

Práce s textem

6

Některé informace ve výkresu je nutné zapsat formou textu. V AutoCADu, obdobně jako v textovém editoru, je dobré nejdřív provést nastavení **stylu textu**. Po nastavení potřebných parametrů provedeme vlastní **zápis textu**. Zápis je proveden v aktuálním stylu s nastaveným písmem (fontem), výškou a dalšími efekty.

Nastavení stylu textu

Před vytvořením textu je nutné nastavit odpovídající styl textu.



Panel nástrojů: Text → Písmo

Panel pásu karet: Napsat poznámku → Písmo

Nabídka: Formát → Písmo

Příkaz: Písmo (_Style), případně Diapísmo

Příklad:

Vytvořte nový styl textu pro popisování výkresů: Název stylu **VOŠ a SPŠ**, Název písma **romans.shx**, **shx**, Výška **0**, Faktor šířky **0.75**.

Jak vytvořit nový styl textu?

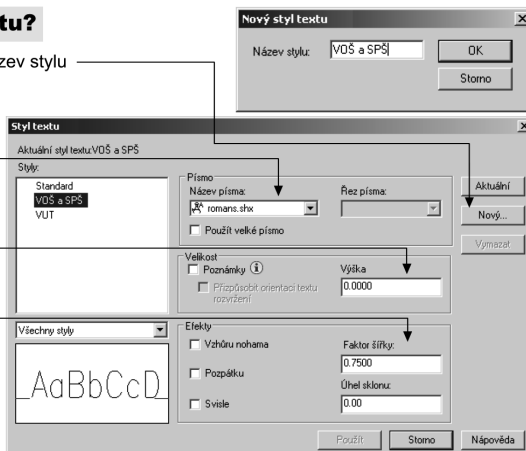
1. Stiskněte tlačítko Nový a zapište Název stylu

2. Pomocí rozbalovacího seznamu zadejte název písma

3. Zadejte Výšku

4. Zadejte faktor šířky

5. Stiskněte tlačítko Použít a následně Zavřít



Obrázek 6.1: Nastavení stylu textu

Příkaz: Písmo **Enter**

V dialogovém panelu *Styl textu* nastavte zadané hodnoty, stiskněte tlačítko **Použít** a následně **Zavřít**.

Příkaz:

Popis:

- ◆ V poli **Styly** můžete nastavit aktuální styl textu. Tento styl můžete dle potřeby přejmenovat nebo také tlačítkem **Vymazat**. Při nastavení nového stylu klepněte na tlačítko **Nový** a v zobrazeném dialogu zadejte jeho název.
- ◆ Výběrem typu písma přiřadíte textu jeho vlastní charakteristický tvar pro různé typy výkresů i pro další oblasti použití. V AutoCADu od Release 13 můžete kromě vlastních písem **AutoCADu (*.shx)** používat i písma **True Type**.
- ◆ U písmen True Type máte možnost nastavit **Styl písma**: obyčejné, kurziva, tučné, tučná kurziva.
- ◆ U písem AutoCADu *.shx máte možnost zapnout **Použít velké písmo**. Pokud tuto volbu zapnete, budete mít na výběr pouze písma *.shx.
- ◆ **Výška** – pokud zadáte pevnou výšku (např. **5**), AutoCAD nezobrazí při psaní řádkového textu výzvu k zadání výšky. Pokud je výška nastavena na **0**, AutoCAD vyzve k zadání výšky při každém vytvoření řádkového textu. Totéž platí i u kótovacího stylu při změně výšky kótovacího textu. Tedy pokud chcete měnit výšku při psaní textu, nastavte hodnotu na 0.
- ◆ V oblasti **Efekty** můžete nastavit text psaný: **Vzhůru nohama**, **Pozpátku**, **Svisle**, **Faktor šířky** (to je poměr šířky k výšce textu) a **Úhel sklonu**.
- ◆ Klepnutím na tlačítko **Použít** zadané údaje uložíte a panel uzavřete tlačítkem **Zavřít** (po klepnutí na tlačítko **Použít** se tlačítko **Storno** změní na tlačítko **Zavřít**).

Tip: Požadavek popisu objektů s použitím normalizovaného písma splňuje font *isocp.shx* s faktorem šířky 1 a font *romans.shx* s faktorem šířky 0.75.

Psaní řádkového textu

Kratší záznamy, které nevyžadují více řádků, můžete tvořit pomocí příkazů pro psaní řádkového textu.



Panel nástrojů: Text → Řádek

Panel pásu karet: Napsat poznámku → Jeden řádek

Nabídka: Kresli → Text → Řádek

Příkaz: Text (_Text), Dtext (_Dtext)

Příklad:

Do připraveného řádku popisového pole výkresu запиšte název **MĚŘÍTKO**. Použijte přednastavený styl textu **VOŠ a SPŠ** (písmo **romans.shx**, výška **0**, faktor šířky **0.75**) z předchozí části Nastavení stylu textu.

Příkaz: Text **Enter**

Aktuální styl písma: „VOŠ a SPŠ“ Výška textu: 3.5000

Určete počáteční bod textu nebo [Upravit/písMo]: Zadejte počáteční bod

Určete výšku <3.5000>: **2.5 Enter**

Určete úhel natočení textu <0>: **Enter**

V okně zápisu s *blikajícím kurzorem* запиšte text **Enter**

Podle potřeby můžete zapsat další řádek textu **Enter**

Příkaz:



Obrázek 6.2: Psaní řádkového textu

Popis:

- ◆ **Výšku textu** můžete zadat jenom v tom případě, byla-li příkazem **Písmo** (Nastavení stylu textu) nastavena jako nulová.
- ◆ Volba **U** (Upravit) nabízí možnosti zarovnání a umístění textu vzhledem k zadanému bodu nebo zadaným bodům.
- ◆ Zadejte volbu [Zarovnat/Mezi/Centr/Střed/Vpravo/HL/HC/HP/SL/SC/SP/DL/DC/DP]:
- ◆ **Zarovnat** – ptá se na počáteční a koncový bod základní textové čáry (účarí) a upraví celkovou velikost znaků (šířku a výšku) tak, že se text zarovná mezi tyto dva body.

