

NEPŘÁTELŠTÍ MOBOVÉ

Samozřejmě ne všichni mobové jsou mírumilovní, někteří zaútočí na hráče hned, jak je spatří. Biomy a stavby jsou plné různorodých hrozeb, takže je moudré se o nich něco nejdříve dozvědět! Budete-li mít štěstí, může z obrněného moba vypadnout jeho zbraň.

PLÍŽIVEC <CREEPER>

Tenhle zákeřný mob se k vám připlíží zezadu a exploduje, čímž všem udělí obří poškození.

20	85

Padá



KOSTLIVEC

Nemrtvý mob třímající luk, který na hráče střílí šípy.

20	2	4

Padá



HLADOVÁ ZOMBIE

Musk, vysušená varianta zombie, se potlouká po pouštích a nevdáří jí sluneční svit.

20	3	2

Padá



UTOPENEC

Tato varianta zombie se spawňuje pod vodou a v noci se noří nad hladinu a loví na pobřežích. Mívá u sebe trojzubec.

20	11	9	2

Padá



FANTOM

Pokud se tři noci za sebou nevyssíte, tenhle okřídlený mob vás půjde po krku.

20	6

Padá



ČARODĚJNICE

Příponná vesničana, ale opak je pravdou – po všech hází jedovaté lektvary.

26	6

Padá

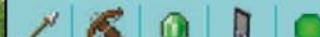


PLENITEL <PILLAGER>

Jsou to kušři vybavení ilageři, kteří dělají nájezdy na vesnice a hrdají věže s kořisti.

24	3	4

Padá



NIČITEL <RAVAGER>

Spawňuje se běhen nájezdů. Nabíhá na nepřátele a odhazuje je svou obří hlavou. Ilageři na něj mohou jezdit.

100	12

Padá



MSTITEL <VINDICATOR>

Je ozbrojen sekerou, žije v lesních sídlech a podírá se na nájezdech.

24	13

Padá



Kouzla sesílající zákeřník (Illager) zvaný vyvolávač, který se nachází v lesních sídlech a útočí s tesáky.

24	6	2

Padá

