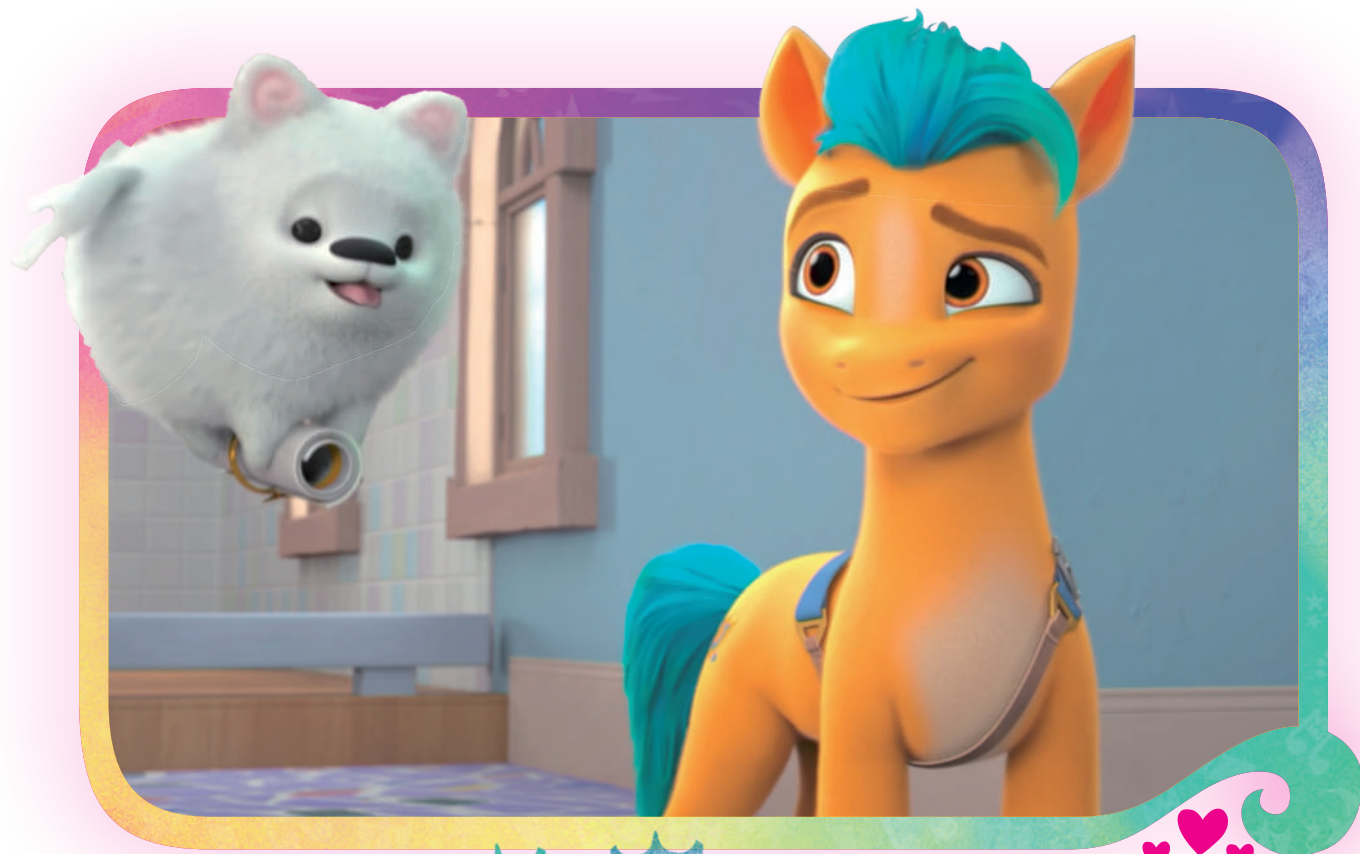




Šerif pohlčený přípravami na Čarohry uznal, že... **nejlepší bude začít pátrat právě v Uzdovém Hvozdě**. Obzvlášť, když už měl zvířátko k účasti v Čarohrách. Byl jím Obláček! Když Hitch viděl, jak je chytrý, rychlý a mrštný, došlo mu, že **královský psík bude pro jeho tým dokonalý**. Společně měli velkou šanci na vítězství! Teď už jenom stačilo seznámit se s pravidly jednotlivých disciplín. A právě v tom byl háček...

Ukázalo se totiž, že **jednorožčí disciplíny byly nejen podivné, ale taky se řídily úplně jinou logikou**. Je obecně známo, že v soupeření obvykle vítězí soutěžící, který porazí svého protivníka. Ale nikoli v tradici Čarohr. V nich odměnu za vítězství získával... poražený. Nebo jeho zvířátko. Anebo... ještě někdo úplně jiný, koho vybrala Izzy. Hitch nic z toho nechápal.

„Vždyť to nedává smysl,“ rozčiloval se. „**Pravidla by měla být jasná, jednoduchá a logická.**“

Co naplat, **svět jednorožců se řídil vlastními zákony**.