Volba **Zarovnat**

Text je zarovnán mezi dva body. Změnila se šířka i výška písma a poměr šířky k výšce písma je konstantní.

ČÍSLO VÝKRESU → ČÍSLO VÝKRESU

Obrázek 6.3: Zarovnání textu pomocí volby Zarovnat

- ◆ **Mezi** – jde o podobný případ jako u Zarovná, s tím rozdílem, že se mění pouze šířka písma. Výška zarovnaného textu je stejná jako u původního.

Volba **Mezi**

Text je zarovnán mezi dva body. Změnila se šířka, výška písma se nemění.

ČÍSLO VÝKRESU → ČÍSLO VÝKRESU

Obrázek 6.4: Zarovnání textu pomocí volby Mezi

- ◆ **Centr** – zadáte střed základní textové čáry a text se centruje k tomuto bodu.
- ◆ **Střed** – upraví text podobně jako volba Centr, ale vystředí text horizontálně i vertikálně.

Volba **Centr**

ČÍSLO VÝKRESU
Centr bod

Volba **Střed**

ČÍSLO VÝKRESU
Střední bod

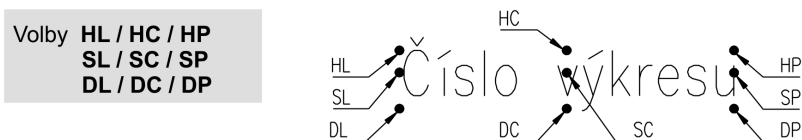
Obrázek 6.5: Zarovnání textu pomocí volby Centr a Střed

- ◆ **Vpravo** – zadáte pravý bod základní textové čáry a text se zarovná k tomuto bodu.
- ◆ **Výchozí nastavení (levý bod)** – toto zadání je nabídnuto jako implicitní na začátku příkazu Text (Dtext).



Obrázek 6.6: Zarovnání textu pomocí volby Vpravo a výchozí nastavení

- ◆ Další volby **HL / HC / HP / SL / SC / SP / DL / DC / DP** jsou kombinace zkratk sloz: Horní, Střed, Dolní, Levý, Centr, Pravý.



Obrázek 6.7: Další volby pro zarovnání textu

- ◆ Volbou **M** (písMo) můžete zadat požadovaný styl textu, nebo ? pro zobrazení výpisu.

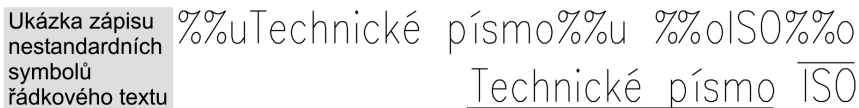
Nestandardní symboly

Některé důležité symboly nejsou na standardní klávesnici. Jejich zápis je možný pomocí řídicí informace `%%`, která se nadefinuje do psaného textu. Po zadání v okně zápisu se tyto kódy změní na dané symboly.

- ◆ `%%c` Kreslí symbol pro průměr kružnice (např. $\varnothing 64$).
- ◆ `%%d` Kreslí symbol stupně (např. 45°).
- ◆ `%%p` Kreslí symbol tolerance plus/minus (např. 60 ± 2).
- ◆ `%%o` Zapíná a vypíná režim nadtržení.
- ◆ `%%u` Zapíná a vypíná režim podtržení.

Příklad:

Příklad zápisu podtrženého a nadtrženého textu a zobrazení textu na obrazovce:



Obrázek 6.8: Zápis podtrženého a nadtrženého textu

Změny řádkového textu

V této části se budeme zabývat změnami obsahu, zarovnání, měřítka a velikostních parametrů řádkového textu.

Změna obsahu řádkového textu

Tímto příkazem můžete měnit obsah řádkového textu.



Panel nástrojů: Text → Upravit

Nabídka: Modifikace → Objekt → Text → Upravit

Příkaz: Diaedit (_Ddedit)

Editace obsahu textu v okně zápisu

Technické písmo



Technické písmo ISO 3098/1



Obrázek 6.9: Editace obsahu řádkového textu

Popis:

- ◆ Obsah řádkového textu můžete měnit poklepáním myši na vybraný text.
- ◆ Okno zápisu textu můžete také zobrazit pomocí místní nabídky. Vyberete řádkový text, který chcete editovat, klepnete pravým tlačítkem v grafické oblasti a vyberete položku **Upravit**.
- ◆ Touto editací můžete změnit pouze obsah řádkového textu. Pro úplnou editaci obsahu a vlastností textu je nutné použít úprav vlastností.
- ◆ Každý řádek textu je samostatným objektem, proto lze zároveň editovat pouze jeden řádek.

Nastavení zarovnání vybraného textu

Změní bod zarovnání vybraných textových objektů beze změny jejich umístění.



Panel nástrojů: Text → Zarovnat

Panel pásu karet: Napsat poznámku → Do bloku

Nabídka: Modifikace → Objekt → Text → Zarovnat

Příkaz: Zarovnejtext (_Justifytext)

Popis:

- ◆ Možnosti zarovnávání textu jsou podrobně popsány v části Psaní řádkového textu této kapitoly. K dispozici máte následující volby [Vlevo/šikmo/Mezi/Centr/Střed/vpRavo/ HL/ HC/ HP/SL/SC/SP/DL/DC/DP] a můžete je aktivovat přímo v grafické oblasti.
- ◆ Pro změnu bodu zarovnání můžete vybrat nejenom jednořádkové textové objekty, ale i víceřádkové textové objekty, objekty odkazů a objekty atributů.

Výchozí nastavení (levý bod)

 Změna na zarovnání **Mezi**

•Technické písmo



•Technické písmo•

Po editaci obsahu textu dojde k následujícím změnám

Technické písmo ISO 3098/1

Technické písmo ISO 3098/1

Obrázek 6.10: Nastavení zarovnání textu

Měřítka textu

Zvětší nebo zmenší vybrané textové objekty s možností nastavení jejich umístění.


