

NEPRIATELSKÍ MOBOVIA

Samozrejme, nie každý mob je priateľský, niektorý zaútočí, len čo zočr hráča. V biómoch a stavbách po celom Overworlde narazíte na rôzne hrozby, takže je dobré vedieť, kto a čo na vás čaká! Pri troche šťastia vám vyzbrojený mob po porážke zanechá svoju výzbroj.

CREEPER

Zakrádajúci mob prekvapí hráčov a vybuchne, čím spôsobí veľké poškodenie.

20	85

Korist



KOSTLIVEC

Nemŕtvý mob s lukom, ktorý na hráčov vystreľuje šípy.

20	2	4

Korist



HUSK

Táto vyschnutá verzia zombie sa potíka po púštnom piesku a dokáže prežiť na slnku.

20	3	2

Korist



UTOPENEC

Táto verzia zombie sa objavuje pod vodou, v noci vypláva strážiť na pobrežie a niekedy drží aj trojzubec.

20	11	9	2

Korist



PRIVOLÁVAČ

Kúzelný zločan, ktorého nájdete v lesnom sídle, útočí tesákmi alebo pomocou príznakov.

24	6	2

Korist



FANTÓM

Nezabudnite odpočívať, tento okrídlený tvor sa na vás vrhne vždy, keď aspoň tri noci nespíte.

20	6

Korist



ČARODEJNICA

Vyzerá skoro ako priateľský dedinčan, ale nedaňte sa oklamať – hádže zlé elixíry.

26	6

Korist



PLIENITEĽ

Záškodník (zločan) s kušou, ktorý napáda dediny a ohráni strážne veže plné koristi.

24	3	4

Korist



NIČITEĽ

Zjaví sa len pri nájazde zločanov. Do protivníka naráža svojou hlavou a jazdí na ňom dokážu len zločania.

100	12

Korist



SPRISAHANEC

Tento zločan so sekerou sa zdržiava v lesnom sídle, no je aktívny aj pri nájazdoch.

24	13

Korist

