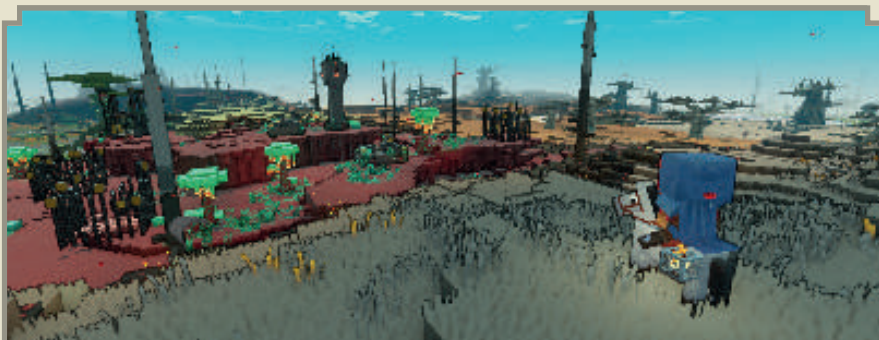


INVÁZIA PIGLINOV

Život hrdinu sa mení zo dňa na deň. Jednu chvíľu bránite zúfalú dedinu a vzápätí útočíte na neskutočne veľkú základňu. Na týchto stránkach sa vás pokúsime pripraviť na všetky typy invázií.

INVÁZIA DO DEDINY

Dediny Overworldu neboli stavané tak, aby prežili útok piglinov. Piglini sú odhodlaní a je ich veľa, preto nebojácne zaútočia na dediny, uväznia úbohých obyvateľov, a potom sa hneď pustia do ničenia fontány. Keď porazíte určité množstvo piglinov, ich zvyšné oddiely ustúpia a začnú plánovať ďalší útok, tentoraz so silnejšou armádou. Ak prídete príliš neskoro, obsadia dedinu a narobia neuveriteľné škody.



PIGLINSKÉ STANOVIŠŤIA

Stanovišťa sú ako flaky na krajine Overworldu. Majú rôzne veľkosti, objavujú sa hoci kde a ich vplyv na okolie nesmiete podceňovať. Ich hlavným cieľom je rozširovať netherové spory po celom Overworlde. Tie zamoria ovzdušie a pripravujú perfektné miesta, kde si môžu piglini postaviť základne.



Pri útoku piglinov je najdôležitejší čas. Každou minútou sú silnejší, takže sa k nim snažte dostať čo najrýchlejšie.

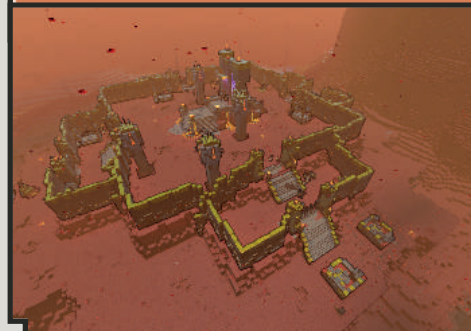


PIGLINSKÉ ZÁKLADNE

Ak stanovište neodstránite, bude ovzdušie dostatočne toxické, aby si tam piglini rozšírili svoje teritórium. Vtedy začnú stavať plne vybavené základne so silnejšími jednotkami a obrannými stavbami, akými sú ohnivé veže. V ich centre bude stáť portál priamo napojený na Nether – zničte ho a základňa padne s ním.



MALÉ ZÁKLADNE



Malé základne sú plné kasární a obranných stavieb s krátkym dostrelom. Hoci sa do niektorých dostanete ľahko, iné sú ohraničené hradbami a dostať sa za ne je ťažké. Ak máte problém dostať sa k portálu, spravte si cestičku zničením stavieb a jednotiek v okolí.

VEĽKÉ ZÁKLADNE



Veľké základne často tvoria opevnené megastavby umiestnené na strmých útesoch. Dostanete sa do nich veľmi ťažko, ale ak to zvládnete, piglini proti vám vytasí všetko, čo majú, spolu s nikdy nekončiacim odporom. Ak sa dostanete k portálu, budú ho chrániť mocné sily.