Panel nástrojů: Text → Měřítka

Panel pásu karet: Napsat poznámku → Měřítka

Nabídka: Modifikace → Objekt → Text → Měřítka

Příkaz: Měřítkotextu (_Scaletext)

 Pro změnu velikosti textu byla použita volba **Měřítka**

Technické písmo



Technické písmo

Obrázek 6.11: Nastavení měřítka textu

Popis:

- ◆ Po aktivaci příkazu jste vyzváni k zadání základního bodu pro změnu měřítka. Podobně jako v předchozím příkazu máte k dispozici tyto volby [Existující/Vlevo/Centr/Střed/vpRavo/HL/HC/HP/SL/SC/SP/DL/DC/DP], které můžete aktivovat přímo v grafické oblasti. Nakonec zadáte novou výšku nebo měřítka textu.

Najít a nahradit text

Pomocí tohoto nástroje můžete najít text v aktuálním výběru i v celém výkresu. Tento text můžete následně změnit nebo nahradit jiným textem.


Panel nástrojů: Text → Najít

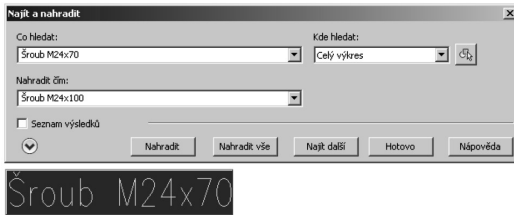
Panel pásu karet: Napsat poznámku → Najít text

Nabídka: Úpravit → Najít

Příkaz: Najdi (_Find)

Popis:

- ◆ Po aktivaci příkazu napište hledaný text a stiskněte tlačítko **Najít**, pokud text existuje, je zapsán v poli po aktivaci Seznamu výsledků. Pokud budete text měnit, napište ho a stiskem tlačítka nahradíte. V roletce **Kde hledat**: určete, zda chcete hledat v celém výkresu, nebo v aktuálním prostoru, nebo jen ve vybraných objektech.
- ◆ Dialog **Najít a nahradit** můžete také zobrazit pomocí místní nabídky.



Obrázek 6.12: Vyhledání a nahrazení textu

Úpravy vlastností textu

Umožňuje editaci nejenom obsahu, ale i dalších parametrů textu.



Panel nástrojů: Standardní panel nástrojů → Vlastnosti

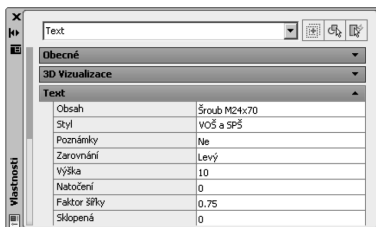
Panel nástrojů Rychlý přístup: Vlastnosti

Nabídka: Modifikace → Vlastnosti

Příkaz: Diamodif (_Properties)

Popis:

- ◆ Dialog Vlastnosti můžete také zobrazit pomocí místní nabídky. Vyberete text, který chcete editovat, klepnete pravým tlačítkem v grafické oblasti a vyberete položku **Vlastnosti**.



V dialogu Vlastnosti změníte nejenom obsah textu, ale i další požadované vlastnosti.



Obrázek 6.13: Úprava vlastností textu

- ◆ Pro plnou editaci všech parametrů je důležité vybrat jenom jeden řádek textu.

Psaní odstavcového textu

Pro delší záznamy používáme odstavcový textový editor. Práce s textem je zde velmi podobná psaní v libovolném textovém editoru.



Panel nástrojů: Text → Odstavec

Panel pásu karet: Napsat poznámku → Víceřádkový text

Nabídka: Kresli → Text → Odstavec

Příkaz: Mtext (_Mtext)

Příklad:

Zapište zadaný text s šířkou hranice 65. Písmo Romans, výška písma 2,5.

Příkaz: Mtext **Enter**

Aktuální styl textu: „VOŠ a SPŠ“. Výška textu: 5

Zadejte první roh: *Zadejte první roh hraničního obdélníku*

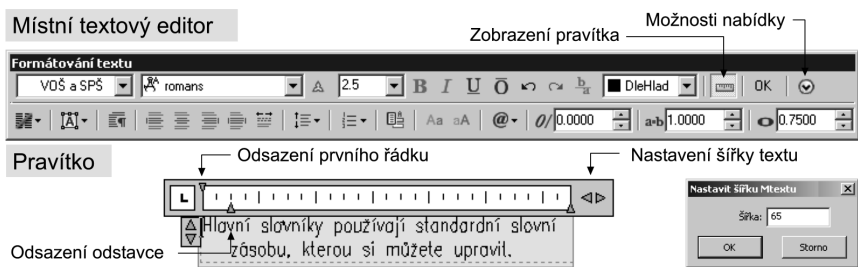
Zadejte protilehlý roh nebo

[Výška/Zarovnání/řáDkování/Otočení/Styl/šířKa/slouPce]: **k Enter**

Zadejte šířku: **65 Enter**

V místním textovém editoru nastavte styl textu a jeho výšku, zapište text

Příkaz:



Obrázek 6.14: Psaní odstavcového textu

Popis:

- ◆ Odstavcový text se skládá z libovolného počtu řádků nebo odstavců, které se přizpůsobují zadané šířce. Vertikálně se může text rozšiřovat do nekonečna.
- ◆ Odstavcový text představuje jeden objekt, který můžete editovat jako celek.
- ◆ Po zadání hraničního obdélníku je zobrazen panel nástrojů **Formátování textu**, který řídí styl a formátování znaků textu. Text zapisujeme do vymezeného prostoru s blikajícím kurzorem a pro ukončení zápisu použijeme tlačítko **OK**, které zavře editor a uloží případné změny. Slova, která přesahují za hranici obdélníku, se přesunou na následující řádek.
- ◆ Po zadání prvního rohu hraničního obdélníku máte možnost dalších voleb: [Výška / Zarovnání / řáDkování / Otočení / Styl / šířKa]:.
- ◆ Volba **Výška** umožní měnit výšku textu na příkazovém řádku.
- ◆ Volba **Zarovnání** řídí zarovnání a směr toku textu: zarovnání [HL / HC / HP / SL / SC / SP / DL / DC / DP]. Jsou to kombinace zkratk slova: Horní, Střed, Dolní, Levý, Centr, Pravý. Šipka uvnitř hraničního obdélníku naznačuje směr toku textu.

