

Zakouřená jeskyně

„Koko! Probud' se, koko! No tak, tady nemůžeme zůstat!“
Au! Papoušek tě klovl do ucha! Pěkně to bolí, ale probudí
to!!!

Vstáváš a kašleš. Když otevřeš oči, začnou tě pálit. Jsi
v jeskyni plné štiplavého, nepříjemného kouře. Něco se
tu stalo, došlo k sesuvu půdy. Hrozně tě bolí hlava. Vůbec
si nevzpomínáš, co tu děláš. Vzpomínáš si jen, že jsi čle-
nem pirátské posádky. Musel tě omráčit jeden z kamenů,
které se zřítily. Vstáváš těžce, ale jde to. Nemáš nic zlo-
meného. A můžeš stát. Zdá se, že zadní část jeskyně je
úplně zavalena spadlými kameny.

Kolem tebe poletuje papoušek. A ne ledajaký! Krásný ara,
s červeným, žlutým a modrým peřím. Říká ti:

„Koko! Jsem Harry, tvůj papoušek.

Nechci se chlubit, ale zachránil jsem ti život.
To já jsem ti řekl, že je třeba utéct. Piráti, se
kterými jsi přišel, vyhodili horu do vzduchu.
Uvolnili cestu lávě. A to nebylo zrovna chytré!“







„A proč to udělali?“

„Proč asi, plavčíku? Hledali poklad!“

Sebereš ze země **červený šátek** a přidáš ho ke svému inventáři. Můžeš zaškrtnout šátek na seznamu předmětů – část A3 na konci knihy. Abys ho mohl použít hned, například na hlavu nebo na nos, použij tabulku kombinací (A2) na konci knihy. Jak to funguje? Podívej se na řádek „šátek“ a poté zjisti, s čím ho můžeš kombinovat: nos, hlava, kámen atd. Pokud existuje odkaz na nějaký odstavec, přečti si ho. Někdy to funguje, někdy ne. Aby ses ujistil, že to správně chápeš, zkus to s šátkem. Podívej se na tabulku kombinací A2. Přečti si výsledek a pak se vrať sem. Můžeš také použít vnitřní stranu obálky.

Tady se přímo nabízí použití šátku, ale jestli chceš zkusit jinou věc, nějaký jiný předmět, hledej v tabulce kombinací.





Kouř houstne a znovu tě rozkašle. Tenhle kouř je nebezpečný. Cítíš, že tu nesmíš zůstat. Kde je východ? Můžeš zkusit najít cestu mezi kameny, **2**. Nebo můžeš prohledat jeskyni, **6**.



Přemísťuješ kameny. Některé jsou velmi těžké a ty musíš použít všechnu svou sílu. Zadýcháš se a to tě výrazně omezuje. Kyselý kouř ti proniká hlouběji do plic. Jsi proti kouři nějak chráněn? Pokud ne, budeš hodně kašlat. V tuhle chvíli ti to ještě projde, jsi teprve na začátku dobrodružství a jsi příliš mladý na to, abys hned umřel. I když je to jen „jako“. Vrať se zpátky na **1** a zkus jiný postup.

Jestliže jsi chráněn před kouřem, podaří se ti odvalit veliký kámen, což ti uvolní průchod ven z jeskyně. Protože jsi malý, podaří se ti proklouznout a ocitneš se na **10**. Než to ale uděláš, napadlo tě prohledat jeskyni, **6**, a pokusit se najít nějaké nástroje, které by se ti mohly hodit?





3

Ovineš šátek pečlivě kolem jedné malé skalky. Je to roztomilé, vypadá jako malá paní s šátkem na hlavě. Takhle ne, milý piráte, ber to vážně. Vezmi si svůj šátek, vrať se na **1** a vyber si něco jiného.



4

Dáš si šátek před nos a před pusou, filtruje to trochu kouř a bude se ti lépe dýchat. Dobrý nápad! Vrať se tam, odkud jsi přišel, **1**, a věz, že od této chvíle jsi chráněn proti kouři.



5

Omotáš si šátek kolem hlavy a uděláš uzel. Vypadáš teď opravdu jako pirát! Bravo! Jsi chráněn proti slunci a úpalu! Ale... pořád je tu ten kouř... Vrať se na **1**.





6




Pokud jsi nenašel způsob, jak se chránit před kouřem, kašel ti zabrání v hledání a musíš se rychle vrátit na **1**. Jestliže jsi ho objevil, můžeš číst dál.

