

Harry by se rád zařadil do Nebelvíru. Splň mu sen a doveď ho k Moudrému klobouku. Pohybovat se ale smíš jen po políčkách s nebelvírským erbem.



START



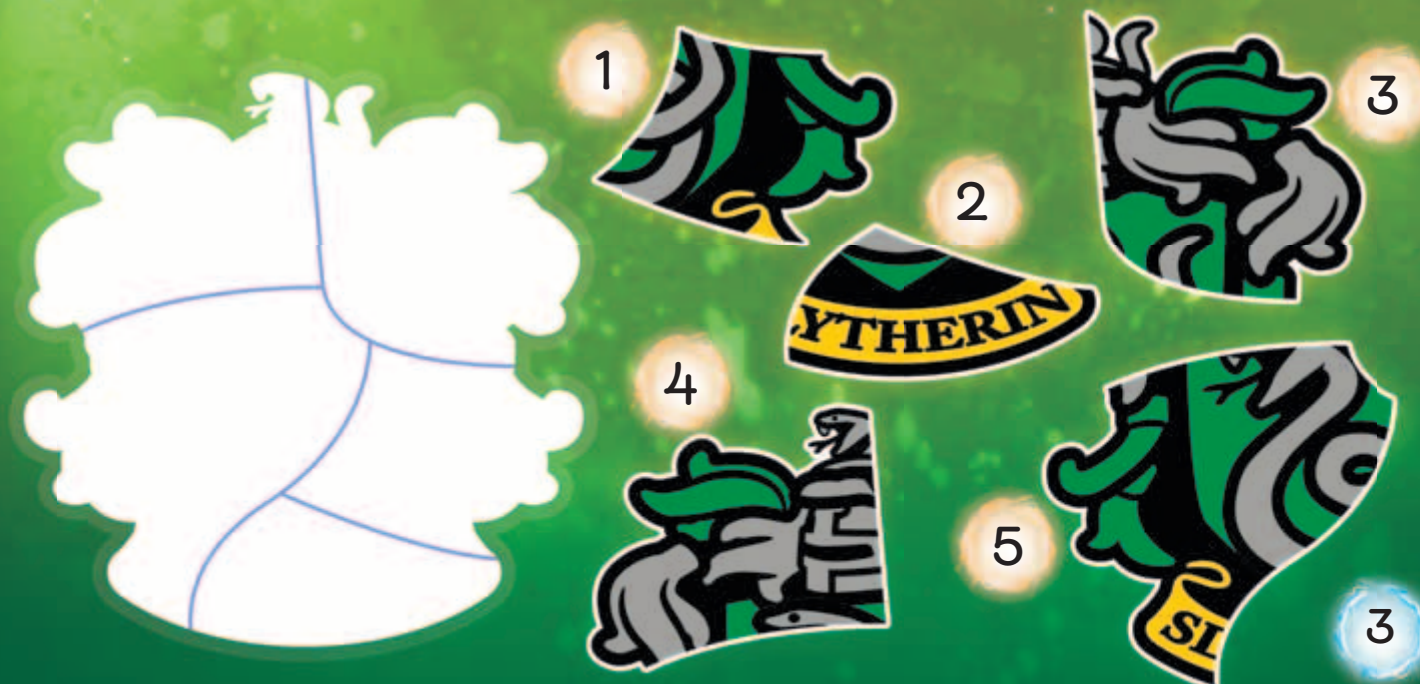
CÍL



Spoj studenty s jejich bradavickými koleji tak, že k nim přiřadíš odpovídající erbovní zvířata.



Vepiš čísla rozházených kousků na prázdná místa a slož tak zmijozelský erb.



Famfrpálový zápas v Bradavicích vždy představuje mimořádnou událost. Najdi mezi dvěma na pohled stejnými obrázky deset rozdílů.



Jeden z hráčů vyobrazených níže nehraje v tomto zápase na pozici chytače. Je to ten, jehož letová stopa nese nejmenší součet všech čísel.



Oliver Wood



Harry Potter



Draco Malfoy



Hůlka je pro každého kouzelníka tím nejdůležitějším nástrojem. Najdi tu, která se v ničem neliší od Harryho hůlky.



Vymaluj obrázek podle barevné nápovědy a zjisti, co se objeví, když Draco vysloví kouzlo „Serpensortia“.



Na setkání Soubojnického klubu dorazilo mnoho studentů. Najdi v sousedních skupinkách stejné osoby a spoj je čarami.



Zaklínadlo *Expelliarmus* způsobí, že hůlka vyletí vysoko do vzduchu. Doplň kostičky na prázdná místa tak, aby spolu sousedily vždy dvě stejné hůlky.