Zarovnání textu

HL

Hlavní slovníky používají standardní slovní zásobu, kterou si můžete upravit.

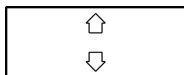
Směr toku textu



Horní [HL,HC,HP]

SC

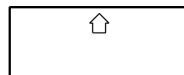
Hlavní slovníky používají standardní slovní zásobu, kterou si můžete upravit.



Střed [SL,SC,SP]

DP

Hlavní slovníky používají standardní slovní zásobu, kterou si můžete upravit.



Dolní [DL,DC,DP]

Obrázek 6.15: Zarovnání a směr toku textu

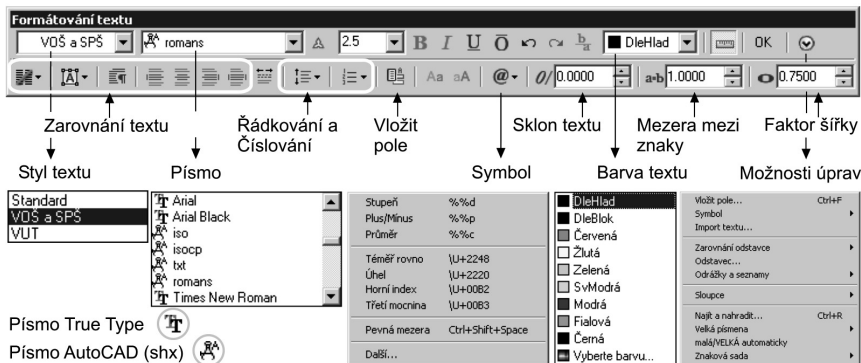
- ◆ Volba **řádkování** dává možnost výběru **Nejméně** a **Přesně**. Výchozí volba Nejméně automaticky nastaví řádkování podle největšího znaku řádku. Mezi řádky s vyššími znaky se tvoří větší prostor. Přesné řádkování můžete zadat číslem se znakem x např. $1x$, $1.5x$, $2x$.
- ◆ Volbou **Otočení** můžete zadat úhel natočení celého odstavcového textu.
- ◆ Volba **Styl** nabízí možnost změny přednastaveného stylu textu na příkazovém řádku.
- ◆ Volbou **šířka** můžete zadat šířku odstavcového textu číselnou hodnotou na příkazovém řádku.
- ◆ Při zadávání textu můžete použít standardní ovládací klávesy Windows:
CTRL+C zkopíruje výběr do schránky
CTRL+V vloží obsah schránky
CTRL+X vyjme výběr do schránky
CTRL+SHIFT+MEZERNÍK vloží tvrdou mezeru
ENTER ukončí stávající odstavec a začne nový řádek
- ◆ Odstavcový text má větší možnost úprav než text řádkový. Na jednotlivé znaky, slova nebo části věty můžete použít například různá písma, výšky, podtržení a barvy.

Úprava odstavcového textu

Nový text vytvořený ve víceřádkovém textovém editoru automaticky používá vlastností aktuálního stylu textu. Tento výchozí styl můžete přepsat použitím formátování na jednotlivé znaky a aplikováním vlastností na textový objekt.

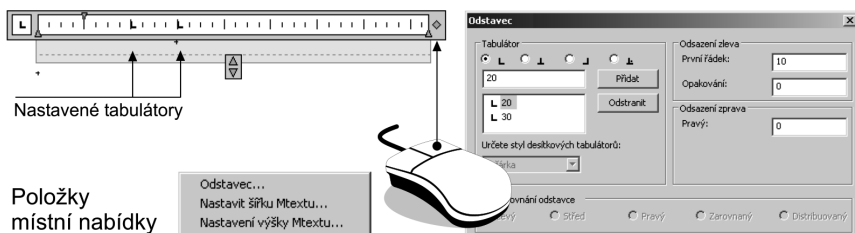
Popis:

- ◆ Výběr textu ve víceřádkovém textovém editoru proveďte jedním z následujících způsobů:
 1. Jedno nebo více písmen vyberte klepnutím a přetažením přes znaky.
 2. Slovo vyberte tak, že na ně poklepete.
 3. Odstavec vyberte tak, že na něj třikrát klepnete.
 4. Pro výběr celého textu využijte místní nabídky. Klepněte pravým tlačítkem v grafické oblasti a vyberte položku **Vybrat vše**.
- ◆ Pro řízení stylu textu a formátování znaků vybraného textu použijeme panel nástrojů **Formátování textu**.



Obrázek 6.16: Úprava odstavcového textu

- ◆ Při vytváření odstavcového textu můžete použít formáty na vybraný text. Formát mění pouze vybrané znaky. Aktuální styl textu zůstává nezměněn.
- ◆ Při psaní můžete měnit styly textu, nebo pouze upravit písmo (font), jeho výšku a barvu.
- ◆ Požadujete-li tučné písmo **True Type**, kurzivu, nebo aby bylo jakékoliv písmo podtržené, klepněte na příslušnou ikonu. Písma **AutoCAD *.shx** nemohou být tučná ani napsaná kurzivou.
- ◆ Stiskem ikony **Pravítko** zobrazíte v horní části editoru pravítko. Tažením šipky na konci pravítka můžete změnit šířku textového objektu. Pomocí místní nabídky můžete nastavit odsazení textu a pozici tabulátoru.

