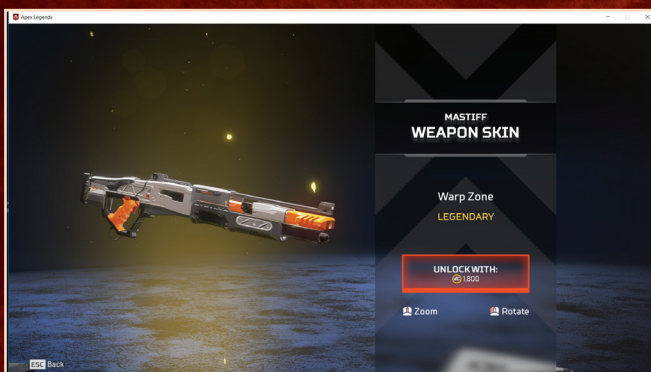


KAPITOLA 3

JAK SI PŘIZPŮSOBIT VYBRANOU POSTAVU

APEX LEGENDS NABÍZÍ HNED NĚKOLIK MOŽNOSTÍ, jak si přizpůsobit vzhled vaší postavy a zbraně, stejně jako hlasové fráze (Quips), které mohou použít během hry. Je důležité nezapomínat, že mnohé z těchto úprav stojí skutečné peníze a všechny slouží jen k vizuálním účelům. Žádná z nich nemá vliv na skutečné schopnosti, sílu, hbitost nebo rychlost postavy během hry.



Veškeré předměty, které získáte z obchodu Store nebo odemknete v rámci hry, jsou vaše a můžete je používat opakovaně.



Abyste vylepšili útočné nebo obranné schopnosti postavy, musíte ji vybavit zbrojí, zbraněmi, doplňky ke zbraním, municí a předměty, které vylepšují ukazatel Health, během každé hry. Na obrázku se hráč chystá vzít a používat Helmet. Pokud je čerstvě nalezená položka zbroje silnější než ta, kterou aktuálně používáte, automaticky nahradí slabší verzi ve vaší výbavě.



Předměty, které doplňují ukazatele Health, jako je třeba Med Kit, jsou nezbytné, abyste udrželi svou postavu během celé hry naživu. Med Kit doplní ukazatel Health vaší postavy na 100 % během osmi sekund.

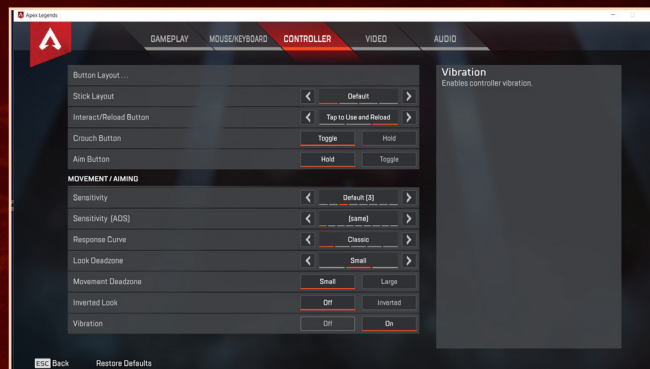
ÚPRAVA OVLÁDÁNÍ

V rámci hry můžete v nabídce **Settings** upravit citlivost ovládání, stejně jako další volby, které ovlivňují dobu odezvy, nebo třeba vzhled grafiky. Poté, co ručně upravíte kterékoliv z těchto nastavení, zůstane tato úprava uložena až do doby, kdy se rozhodnete ji znovu změnit.

