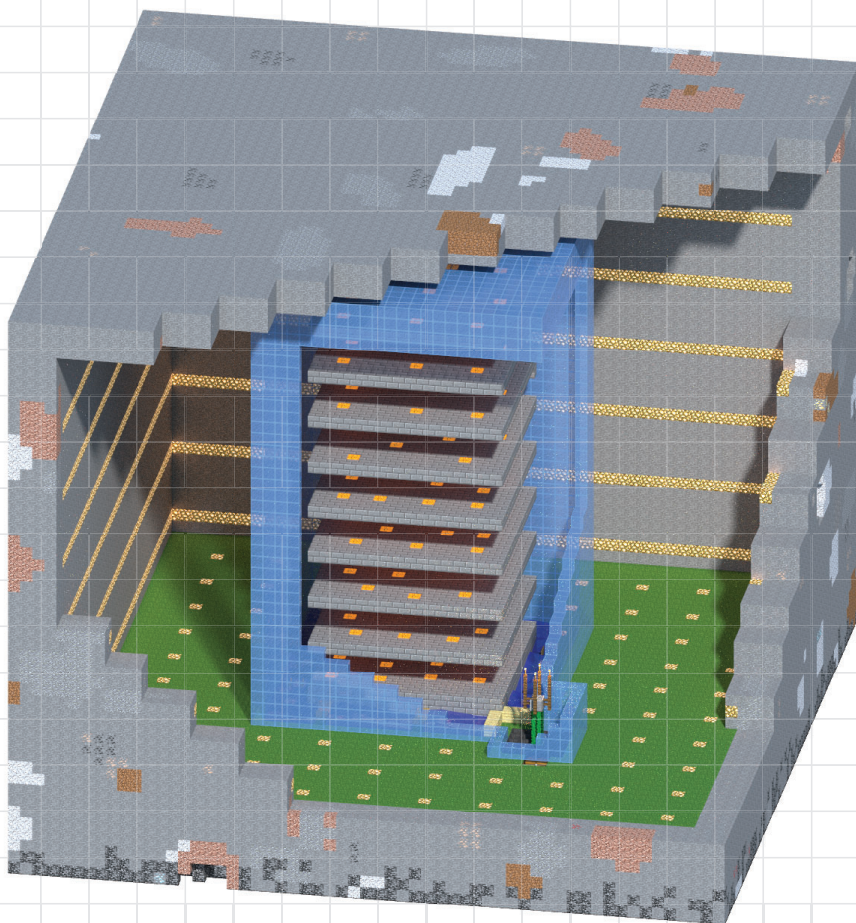


# KAPITOLA 5: FARMA NA SLIZOUNSKÉM SEGMENTU



**TAHLE FARMA NA SLIZ JE JEDNODUCHÁ, ALE JEJÍ STAVBA ZABERE DOST ČASU,** protože je obrovská. Nicméně pohled na slizouny skákající vstříc své zkáze je skvělou odměnou. A kromě toho tím získáte spoustu koulí slizu, které se vám budou do budoucna jistě hodit třeba na lepivé písky.

## Jak to funguje

Slizouni se objevují ve slizounských segmentech na vyvýšených plošinách, když jste ve vzdálenosti 24 až 36 bloků od oblasti jejich zrodu. Skáčou po plošině, a když dosáhnou jejího okraje, spadnou dolů do vodního proudu. Vodní proud je dopraví do zóny smrti. V této zóně stojí nad jedním blokem kaktusu železný golem. Slizouni chtějí golema napadnout. Přitom ale narážejí na kaktus, který je zraňuje a zabíjí. Spodní násypky pak sbírají koule slizu.

## Jak najít slizounský segment

Slizounské segmenty jsou segmenty vašeho světa velké  $16 \times 16$  bloků, rozmístěné nahodile v závislosti na konkrétním semínku vašeho světa. Na každý neslizounský segment připadá zpravidla 1 segment slizounský. Ve slizounském segmentu se mohou rodit slizouni při jakékoli úrovni světla pod úrovní  $y = 40$ .

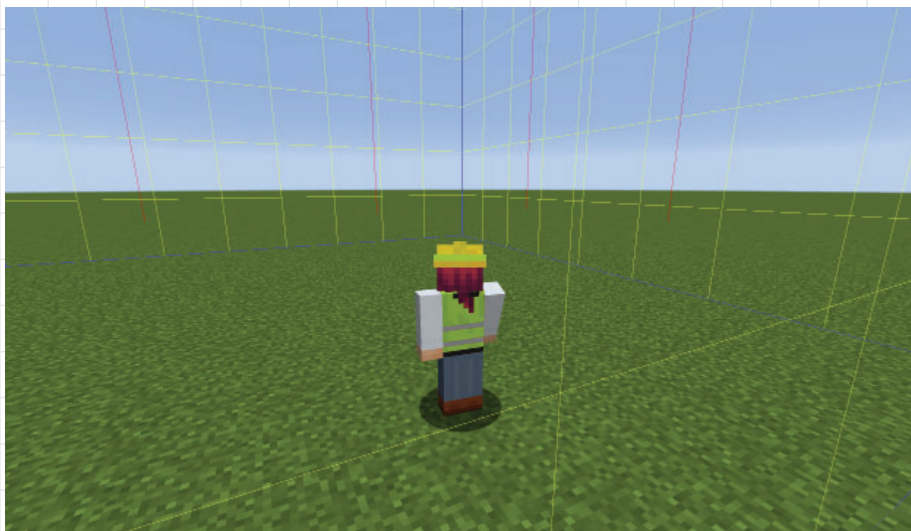
Zdaleka nejsnazším způsobem, jak najít slizounský segment, je použít k tomu online vyhledávač slizounských segmentů, jako je třeba vyhledávač na adrese <http://chunkbase.com/apps/slime-finder>. Zde stačí přímo do vyhledávacího políčka zadat vaše semínko nebo tam nahrát .dat soubor vašeho světa.