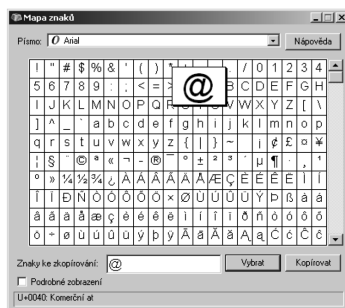


Obrázek 6.17: Pravítko

- ◆ Pomocí ikoněk ve spodní řadě panelu nástrojů **Formátování textu** můžete text zarovnat vertikálně a horizontálně. Můžete zapsat odrážky, vložit pole, změnit malá a velká písmena a napsat nadtržený text.
- ◆ Požadujete-li vložit speciální **Symbol**, použijte ikonu se znakem „zavináč“.
- ◆ Chcete-li přidat speciální znak z dialogu **Mapa znaků**, vyberte položku **Další** v rozbalovacím seznamu Symbol. Pro použití značek geometrických tolerancí vyberte písmo GDT.

Jak vložit znak z tabulky Mapa znaků?

1. Vkládaný znak označte a stiskněte tlačítko **Vybrat**
2. Stiskněte tlačítko **Kopírovat**
3. Při vkládání do dialogu **Víceřádkový textový editor** použijte klávesy **CTRL+V**

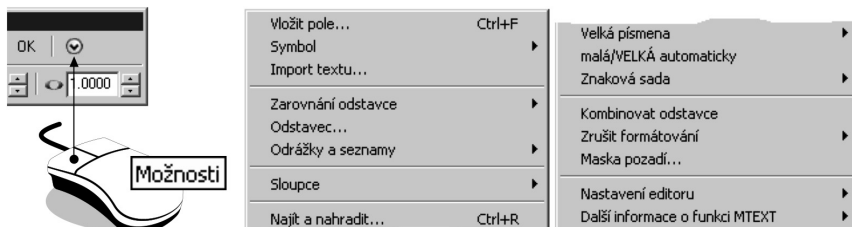


Obrázek 6.18: Mapa znaků

- ◆ Úhel sklonu textu, mezeru mezi znaky a faktor šířky písma můžete zapsat vpravo dole v panelu nástrojů **Formátování textu**. Hodnoty úhlu sklonu textu můžete zadat v rozsahu od -85 do 85. Kladný úhel sklopení naklání text doprava, záporný doleva. Nastavení hodnoty mezery mezi znaky na 1,0 představuje normální mezeru. Nastavením hodnoty vyšší než 1,0 lze mezeru rozšířit, nastavením hodnoty menší než 1,0 zúžit. Nastavení faktoru

šířky (poměru šířky k výšce) písma na 1,0 představuje normální šířku. Šířku můžete zvětšit (například při použití faktoru 2,0 bude šířka dvojnásobná) nebo zmenšit (například při použití faktoru 0,5 bude šířka poloviční).

- ◆ Nabídka **Možnosti** řídí zobrazení nástrojové lišty **Formátování textu** a nabízí další možnosti úprav.



Obrázek 6.19: Možnosti odstavcového textu

- ◆ Tlačítko **OK** zavře editor a uloží všechny změny, které jste udělali. Další možností je klepnutí do výkresu mimo editor. Pro zavření místního textového editoru bez uložení změn stisknete klávesu **ESC**.

Tvorba přečnivajícího textu

Přečnivajícím textem rozumíme zlomky oddělené horizontální nebo diagonální úsečkou a tolerance, jež úsečkou odděleny nejsou.

Příklad:

Pomocí odstavcového textu zapište zadaný text se zlomky a tolerancí.

Jak zapsat přečnivající text?

1. Zadejte text pomocí znaků:
 - Lomítko /
 - Znak plotu #
 - Znak stříšky ^

$11/2$, $21\#2$, $60+10^{\wedge}-5$

2. Přečnivající text vyberte a stiskněte tlačítko Zlomek



3. Stiskněte tlačítko OK

$1\frac{1}{2}$, $2\frac{1}{2}$, $60\frac{+10}{-5}$

Obrázek 6.20: Zápis přečnivajícího textu

Popis:

- ◆ Přečnivající text vytvoříte oddělením jedním z následujících znaků:

Lomítko (/) vytvoří vertikální přečnivající text oddělený horizontální úsečkou.

Znak plotu (#) vytvoří diagonální přečnivající text oddělený diagonální úsečkou.

Znak stříšky (^) vytvoří přečnivající tolerance, neoddělené úsečkou.

- ◆ Text zapsaný s těmito speciálními znaky vybráním označte v textovém objektu a stiskněte tlačítko **Zlomek** v dialogu Formátování textu. Další možností je po vybrání textu využít místní nabídky, stisknout pravé tlačítko v grafickém poli a vybrat položku Zlomek.
- ◆ Zapsaný přečnivající text můžete také editovat. V textovém objektu editoru zvýrazněte přečnivající text, klepněte pravým tlačítkem a z místní nabídky vyberte položku **Vlastnosti zlomku**. V dialogu Vlastnosti zlomku proveďte požadované změny.

Jak editovat přečnivající text?

1. Ve víceřádkovém editoru zvýraznit přečnivající text → 60_{-5}^{+10}
 2. Z místní nabídky vybrat položku Vlastnosti zlomku
 3. Provést: **Změnu textu**
- | | | | |
|-----------------------|-----------------|------------------|-----------------|
| Změnu stylu | 60_{-5}^{+10} | $60^{+10}/_{-5}$ | 60_{-5}^{+10} |
| Změnu umístění | 60_{-5}^{+10} | 60^{+10} | 60_{-5}^{+10} |
| Změnu velikosti textu | | | |



Obrázek 6.21: Editace přečnivajícího textu

Editace odstavcového textu

Již napsaný odstavcový text můžete editovat níže popsanými příkazy.