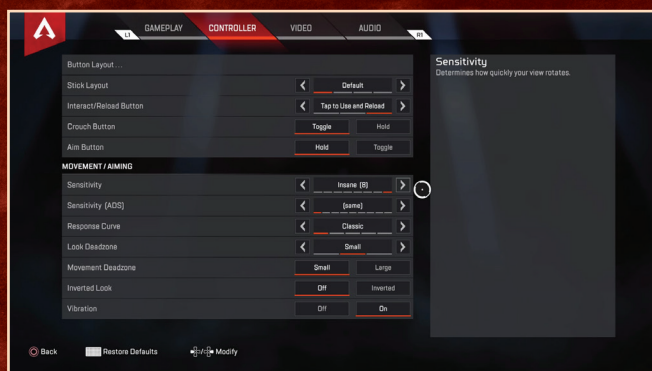


Kdykoliv se rozhodnete upravovat v nabídce **Settings** jakékoliv volby, které souvisí s citlivostí ovladače nebo jemností grafiky, postupujte po malých krocích. Následně zkuste odehrát alespoň jednu hru, všimněte si, jak se změny v nastavení promítly do herního zážitku, a je-li to nutné, pokračujte v dodatečných úpravách.

Nabídka nastavení **Settings** je rozdělena do čtyř (nebo pěti) kategorií - **Gameplay**, **Mouse/Keyboard** (pro hráče na PC a ty, kteří používají klávesnici/myš společně s herní konzolí), **Controller**, **Video** a **Audio**. Tyto se zobrazují u horního okraje obrazovky. V podnabídce **Gameplay** můžete rozhodnout, které informace se budou zobrazovat na obrazovce během hry, a vypnout položky, které pro vás nejsou až tak důležité a při hraní vás pouze ruší.



V podnabídce **Controller** zvažte vypnutí volby **Vibration**. Když začne ovladač vibrovat během souboje (což je zamýšlený projev této volby), tento pohyb navíc může ovlivnit vaši přesnost při míření. Podnabídka **Controller** je dostupná v případě, že hrajete na konzoli nebo na PC, jelikož verzi hry pro počítač můžete ovládat i pomocí ovladače pro Xbox One. Na obrázku je podoba této nabídky z verze pro počítač.



Pokud hrajete na konzoli (na obrázku je nabídka z PS4), podnabídka **Controller** obsahuje volby, jimiž můžete upravit mapování jednotlivých tlačítek a upravit jejich citlivost (**Sensitivity**). K dispozici je i volba **Sensitivity (ADS)**. Pro ovladač je výchozím nastavením stupeň tři pro obě volby. Rozsah volíte mezi stupněm 1 (velmi nízké) a 8 (šílené). Většina hráčů nechává obě volby na stejné úrovni, pokud tedy upravíte jednu, změňte i tu druhou.

MAPOVÁNÍ TLAČÍTEK OVLADAČE

Mapování tlačítek ovladače rozhoduje, která jeho tlačítka budou řídit dané funkce během hraní na PS4 nebo Xbox One. Jestli se rozhodnete mapování tlačítek upravit, záleží jen na vašich preferencích (i když v době, kdy byla hra spuštěna, nebylo nastavení některých z nich možné změnit). Hráči na počítači si naproti tomu často upravují mapování jednotlivých funkcí na klávesy klávesnice a tlačítka myši.

Mapování jednotlivých tlačítek si dobře zapamatujte a důkladně se jej naučte používat. Toho docílíte jen důkladnou praxí!

VÝCHOZÍ MAPOVÁNÍ TLAČÍTEK PRO PS4 A XBOX ONE

Příkaz/funkce	Playstation 4	Xbox One
Míření	L2	Levá spoušť
Změna režimu střelby (nefunguje pro všechny zbraně)	Směrové tlačítko doleva	Směrové tlačítko doleva
Skrčení	Tlačítko s kruhem	Tlačítko B
Hod granátu	Směrové tlačítko doprava	Směrové tlačítko doprava
Speciální akce	Směrové tlačítko dolů	Směrové tlačítko dolů
Útok	Pravá páka (R3)	Pravý nárazník
Střelba/útok	R2	Pravá spoušť
Inventář	Tlačítko Option	Tlačítko Menu
Skok	Tlačítko X	Tlačítko A
Mapa	Touch Pad	Tlačítko View
Úder	Držet pravou páku (R3)	Držet pravou páku
Pohyb	Levá páka (L3)	
Zvednout/dobít/interakce/otevřít	Tlačítko se čtvercem	Tlačítko X
Ping	R1	Pravý nárazník
Kolečko Ping	Držet R1	Držet pravý nárazník
Běh (sprint)	Držet levou páku (L3)	Držet levou páku
Taktická schopnost	L1	Levý nárazník
Speciální schopnost	L1 + R1	Levý nárazník + pravý nárazník
Použití Health Kit / Shield Kit	Směrové tlačítko nahoru	Směrové tlačítko nahoru
Změna zbraně	Tlačítko s trojúhelníkem	Tlačítko Y

