

Kapitán Archibald je duch, který straší v zálivu. Je čas ho vypudit a zahnat ho za sedmero moří! Připoj se k téhle nezapomenutelné bitvě a najdi mezi dvěma obrázky deset rozdílů. Ale pamatuj – kapitánovy trapné vtípky se mezi odlišnosti nepočítají!

MÁ TO 8 RUKOU
A 8 OČÍ – CO JE TO?
& PIRÁTŮ!
VRRRRAU!



JAKÁ JE MÁ
NEJOBLÍBENĚJŠÍ
NEMOC? NO PŘECE
TA MOŘSKÁ!
JO-HO-HO!



Tentokrát nestopují lovci duchů strašidelné přízraky – je to přesně naopak! Na co se dívá John Ishmael, bývalý strážce majáku, který nyní s oblibou pozoruje, jak lodě ztroskotávají? Spoj detailní výřezy s postavami, z nichž pocházejí.



JE OBROVITÁNSKÝ...



- 1
- 2
- 3
- 4

Šnorchlování v zálivu je hodně špatný nápad. Vybarvi podle zadaného klíče tento obrázek a zjistíš, který přízrak přebývá v hlubinách.



Obyvatelům městečka Newbury se může stát, že je posednou duchové. Sledovat, jak se v takové chvíli mění, je velice děsivé. Snaž se ale nepodlehnout panice a očíslej portréty od začátku proměny až po její konec.



Stačí jeden pořádný zásah a posedlí běsy se mohou vrátit zpět do svého normálního stavu. Nacvič si vyhánění duchů – spoj jednotlivé příšery s jejich původními podobami.



Ale ne! Zdá se, že příšerný kamioňák Dale lovcům duchů unikne! Chyť jeho i ostatní duchy, ale pamatuj: každou částí bludiště můžeš projít jenom jednou.

