

## Košík



orientaci v prostoru, hrubou a jemnou motoriku – zacházet s drobnými pomůckami, zrakové a sluchové vnímání, předmatematické představy – představy o kvantitě



malé obruče (dle počtu dětí), hnědá látka, hudba, cca 100 papírových hub (žluté, hnědé a bílé)



- ♥ v hracím prostoru vytvoříme dva kruhy: VNITŘNÍ z hnědé látky, kterou nařasíme – představuje houští, kde rostou hříby; VNĚJŠÍ – kde jsou položené obruče pro jednotlivé děti, a košíky, do kterých budou děti houby sbírat
- ♥ následně pustíme hudbu a děti běhají okolo všech košíků
- ♥ když se hudba vypne, děti jdou do houští (hnědá látka) a sbírají tolik hub, kolik učitelka určí
- ♥ tyto houby si děti odnesou do svého košíku (obruče)
- ♥ učitelka společně s dětmi udělá následnou kontrolu, poté děti vrací houby zpět do houští a hra začíná od znova

## Muchomůrky a srna



orientaci v prostoru, hrubou motoriku, obratnost, reagovat na signál, zrakové a sluchové vnímání, rychlost



červené míče pro každé dítě, hudba, čepička srny



- ♥ do prostoru herny položíme červené míčky (muchomůrky)
- ♥ paní učitelka (srna) pustí hudbu a děti se volně pohybují v prostoru, vyhýbají se položeným míčům
- ♥ když učitelka hudbu vypne, děti musí svým tělem schovat nejbližší míček (muchomůrku), aby ji srna neshledla, učitelka (srna) poté chodí mezi dětmi a dívá se, zda ještě někde není nějaká muchomůrka, kterou by snědla
- ♥ srnou se pak může stát někdo z dětí, můžeme mít srny dvě, tři

3–6 let

podzim

12

3–6 let

podzim

13