

Pokud se chceš zase pustit do hledání klíče ke hře a **odejít z jídelny**, jdi na **05**. Jestli chceš vyrobit náhradu za sněžené koláče v **kuchyni**, jdi na **19**.

## • 23 •

Opět poznáš Adrienův fialový inkoust, musel tedy projít přes ošetřovnu.

Ředitelka má klíč ke hře, ale je to čarodějnice.

Vyrob si zdravý nápoj jako ochranu před nemocemi. Čerstvý ovocný džus ti dá sílu železného golema. Můžeš zkusit třeba recept s melounem a jahodami. Nakrájej meloun, na něj jahody, rozmixuj, hotovo, nápoj už musíš mít. Neboj se zkusit různé kombinace, občas dokáže výsledek překvapit. Třeba třešně, hrušky a k nim trochu zralých meruněk, odložil jsem ti je stranou. Hlavně se vyhni ovoci a taky zelenině, co obsahuje železo.

26 12 84 16 63 54 69 99 33

Věta o ředitelce tě vyděsí:

„No ne, další blesk,“ povzdechne si Max. „Takhle vznikají čarodějnice. Ale aspoň víme, **kdo má klíč ke hře...**“

„Ředitelka nikdy nebyla moc milá, co teprve když je z ní **čarodějnice...**?“

Nedokážeš si představit, jak jí klíč vezmeš. Musíš se dostat k ní do kanceláře, která je na konci chodby... Jací mobové se ještě mohou ukrývat za druhými dveřmi do haly? Jak se před nimi ubránit?

Zbytek zprávy je zmatený. Tentokrát to však dokážeš rozluštit, máš totiž okénko z předchozí zprávy. Kterým směrem ho ale položit?

Můžeš se vydat na **MÍSTO OZNAČENÉ VE ZPRÁVĚ**.

## • 24 •

Projdeš dírou a čekáš, že Max udělá to samé. Je tak baculatý, že se tam nemůže vejít. K tvému překvapení se ale hravě dírou protáhne. Je vlastně celkem hubený pod tou horou chlupů. Pečlivě vrátíš cihly na místo a **díra je pryč**.

Bravo, jsi nadaný na geometrii. Můžeš pokračovat v hledání v **parku na 21**.

## • 25 •

**Neonová světla** najednou osvítlí prostor a zvýrazní zelenou barvu mobů. Fuj, jsou opravdu nechutní. Potřebuješ je uvěznit v tělocvičně.

Ale... ale proč jdou tvým směrem a vůbec jim nevádí světlo?

„Adrien měl lépe popsat to světlooo... slunečniii...“ bečí Max a třese se.

Najednou si uvědomuješ, že umělé světlo nemá na zombie žádný vliv. Už je příliš pozdě, jsi **obklíčen skupinou mobů**. Temnota tě pohlcuje... Jdi na **17**.