VÝCHOZÍ MAPOVÁNÍ KLÁVES A TLAČÍTEK NA KLÁVESNICI A MYŠI

Příkaz/funkce	Klávesa nebo tlačítko
Pohyb vpřed	W
Pohyb vzad	S
Pohyb vlevo	A
Pohyb vpravo	D
Sprint/běh	Levý Shift
Skok	Mezerník
Přikrčení (přepnutí)	C
Přikrčení (držení)	Levý Ctrl
Taktická schopnost	Q
Speciální schopnost	Z
Alternativní interakce	X
Interakce/zvednout/otevřít	E
Inventář (přepnutí)	Tab/I
Mapa (přepnutí)	M
Útok	Levé tlačítko myši
Změna režimu střelby	B
Míření (přepnutí)	Pravé tlačítko myši
Úder	V
Dobití zbraně	R
Změna zbraně	Rotace kolečkem myši
Zbraň 1	1
Zbraň 2	2
Zbraně do inventáře	3
Hod granátu	G
Použití aktuálně zvoleného předmětu zvyšující ukazatel Health	4
Prohlídka zbraně	N
Ping	Stisknutí kolečka myši
Vysílačka	T
Zpráva pro spoluhráče	Enter



Pokud hrajete *Apex Legends* na počítači, podnabídka **Mouse/Keyboard** v rámci nabídky nastavení **Settings** nabízí volby, jimiž můžete upravit mapování kláves a tlačítek a upravit citlivost myši. V této podnabídce můžete vytvořit i nová mapování (zatím nepřirazená) pro další volby funkce Ping.



Položka **Video** u verzí hry pro konzole umožňuje úpravu jasu a nastavení **Field of View**. Možná budete muset upravit nastavení **Screen Brightness** podle toho, zda hrajete v dobře osvětleném pokoji nebo v místnosti, která je potměšlá.

Volba **Field of View** rozhoduje, jak moc detailů uvidíte během hry v dálce. To ovlivňuje vykreslování grafiky a zejména výpočetní sílu, kterou budete k zobrazení požadovaných detailů potřebovat. Pokud nastavíte **Field of View** na maximum na PS4 nebo Xbox One, dostanete ten nejlepší vizuální herní zážitek.

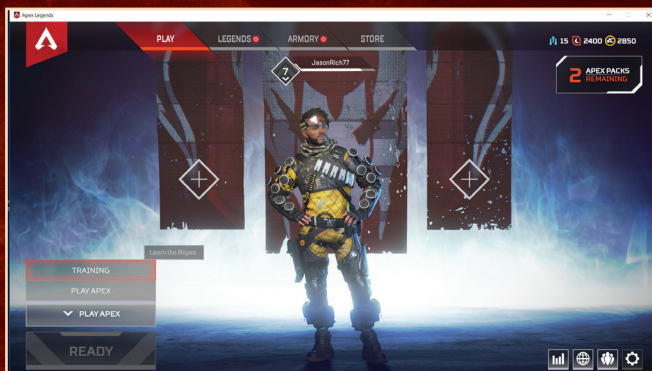
Pokud hrajete na počítači, výkon hry bude z velké části záviset na hardwaru, na kterém hrajete. Než se pustíte do hraní, ujistěte se, že váš počítač splňuje alespoň minimální požadavky hry. Jestliže máte méně výkonný počítač, budete nejspíš muset snížit rozlišení (volba **Resolution**) a **Field of View**, společně s několika dalšími volbami v sekci **Advanced**, abyste ze svého počítače dostali maximální výkon a vyhnuli se nechtěnému zasekávání hry.