Panel nástrojů: Text → Upravit

Nabídka: Modifikace → Objekt → Text → Upravit

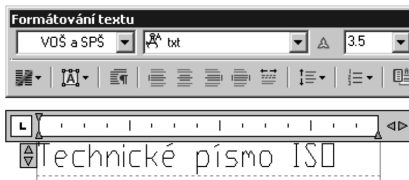
Příkaz: Diaedit (_Dedit)

Příklad:

Ve víceřádkovém textovém editoru proveďte doplnění zadaného textu, změňte písmo z **txt** na **isocp** (obojí písma AutoCADu) a upravte výšku písma z **3.5** na **5**.

Jak editovat odstavcový text?

1. Označte text a z místní nabídky vyberte položku Editace mtextu
2. Ve víceřádkovém textovém editoru přetažením označte editovaný text
3. Změňte písmo a jeho výšku, text doplňte. Stisknete tlačítko OK



Technické písmo ISO 3098

Obrázek 6.22: Editace odstavcového textu

Popis:

- ◆ Při editaci textu ve víceřádkovém editoru můžete změnit obsah nebo formát odstavcového textu. Provedené změny ovlivní pouze vybraný text, nikoliv styl textu.

Tip: Pokud potřebujete pracovat s textem v samostatných řádcích, použijte příkaz *rozlož*, kterým převedete odstavcový text na text řádkový. Písmo bude převedeno do aktuálně nastaveného stylu textu.

Úpravy vlastností odstavcového textu

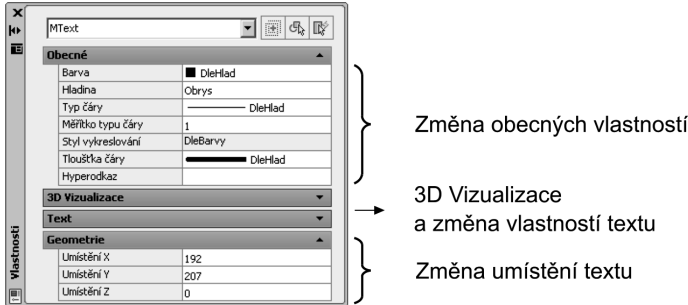


Panel nástrojů: Standardní panel nástrojů → Vlastnosti

Panel nástrojů Rychlý přístup: Vlastnosti

Nabídka: Modifikace → Vlastnosti

Příkaz: Diamodif (_Properties)



Obrázek 6.23: Dialogový panel pro změnu vlastností odstavcového textu

Popis:

- ◆ Pomocí dialogu Vlastnosti můžete změnit nejenom nastavení dostupná ve víceřádkovém textovém editoru, ale i obecné vlastnosti objektu (hladinu, barvu, tloušťku čáry apod.) a umístění textu.

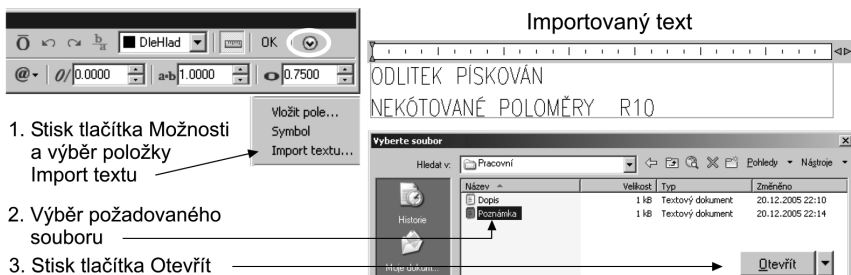
Import textových souborů

Do výkresů zhotovených v AutoCADu můžete vkládat textové soubory vytvořené v jiných textových editorech. Použití této funkce je především výhodné v případech, kdy potřebujeme do výkresu přenést větší množství již vytvořeného textu. To ovšem neznamená, že AutoCAD může nahradit textový editor.

Popis:

- ◆ Do výkresu můžete importovat ASCII nebo RTF soubory z jiných zdrojů. Importovaný text se stává textovým objektem AutoCADu, který můžete editovat stejným způsobem, jako by byl od začátku vytvořen v AutoCADu.
- ◆ V panelu nástrojů **Formátování textu** klepněte na tlačítko **Možnosti** a v zobrazené nabídce vyberte položku **Import textu**.
- ◆ V zobrazeném dialogovém panelu **Vybrat soubor** najdete požadovaný soubor, označte ho a klepněte na tlačítko Otevřít. AutoCAD vloží text do pozice umístění kurzoru ve vymezeném prostoru editoru.

Jak importovat textový soubor do AutoCADu?



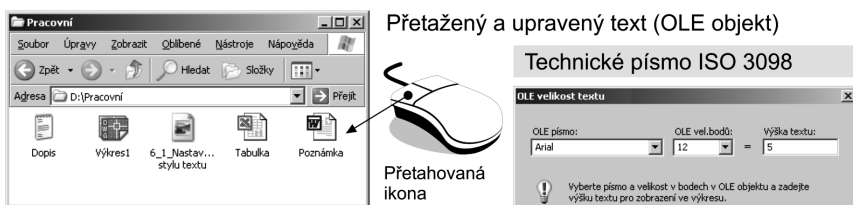
Obrázek 6.24: Import textu ze souboru

- ◆ Podle potřeby text upravte a klepněte na tlačítko **OK**.
- ◆ Vložené textové soubory jsou omezeny velikostí maximálně **32 kB**. Importovat do výkresu můžete pouze soubory s příponou ***.txt** nebo ***.rtf**.
- ◆ Pokud je ve schránce text, můžete ho vložit do výkresu výběrem položky **Vložit** z místní nabídky nebo použít ikonu pro vložení ze schránky.

Použití externích textových souborů

Moderním prvkem operačních systémů a aplikací je možnost přenosu informace pomocí jednoduchého přetažení. Pro vložení dat se využívá objektového **OLE** (Object linking and embedding) propojení aplikací. Tato funkce výrazně urychluje výměnu dat.

