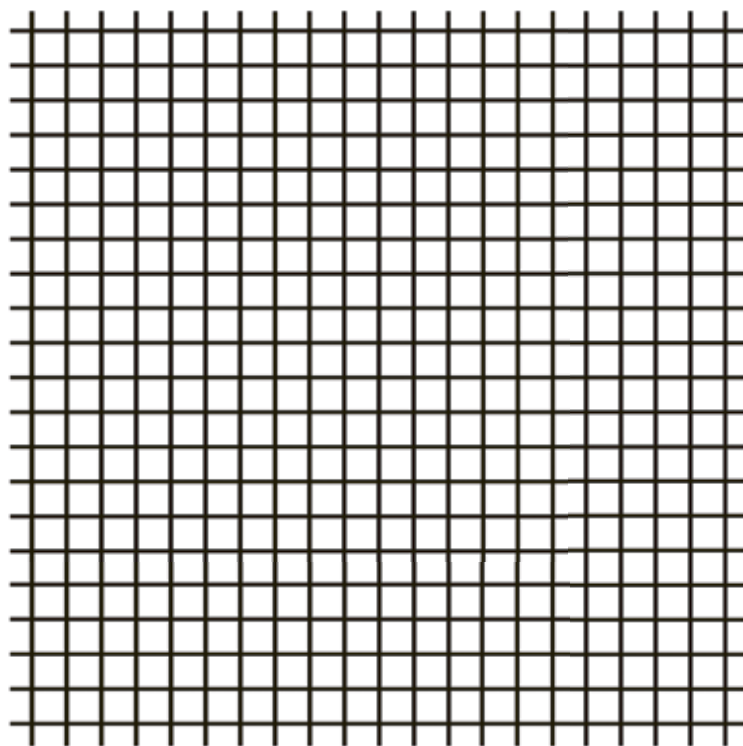


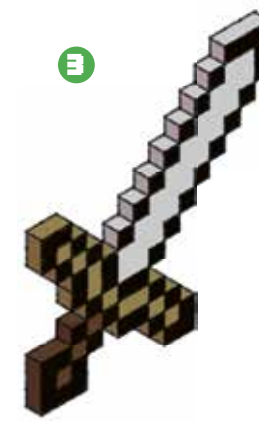
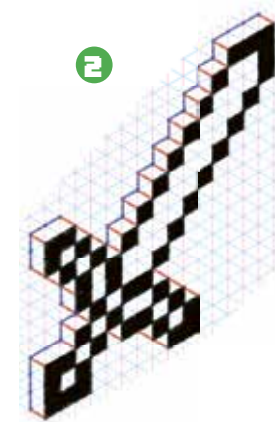
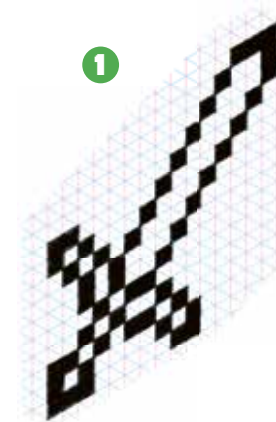
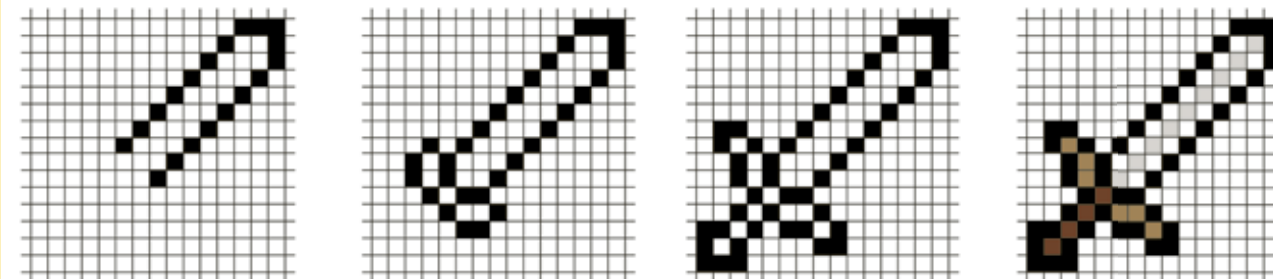
PIXEL ART

Obrázky, které vidíš na obrazovce při hraní videohry, se skládají z milionů malých čtverečků, kterým se říká pixely. Když videohry v 80. letech získávaly na popularitě, tehdejší obrazovky nebyly schopné zobrazit tak velké množství čtverečků, a proto pixely vypadaly mnohem větší. Minecraft se ve svém kostičkovém světě inspiroje právě těmito velkými pixely.



Stejně jako tvůrci videoher z 80. let si můžeš pomoci mřížkou a ručně tvořit své modely technikou pixel art. Kreslí je jako mozaiku, kde každý čtvereček odpovídá jednomu pixelu.

PIXEL ART: MEČ



Chceš-li jít ještě dál, můžeš své pixel art modely převést do 3D: každý čtvereček odpovídá jedné stěně krychle, tedy kosočtverci v izometrické tabulce, kterou najdeš na straně 7. Stačí nakreslit chybějící stěny každé krychle a vytvoříš dojem prostoru! V této knize najdeš několik předloh k pixel artu, zkus je tedy převést do 3D!