

DESET NEJLEPŠÍCH TIPŮ

Než se podíváte na mapy zblízka, vezměte si k srdci tyto pohotovové obecné tipy, které vám pomohou získat převahu nad záškodníkem nebo si užít hladkou vesmírnou jízdu mezi ostatními hráči.

1 ZPŘÁTELTE SE
Pokud můžete, snažte se hned na začátku spojit s jiným nevinným členem posádky. Splňte spolu ve dvojici několik úkolů, pohybujte se v těsné blízkosti a získejte si před hlasováním vzájemnou důvěru.



2 V HOUFU JE BEZPEČNĚJI
Ať už na začátku, ve středu nebo v závěru hry, udržování spoluhráčů v posádce blízko sebe může být pro záškodníky velmi frustrující. Znamená to, že existují svědci a málo příležitostí k zabití.

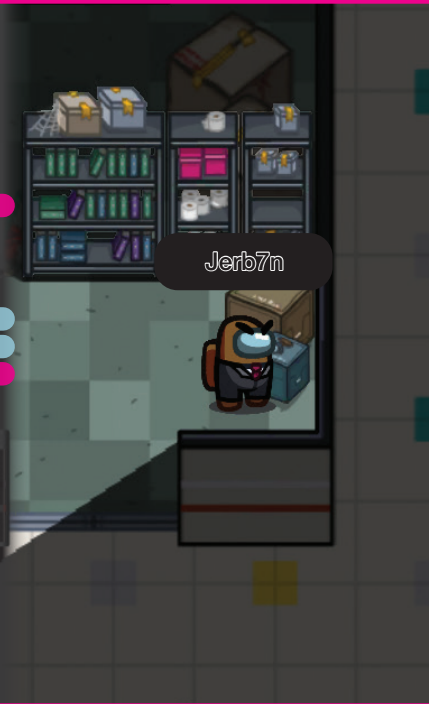


3 KRITICKÁ VÝZVA
Vypořádání se s kritickou sabotáží je, no, kritické! Když obrazovka červeně zabliká a ozve se výstraha, vyřid'te ji co nejdříve, jinak zvítězí záškodník!



4 MUSÍ TO MÍT SMYSL
Impostor vision musí být o něco větší než crewmate vision. To dá záškodníkovi mírnou výhodu při sabotážích elektrického osvětlení a je to potřeba, má-li být hra mezi oběma skupinami férová.

Custom Settings
Map: The Skeld
Impostors: 1 (Limit:0)
Confirm Ejects: On
Emergency Meetings: 1
Anonymous Votes: Off
Emergency Cooldown: 15s
Discussion Time: 15s
Voting Time: 120s
Player Speed: 1x
Crewmate Vision: 1x
Impostor Vision: 1.5x
Kill Cooldown: 45s
Kill Distance: Medium
Task Bar Updates: Always
Visual Tasks: On
Common Tasks: 1
Long Tasks: 1
Short Tasks: 2
Scientist: 0 with 0% Chance
Guardian Angel: 0 with 0% Chance
Engineer: 0 with 0% Chance
Shapeshifter: 0 with 0% Chance



5 NOUZOVÝ VÝCHOD
Podobně jako u nastavení impostor/crewmate vision, udržujte hodnotu emergency cooldown nižší než kill cooldown. To proto, aby v případě, že je po schůzce posádky potřeba zabít jen jednoho člověka, měla posádka čas svolat další schůzku dříve, než záškodník stihne provést poslední vražedný výpad!