- ◆ Otevřete správce souborů Windows, ne však přes celou obrazovku. Vyhledejte požadovaný soubor a jeho ikonu přetáhněte do výkresu. AutoCAD vytvoří text v místě, kde uvolníte tlačítko ukazovacího zařízení.
- ◆ Po přetažení dostanete možnost úpravy písma a jeho velikosti v dialogu **OLE velikost textu**.



Obrázek 6.25: Přetažení textu z jiných aplikací do AutoCADu pomocí myši

- ◆ Podle potřeby můžete text pomocí uzlů přesunovat, kopírovat, protahovat a měnit jeho měřítko.
- ◆ Dvojitým klepnutím na text se dostanete do programu, ve kterém byl objekt vytvořen, a zde ho můžete plně editovat.

Kontrola pravopisu

Kontrola pravopisu ověřuje pravopis textu ve výkresu včetně textů kót. Můžete použít jeden z několika hlavních slovníků dostupných v různých jazycích.



Panel nástrojů: Text → Kontrola pravopisu

Panel pásu karet: Napsat poznámku → Kontrola pravopisu

Nabídka: Nástroje → Pravopis

Příkaz: Pravopis (_Spell)

Příklad:

U zapsaného textu proveďte kontrolu pravopisu.

Příkaz: Pravopis **Enter**

V dialogovém panelu **Pravopis** proveďte postupně změny chybných slov, po skončení úprav naskočí zpráva

Kontrola pravopisu hotova, zadejte OK.

Příkaz:



Hlavní slovníky používají standardní slovní zásbu, kterou simulujete upravit.

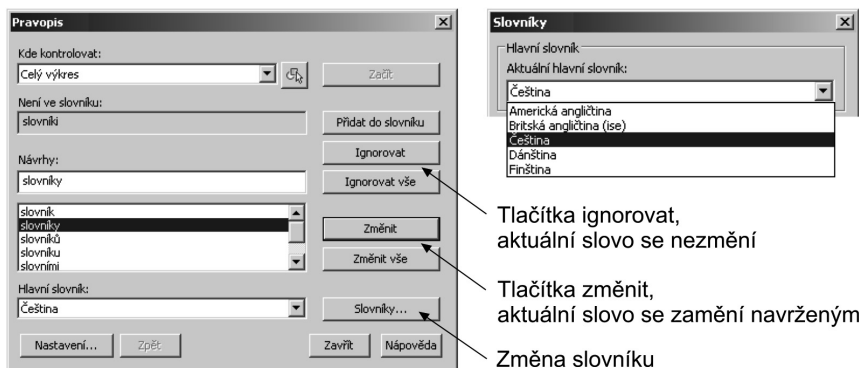


Hlavní slovníky používají standardní slovní zásbu, kterou si můžete upravit.

Obrázek 6.26: Text pro kontrolu pravopisu

Popis:

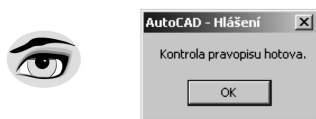
- Po zobrazení dialogu **Pravopis** překontrolujte nastavení slovníku, popřípadě slovník změňte tlačítkem **Změnit slovník**.



Obrázek 6.27: Dialog pro kontrolu pravopisu

- Slovo můžete opravit výběrem vhodného slova se seznamu **Návrhy** nebo zadat slovo do textového pole **Návrhy**. Potom klepněte na tlačítko **Změnit** nebo **Změnit vše** (vybrané a opravené slovo se automaticky nahradí v celém textu).
- Jestliže chcete ponechat slovo nezměněno, klepněte na tlačítko **Ignorovat** nebo **Ignorovat vše**.

- ◆ Chcete-li nechat slovo nezměněno a přidat je do vlastního (uživatelského) slovníku, klepněte na tlačítko **Přidat do slovníku**.
- ◆ Tlačítkem **Storno** se kontrola pravopisu přeruší. Ukončení je signalizováno panelem s hlášením **Kontrola pravopisu hotova**. Pokud už jednou opravený text chcete znovu kontrolovat, objeví se také tento panel, program si totiž uloží informaci, že text je v pořádku.



Obrázek 6.28: Hlášení o ukončení kontroly pravopisu

Vytvoření a editace uživatelského slovníku

Uživatelský slovník si můžete vytvořit sami tím, že budete jednotlivá slova přidávat, vymazávat nebo kombinovat z více slovníků.

Popis:

- ◆ Po otevření panelu **Slovníky** v části **Uživatelské slovníky** klepnutím na **Správa uživatelských slovníků** zapíšete a uložíte jméno nového slovníku (***.cus**).
- ◆ Ve spodní části panelu je textové pole **Obsah**, do kterého se zapisují nová slova. Tato slova se tlačítkem **Přidat** přidají do slovníku. Tlačítko **Vymazat** slouží pro odstranění existujícího slova ze slovníku.

Texty v tabulkách

AutoCAD ve vyšších verzích (od verze 2005) přináší svým uživatelům možnost tvorby tabulek přímo pomocí jednoduchého příkazu. V první fázi je nutné nastavit její styl. Parametry nastavení vzhledu textu se budeme zabývat později v samostatné kapitole.



Panel nástrojů: Písma → Styl tabulky...

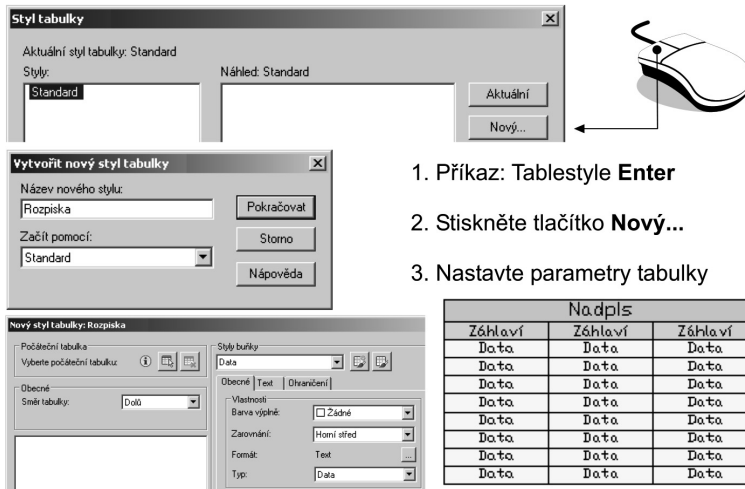
Panel pásu karet: Napsat poznámku → Styl tabulky...

