

● Papírový souboj

6–10 let

Pomůcky: papírové koule

Vyzkoušejte si, jestli máte dobrou mušku a dokážete trefit soupeře.

Děti si připraví stejný počet papírových koulí a každý se postaví do vyznačeného herního pole. Na daný povel se snaží jeden druhého zasáhnout. Potom si vymění místa a hra pokračuje. Vyhrává ten, kdo má více zásahů.

● Hod papírovou koulí

6–10 let

Pomůcky: papírové koule, koš, lahev

Zapojte se do plnění soutěžních disciplín.

Děti se postaví na vyznačenou čáru a snaží se splnit soutěžní disciplíny.

Příklady disciplín:

- hod papírovou koulí do dálky
- hod papírovou koulí do koše
- sražení postavené plastové lahve papírovou koulí

● Terč

6–10 let

Pomůcky: papírový terč, lepicí hmota

Zahrajte si s kamarády zajímavou hru s terčem.

Dospělí připevní na stěnu lepicí hmotou na papír namalovaný terč, který má alespoň pět soustředných kruhů od nejmenšího po největší. Každý kruh má rozlišené bodové hodnoty. Děti se zavážou oči a dospělí ho nechají jít s nataženou paží několika kroků k terči. Kde zasáhne prstem terč, tolik bodů získává. Za zásah středu terče přičtou dospělí pět bodů. Hra se opakuje několikrát a součty zásahů se sčítají. Kdo má největší počet získaných bodů, vyhrává.

● Moucha

6–10 let

Pomůcky: papírové koule, krabice

Zahrajte si s kamarády zábavnou hru na mouchy.

Jedno dítě sedí na židli, má zavázané oči a v ruce drží krabici s papírovými koulí. Ostatní k němu jednotlivě přistupují a slabě mu zabzučí do ucha. Dítě sedící na židli má bzučícího určit, nebo jej zasáhnout papírovou koulí. Za každého správně určeného získává jeden bod. Když se všichni v bzučení vystřídají, vymění se dítě sedící na židli. Vítězí ten, kdo nasbírá nejvíce bodů.

● Hledači perel

6–10 let

Pomůcky: papírové kruhové tvary, hudba

Sbírejte papírové korálky jako správní hledači perel.

Dospělí si připraví velké množství papírových korálků (pro děti perel). Mohou to být vystřižené malé kruhové tvary nebo různobarevné papírové kuličky. Korálky (perly) hlídá hlídač, který špatně slyší. Proto hledači perel vyrážejí sbírat, když hraje hudba. Dospělí střídavě pouští a zastavují hudbu. Když hudba hraje, děti korálky (perly) sbírají. Když přestane hudba hrát, sbírat nesmějí. Kdo je přistižen, odevzdá dospělému všechny korálky (perly), ale pokračuje ve hře, nebo si může nasbírané korálky (perly) nechat, nesmí ale už pokračovat ve hře. Po vysbírání všech kruhových tvarů určí dospělí vítěze. Ten, kdo nasbíral největší počet, vyhrává.

● Foukaná

6–10 let

Pomůcky: papírové kuličky, provázek

Přemístěte kuličku foukáním po vyznačené dráze.

Z průklepového papíru vytvoří dospělí malinké kuličky a na prázdném stole označí provázkem start a cíl. Každý, kdo se chce do hry zapojit, musí přefouknout kuličku po vyznačené dráze.