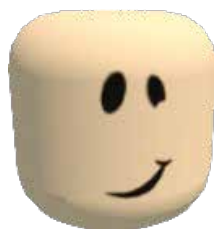


BUILDERMAN

ROBLOXOVÝ PRIEKOPNÍK, KTORÝ INŠPIROVAL MILIÓNY, ABY VYMÝŠLALI A TVORILI

Originálny avatar vytvorený generálnym riaditeľom Davidom Baszuckim, to je Builderman – Staviteľ. Táto ikona ohromných možností v Robloxu podnecuje predstavivosť všetkých snaživých tvorcov. Ako hlavný zakladajúci člen spoločnosti Roblox vytvoril najlepšiu platformu na predstavivosť, ktorú nazval Imagination Platform. