

NEPŘÁTELŠTÍ MOBOVÉ

Samozřejmě ne všichni mobové jsou mírumilovní, někteří zaútočí na hráče hned, jak je spatří. Biomy a stavby jsou plné různorodých hrozeb, takže je moudré se o nich něco nejdříve dozvědět! Budete-li mít štěstí, může z obrněného moba vypadnout jeho zbroj.

PLÍŽIVEC (CREEPER)

Tenhle zákeřný mob se k vám připlíží zezadu a exploduje, čímž všem udělá obří poškození.

20	85

Padá

--	--	--

KOSTLIVEC

Nemrtvý mob třímající luk, který na hráče střílí šípy.

20	2	4

Padá

--	--	--	--

HLADOVÁ ZOMBIE

Husk, vysušená varianta zombie, se potlouká po pouštích a nevadí jí sluneční svit.

20	3	2

Padá

--	--	--	--	--

UTOPENEC

Tato varianta zombie se spawnuje pod vodou a v noci se noří nad hladinu a loví na pobřežích. Mívá u sebe trojzubec.

20	11	9	2

Padá

--	--	--	--	--

FANTOM

Fokud se tři noci za sebou nevyspíte, tenhle okřídlený mob vám půjde po krku.

20	6

Padá

--	--

ČARODĚJNICE

Připomíná vesničana, ale opak je pravdou – po všech hází jedovaté lektvary.

26	6

Padá

PLENITEL (PILLAGER)

Jsou to kuší vybavení illageři, kteří dělají nájezdy na vesnice a hlídají věže s kořistí.

24	3	4

Padá

--	--	--	--	--

NIČITEL (RAVAGER)

Spawnuje se během nájezdů. Nabíhá na nepřátele a odhazuje je svou obří hlavou. Illageři na ní mohou jezdit.

100	12

Padá

--	--

MSTITEL (VINDICATOR)

Je ozbrojen sekerou, žije v lesních srdlech a podílí se na nájezdech.

24	13

Padá

Kouzla sesílají zákeřník (illager) zvaný vyvolávač, který se nachází v lesních srdlech a útočí s tesáky.

24	6	2

Padá

--	--	--	--