Při prohledávání jeskyně najdeš na zemi **lano**. Omotej si ho pečlivě kolem pasu a přidej ho do svého inventáře. Označ si lano v seznamu předmětů a od této chvíle ho můžeš použít pro případné kombinace. Například: je dost dlouhé, aby ti pomohlo překonat říčku, nebo z něj můžeš udělat laso. Jsi přece šikovný malý pirát, který si umí pomoci!


10

Plazíš se několik metrů, než se konečně dostaneš k východu z jeskyně. Dýcháš čerstvý vzduch! A jsi volný! Jsi na svahu nevysoké hory a máš výhled na ostrov. Vidíš krajinu jako v ráji. Na jedné straně jsou pláže a kokosové palmy, na druhé hustá džungle. Horská stezka vede dolů ke kamenité plošině porostlé borovicemi.



Za tebou je kouřící hora. Rychle pochopíš, že je to sopka. Nacházíš se na sopečném ostrově, navíc je vulkán aktivní. Nezůstaneš lelkovat před horou, která je živější, než by se ti hodilo! Jdeš tedy dolů po klikaté stezce. Cestička je někdy široká a schůdná, jindy strmá a tak úzká, že daným místem projde sotva jeden člověk. V několika úsecích se staré proudy lávy proměnily v šedivý drobnivý kámen.





Za zatáčkou najdeš malý **soudek prachu**. Někdo ho zde musel nechat cestou nahoru. Je stále plný a černý prach je pořád suchý. Vezmeš si ho, může ti být užitečný. Mysli na to, abys označil soudek prachu ve svém inventáři. Do-
stáváš se na **20**.

 **20** 

Stezka vede na náhorní plošinu s několika stromy. Pak klesá na jih k moři, na **60**. Ty ale objevuješ jinou cestu, ne-
nápadnou stezku, která vede do úzkého údolí, **70**. Můžeš také zkusit cestičku vedoucí k severovýchodu přímo do džungle, **30**.

Záleží na tobě, kam půjdeš. Co uděláš? Když se chceš přesunout, stačí, aby ses podíval na možné cesty na mapce ostrova. Pozor, nezapomínej na to, že některá tečkovaná místa musejí být nejprve odemčena! Obvykle k tomu dojde, když se použije jeden předmět z tvého inventáře (A3) v kombinaci s jiným předmětem nebo místem (A2). V takovém případě se v textu dočteš, že místo je dostupné a můžeš jej navštívit.



„Mám vždycky spoustu nápadů,“ přihlásí se o slovo papoušek, „tak až nebudeš vědět, jak dál, klidně se mě zeptej, dva jsou vždycky chytřejší než jeden!“

Vydejme se za dobrodružstvím! Prohlédni si mapu a vyber si, kam se vydáš!



Stromů přibývá a vegetace je čím dál hustší. Ticho ustupuje zpěvu ptáků a z křoví je slyšet zvuky zvířat. Náhle vzlétne hejno barevných ptáků. Trhneš sebou, máš stejný strach jako oni! Harry se raduje: „To jsou mí bratraci!“ Opravdu, jsou to taky arové. Všichni mají stejnou zelenou chocholku, stejné jasně žluté břicho a na křídlech modré peří. Přesně takto a v tomto pořadí. Je to velmi hezké.

„A co já?“

Harry se urazil. Pozor! Papoušci jsou velmi žárliví. Když si s nimi nikdo nehraje, začnou klovat do ucha! „Ale ano, Harry, ty jsi taky velmi krásný, tvoje červené peří obzvlášť!“ Nacházíš také lahodné **ovoce**. Přidej ho do svého inventáře: můžeš ho sníst a je výživné.

Jestli však budeš pokračovat touto cestou, zabloudíš v džungli. Pokud si ovšem myslíš, že se máš **podle čeho orientovat**, zkus nějakou kombinaci.

Pokud se ti to nepodaří, zamotáš se v džungli, a nakonec najdeš své vlastní stopy, polámané větvičky a budeš znovu na stejné stezce jako ve 20.



🪙 31 🪙

Ne, křesadlo ti nepomůže. Všechno je dobře vidět, v tomto případě tedy není k ničemu. V tropické džungli je naštěstí hodně vlhko, mohl jsi to kolem sebe zapálit!

🪙 32 🪙

Díváš se přes láhev, jako by to byl dalekohled. Jsi uprostřed džungle, všude je vegetace, vidíš jen na dva metry. Chovej se trochu rozumně, malý piráte!

🪙 33 🪙

Na hlavě ti sedí mnohem lépe, bude tě chránit!