- Klepněte na tlačítko „Load from Save“ (Nahrát uložené) a pak se přesuňte do složky svého Minecraftu.
- Ve složce nazvané Saves (Uložené) jsou různé světy, které jste vytvořili. Otevřete si složku světa, který právě hrajete, a vyberte soubor s příponou „.dat“.

- Jakmile to uděláte, klepněte na tlačítko Find Slimes! (Najdi slizouny!). Aplikace chunkbase vám ukáže segmenty, kde se budou rodit slizouni.
- Poznamenejte si souřadnice segmentu, který budete chtít použít pro svou farmu ve svém světě. Ideální by bylo, aby byly blízko vaší základny, aby se slizouni objevovali, zatímco budete někde poblíž pracovat. Slizouni se budou objevovat ve vzdálenosti větší než 24 bloků od vás, ale budou-li od vás dále než 36 bloků, zase zmizí.

Pokud z nějakého důvodu nemáte přístup k funkčnímu online vyhledávači slizounských segmentů, můžete tento segment najít i sami, ačkoli to může chvíli trvat.

- Budete muset začít tím, že v zemi pod úrovní  $y = 40$  vykopete 3 bloky vysoký prostor.
- Tuto místnost pak ve vodorovném směru rozšířte a osvětlete ji, dokud se tam nezačnou objevovat slizouni.
- Nyní budete muset podniknout tak trochu detektivní práci, abyste zjistili, ve kterém segmentu se slizouni rodí. Stiskem klávesy F3+G si zobrazte hranice segmentů. Tato funkce vykreslí hranice segmentů modře.
- Ohraničte segment, v němž se podle vás slizouni rodí, a počkejte, dokud se znovu neobjeví. Pokud se objeví mimo obezděnou oblast, vyzkoušejte nový segment. Pokračujte v testování, dokud se slizouni nebudou objevovat v obezděném segmentu. Nezapomeňte na to, že musíte být od oblasti jejich rození vzdáleni nejméně 24 bloků. Budete-li blíže, slizouni se rodit nebudou, i kdyby to byl slizounský segment.



Zapnutím hranic segmentů se zobrazí modré, žluté a červené čáry. Modré čáry ukazují segment, v němž se právě nacházíte. Žluté čáry se zobrazují každé 2 bloky. Červené čáry představují hranice sousedních segmentů. Podíváte-li se nahoru, uvidíte modré čáry, které se objevují vždy po 16 blocích svislého oddílu segmentu, v němž se nacházíte.

## Krok za krokem

1. Až najdete svůj slizounský segment, bude vaším cílem celý tento segment vykopat, s dodatečným prostorem 3 bloky na všech stranách. Tyto 3 bloky široké mezery na všech stranách budou sloužit jako padací jáma pro slizouny. To znamená, že celkový vykopaný prostor bude široký  $22 \times 22$  bloků, přičemž jeho střed bude mezi  $y = 11$  a  $y = 42$ . Pokud se rozhodnete vybudovat méně plošin, můžete tento prostor snížit. Můžete mít i méně plošin, ale minimum jsou 4. Menší počet plošin sníží rychlost plazení.

Schéma příčného řezu této farmy na slizounském segmentu najdete v projekčním plánu FSS-1 (strana **\*\*\*str. FSS-1\*\*\***). Toto schéma je založeno na tom, že maximální počet porodních plošin bude mezi úrovněmi  $y = 11$

a  $y = 39$ . Všimněte si, že mezi jednotlivými plošinami je 3 bloky široký prostor, díky čemuž se tam budou moci rodit ti největší slizouni.

Vykopejte danou oblast způsobem, který vám vyhovuje nejlépe. Můžete například vykopávat slizounský segment a přitom rovnou stavět jednotlivé plošiny. Nebo můžete se stavbou jednotlivých plošin počkat, až budete mít celý segment vykopaný. Nebo můžete vykopat jen prostor mezi jednotlivými plošinami.

Jednotlivé plošiny si osvěčujte pomocí svítících dýní. Světlo zabrání tomu, aby se vám tam rodily jiné druhy mobů. Maximalizuje také porodní sál na každé plošině, neboť díky tomu nemusíte používat louče či světlit, které nemají vzhled pevných bloků.



**Oblast o rozměrech  $22 \times 22$  bloků vykopána, od úrovně  $y = 11$  až po úroveň  $y = 44$ .**