

Jste Alyssia a Ben, dva kamarádi z vesnice Ko. Jednoho odpoledne dostanete chuť na dýňový koláč. Vydáte se hledat dýně až na kraj džungle Komoriom.

„Myslíš si, že je pravda, co se říká?“

„Co se říká o čem?“ zeptáš se.

„O džungli Komoriom, že byla zakletá...“

Pokrčíš rameny a dál tě to nezajímá.

**Dej si chvíli pauzu, než budeš pokračovat v četbě. Musíš se rozhodnout, jestli budeš hrát za Alyssiu, nebo za Bena.**





Zpoza stromu vyleze zombie a útočí na vás i přesto, že by měla na slunci shořet. Nestane se ale nic.  
„Rychle! Dělej něco, hoď po ní dýni!“  
Seber odvahu.

**Pořádně se rozhlédni okolo sebe, určitě najdeš nějakou dýni, kterou by šlo na protivníka hodit. Jakmile ji najdeš, pokračuj ve čtení.**

Hodíš po té přišere dýni, a než se rozplyne, vydává příšerné zvuky.

„Ještě že jsi tady... Tahle zombie byla hrozná!“

„To je divné, co vím, v tomhle kraji žádné zombie nejsou.“

Zatímco se díváte do temnoty, která se rozpiná mezi stromy džungle, vzduch zapraská. Něco se před vámi objeví...

**Jdi se rychle podívat na stranu 8, co se děje.**

Najednou se zničehonic objeví stařík a upřeně se na vás dívá.  
„Vy jste tu příšeru porazili tak snadno?“  
Kývnete hlavou.  
„Pak musíte být ti, o nichž mluvilo proroctví už dávno.“  
„Jaké proroctví? A kdo vůbec jste?“ ptáš se.

**Tajemství Moiomoku**

**39**

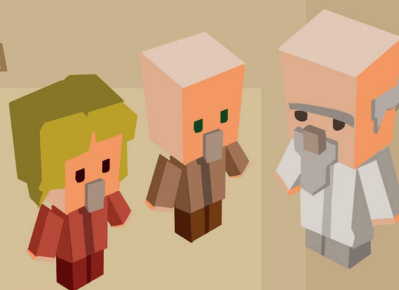
**Ruiny města Komoriom**

**34-35**

**Portál Ok**

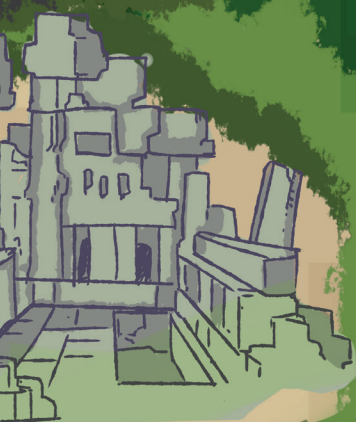
**Vesnice Ko**

**22**



**Chrám  
Komoriam**

**Důl Mari  
27**



„Jsem Iberhorne Moudrý. Něco se probudilo v chrámu Komoriam uprostřed džungle... Ta zombie byla pouhá předzvěst... Proroctví praví, že dva mladí dobrodruzi budou mít dost odvahy, aby tomu nebezpečí čelili a hrozbu překonali.“

„Hrozbu?“

„Ano, strašlivou! Klarkash! Pronikněte do džungle, najděte chrám a zbavte se toho stvoření. Vy jediní to můžete zvládnout.“

Stařec vytáhne mapu, kterou vám podává.

Každé místo má nějaké číslo (odpovídající číslu stránky). Na ně se můžeš v knize dostat. Některá místa číslo nemají, ta tedy momentálně navštívit nemůžeš. Dozvíš se o nich více později. Nejprve musíš zjistit, jak se dostat do chrámu...

**Vyber si, kam chceš jít.**

**Hodně štěstí.**