Minimální systémové požadavky pro *Apex Legends* podle EA:

Operační systém	64bit Windows 10
Procesor	Intel Core i3-6300 3,8 GHz nebo AMD FX-4350 4,2 GHz čtyřjádrový procesor
RAM	6 GB
Grafika	NVIDIA GeForce GT 640/Radeon HD 7700
RAM grafiky	1 GB
Místo na disku	Minimálně 30 GB volných

Doporučené systémové požadavky pro *Apex Legends* podle EA:

Operační systém	64bit Windows 10
Procesor	Intel i5 3570K nebo ekvivalentní
RAM	8 GB
Grafika	NVIDIA GeForce GTX 970/AMD Radeon R9 290
RAM grafiky	8 GB
Místo na disku	Minimálně 30 GB volných



Abyste ušetřili čas, poté, co upravíte nastavení v nabídce **Settings**, se z obrazovky **Lobby** (na obrázku) přepněte do režimu **Training Mode**, abyste upravené nastavení vyzkoušeli a zjistili, jak ovlivní váš herní zážitek.

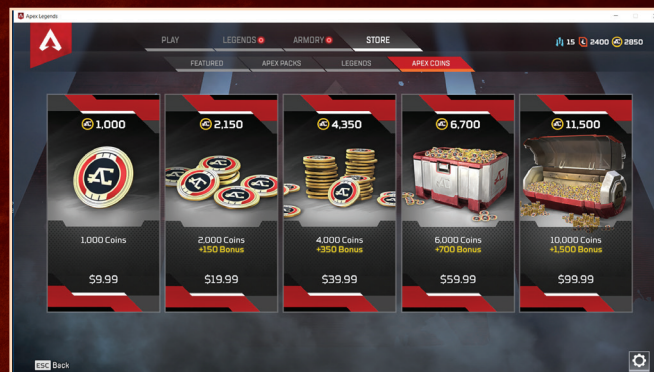
NAKUPOVÁNÍ V OBCHODĚ STORE



Na obrazovce **Lobby** přejděte do obchodu **Store** pomocí stejnojmenné volby. Nabídka obchodu se mění každý den. Některé předměty, které mění vzhled, můžete získat za **Crafting Metals**. **Legend Tokens** získáte hraním *Apex Legends* a postupným zvyšováním své úrovně jako hráče. Pomocí nich odemknete postavy a získáte exkluzivní předměty. Zvýšení úrovně vyžaduje získání 600 **Legend Tokens**.

Jeden ze způsobů, jak získat **Crafting Metals**, představuje **Apex Pack**. Předměty označené jako **Common** obvykle stojí kolem 30 **Crafting Metals**. Předměty označené jako **Rare** vás přijdou na 60 **Crafting Metals**, za předměty **Epic** dáte 400 **Crafting Metals** a na ty, které jsou v kategorii **Legendary**, budete

potřebovat 1 200 **Crafting Metals**. Zcela zřejmě dává smysl vybudovat si slušnou zásobu **Crafting Metals**, abyste mohli získat předměty z kategorie **Legendary**, které nikde jinde nezískáte.



Většina předmětů v sekci **Featured** vyžaduje, abyste k nákupu použili skutečné peníze. Nejdříve si musíte koupit **Apex Coins**. Na výběr máte balíčky s 1 000 až 11 500 mincemi, záleží jen na vás, kolik chcete skutečně utratit. Jakmile získáte **Apex Coins**, vraťte se do sekce **Featured**, **Apex Packs** nebo **Legends** v rámci obchodu **Store** a můžete se pustit do nakupování.



Každý den se v sekci **Featured** objevují nejruznější výběry předmětů, které můžete zakoupit za **Apex Coins** (nebo v některých případech za **Legend Tokens**). Vyberte položku, kterou chcete koupit, a poté klepněte na tlačítko **Unlock**. Požadovaný předmět získáte a zároveň se vám odečte odpovídající suma **Apex Coins** nebo **Legend Tokens**. Na obrázku vidíte skin **Void Specialist** pro postavu **Wraith** ze sekce **Featured**. Prodává se za 1 800 **Apex Coins**. Pokud jej chcete koupit (samozřejmě za předpokladu, že máte dostatek financí), klepněte na červené tlačítko **Unlock with 1 800 Apex Coins**.