

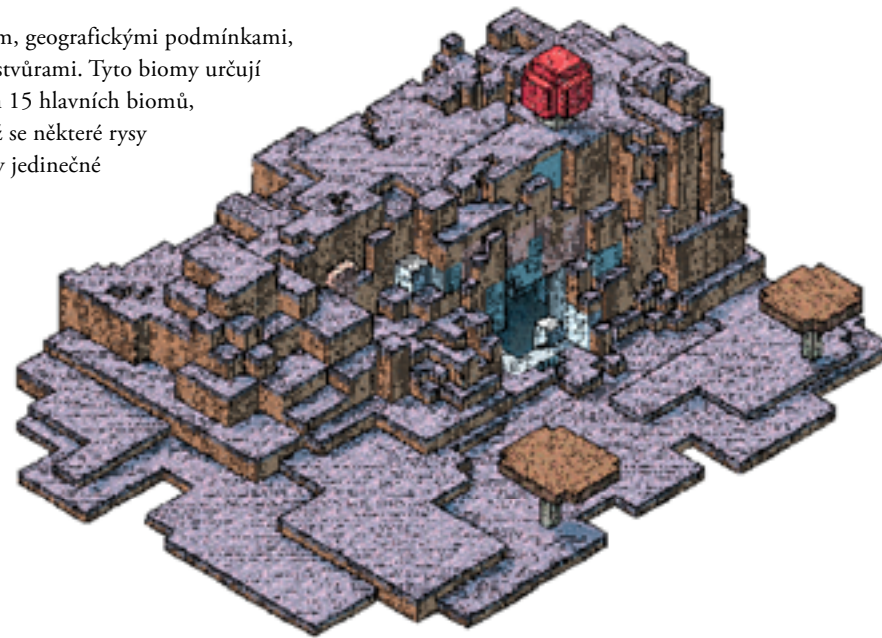
# NĚKOLIK POZNÁMEK

*Ještě než začneme, je tady několik pojmů, které musíte znát. Kromě pochopení toho, co vlastně biom je, existují ještě další vlastnosti, se kterými vás seznámím – poznámky o těchto vlastnostech pak uvidíte po prozkoumání každého biomu.*

## BIOMY

Minecraft je rozdělen do oblastí s rozdílným podnebím, geografickými podmínkami, rostlinným životem a moby – žijícími a pohyblivými stvůrami. Tyto biomy určují tvar terénu a jeho nadmořskou výšku. Existuje celkem 15 hlavních biomů, přičemž většina z nich má několik modifikací, u nichž se některé rysy drobně liší. Každý biom představuje pro průzkumníky jedinečné příležitosti a zároveň i nebezpečí.

V různých biomech lze najít různé bloky a itemy – někdy zcela ojedinělé. Přestože se ve většině biomů objevují creeperi, kostlivci, zombie, pavouci a endermani, někteří jiní mobové se spawnují pouze v jednom či dvou biomech. Ať už hledáte vzácné poklady nebo lovíte nepřátelské moby, výběr správného biomu pro konkrétní cíl může znamenat rozdíl mezi úspěchem a selháním. Ve znalostech spočívá síla!



## KATEGORIE BIOMŮ

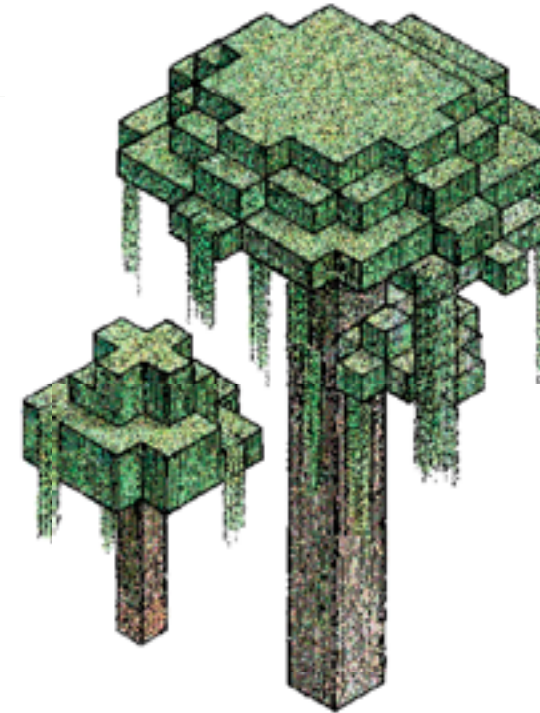
*Biomy jsou rozděleny do pěti kategorií: zasněžené, chladné, mírné, svěží, suché/teplé a vodní.*

V zasněžených biomech pochopitelně sněží v jakékoli nadmořské výšce, listy a tráva jsou zde tmavě zelené. V chladných biomech sněží až od určité nadmořské výšky, ale pršet může kdekoli. Listy a tráva jsou i tady tmavě zelené. V mírných/svěžích biomech sněží a prší jen ve vyšších nadmořských výškách a listy a tráva jsou tady světle zelené, s výjimkou bažin a tmavých lesů.

V suchých/teplých biomech nejsou vůbec žádné srážky. Listy a tráva tady mají spíše olivový nádech zelené, s výjimkou Neúrodné půdy, kde je tráva hnědá. Vodní biomy jsou pokryté vodou a mají jen malou nebo vůbec žádnou plochu odkryté půdy.

## TEPLOTA

Různé biomy mají rozdílné teploty, v závislosti na jejich kategorii a vlastnostech. Teplota ovlivňuje četnost srážek a barvu trávy a listů. Teplota se měří na stupnici od -0,5 ve sněžné tajze až do 2, což je teplota v poušti.

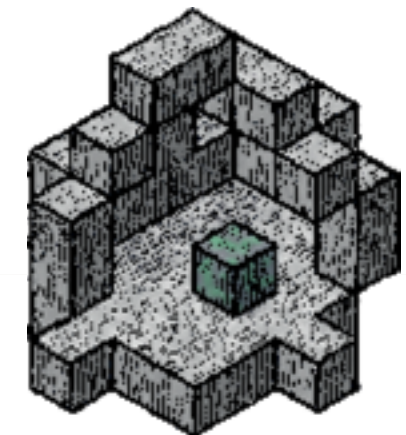


## SRÁŽKY

Děšť a sněžení ovlivňují také barvu trávy a listů. Tam, kde jsou srážky běžné, bývají krásně zelené. Naopak v biomech, nebo jejich částech, kde neprší, je listí vybledlé a matné. Dešťové srážky se měří na stupnici od 0 do 1 a jsou pouze v biomech s teplotou od 0,15 do 0,95. Sníh se objevuje v biomech s teplotou nižší než 0,15. Bez srážek je klima pouze v biomech s teplotou nad 0,95.

## NADMOŘSKÁ VÝŠKA

Podle nadmořské výšky se měří vaše vertikální poloha ve světě Minecraftu. Při těžbě rud, které se vyskytují pouze mezi určitými výškovými úrovněmi, je obzvláště užitečné vědět, v jaké výšce se nacházíte. Dno minecraftího světa je v bodě 0 a všechno ostatní se v tomto světě měří v blocích nad ním. Hladina moře se nachází 62 bloků nad dnem světa, mraky se začínají tvořit v úrovni 127 a vrchol světa je v bodě 256.



## MODIFIKACE

Většina hlavních biomů má přinejmenším jednu modifikaci – vzácnější typ, chcete-li variantu, tohoto biomu s mírně odlišnými rysy. Například Květnatý les je modifikací obvyklého lesního biomu. Má společných mnoho stejných vlastností, je však pokryt květinami a je v něm méně stromů.

