pomalu a zkusit si pohybová kouzla nejdříve na menších objektech, než se sám pokusí létat. Gravitace působí i na čaroděje, na to nezapomínej! Pokud se ti podaří vzlétnout, zůstaň jen kousek nad zemí, dokud nebudeš mít pořebnou jistotu.





## Létání

Vypráví se mnoho příběhů o čarodějnicích na košťatech, řídicích se noční oblohou dech beroucí rychlostí. Některé používají magii ukrytou v peří fénixe. Vyrábějí z něj mast, kterou se natrou, pak použijí pohybové kouzlo na své koště a mohou vyrazit k oblakům. Nicméně je zapotřebí si uvědomit, že létání na koštěti je poměrně nepohodlné a může být velmi nebezpečné. Navíc některé masti tak odporně páchnou, že jejich nositelky provázejí mračna otravných much.

## Koberce a víly

Jistě nikoho nepřekvapí, že nejoblíbenějším prostředkem k létání je koberec. Nejlepší koberce pocházejí z Persie a jsou vyráběny z nejjemnějšího hedvábí. Obecně lze říci, že čím je koberec starší, tím je také rychlejší. Některí čarodějové využívají k létání mírumilovné víly. Zde ale hrozí nebezpečí, že pokud je něčím naštvou, pustí je klidně k vodě, tedy k zemi.

### Fénixovo pero

(používá se v mastech k létání)

## NA KOŠTĚTI

- \* POKUD SE CHCEŠ PROLETĚT NA KOŠTĚTI, PODRŽ PŘED SVOU WEBKAMEROU MAGICKOU KARTU S OBRÁZKEM KOŠTĚTE.
- \* ABY SES VYHNUL MRARÚM, OTOČ KARTOU DOLEVA.
- \* ABY SES VYHNUL BLESKÚM, OTOČ KARTOU DOPRAVA.
- \* PRO MANÉVROVÁNÍ NAKLÁNĚJ KARTU NAHORU A DOLŮ.
- \* MÁŠ TŘI POKUSY - POKUD TĚ NĚCO ZASÁHNE TŘIKRÁT, TVĚ KOŠTĚ POLETÍ ŠTŘEMHLAV K ZEMI!