Nabídka: Formát → Styl tabulky...

Příkaz: Tablestyle (_Tablestyle)

Popis:

- ◆ Funkce výrazně zjednodušuje jinak komplikovanou konstrukci tabulky jako samostatného bloku. Výhodou takto vytvářených tabulek je především jejich komplexnost a jednoduše.
- ◆ S tabulkou se pracuje jako s přímo editovatelným celkem (obdoba bloku). Neočekávejte ovšem od tabulek funkce jako u tabulkových kalkulátorů.



1. Příkaz: Tablestyle Enter
2. Stiskněte tlačítko **Nový...**
3. Nastavte parametry tabulky

Obrázek 6.29: Nastavení stylu tabulky

Umístění tabulky

Tabulku v AutoCADu můžeme umístit buď vložením do definovaného bodu, nebo pomocí okna. Editaci tabulky provádíme pomocí panelu nástrojů obdobně jako v textovém editoru.



Panel nástrojů: Kresli → Tabulka...

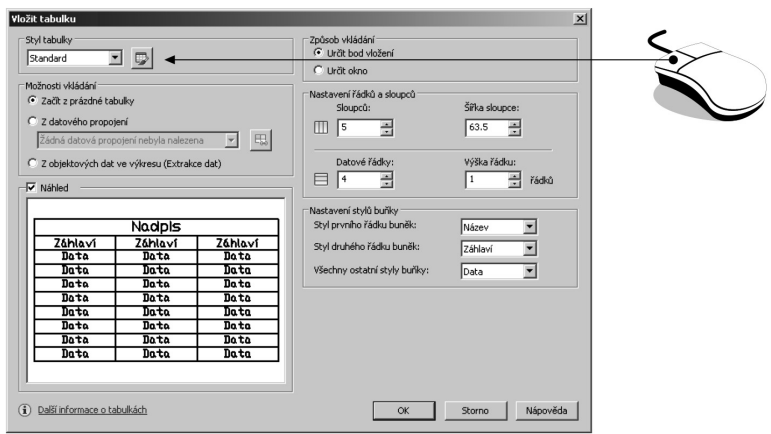
Panel pásu karet: Napsat poznámku → Tabulka

Nabídka: Kresli → Tabulka...

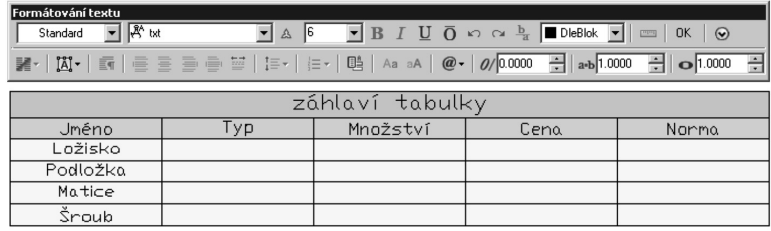
Příkaz: Tabulka (_Table)

Popis:

- ◆ Pro práci s tabulkami v AutoCADu lze využít nejen základní, předdefinované šablony. Mnohým uživatelům jistě uteče užitečné tlačítko v hlavním panelu nástrojů, které umožňuje snadné nastavení formátu generované tabulky. Lze tak měnit velikost písma, jeho styl, barvy políček a podobně. Pro vyvolání této funkce můžete také využít příkazu **Tablestyle**.



1. Po volbě stylu tabulky a jejích parametrů tabulku umístěte do výkresu.
2. Zvolte políčko pro editaci a vyplňte jej pomocí klávesnice.



Obrázek 6.30: Vytvoření tabulky a její umístění

Otázky a cvičení

1. Nastavte nový styl textu, název stylu volte např. Poznámka. Písmo volte romans.shx, výšku 0, faktor šířky 0.75.
2. Pomocí odstavcového textu zapište zadané poznámky. Styl písma Poznámka (nastaven ve cvičení č.1), šířka výběrového obdélníku 150, výška textu 3.5 (u názvu Poznámka 5).

POZNÁMKA

- VEŠKERÉ VNĚJŠÍ OMÍTKY BŘIZOLITOVÉ
- VODOROVNÉ NOSNÉ KONSTRUKCE VIZ PROJEKT STATIKY
- PODROBNOSTI STŘEŠNÍHO PLÁŠTĚ VIZ DETAILNÍ TABULKY

Obrázek 6.31: Psaní odstavcového textu – cvičení

3. Upravte odstavcový text z předchozího cvičení č. 2 takto: písmo nahraďte fontem Times New Roman CE, nadpis (Poznámka) upravte na tučné písmo.

POZNÁMKA

- VEŠKERÉ VNĚJŠÍ OMÍTKY BŘIZOLITOVÉ
- VODOROVNÉ NOSNÉ KONSTRUKCE VIZ PROJEKT STATIKY
- PODROBNOSTI STŘEŠNÍHO PLÁŠTĚ VIZ DETAILNÍ TABULKY

Obrázek 6.32: Úprava odstavcového textu – cvičení

4. U zadaného textu z předchozího cvičení č. 2 proveďte kontrolu pravopisu.
5. Pomocí odstavcového textu запиšte zadaná uložení a toleranci.

$$\varnothing 18 \begin{matrix} +0,018 \\ 0 \end{matrix} \quad \varnothing 50 \begin{matrix} H7 \\ / \\ n6 \end{matrix} \quad \varnothing 32 \begin{matrix} H7 \\ \overline{k6} \end{matrix}$$

Obrázek 6.33: Zápis přechýlčivého textu – cvičení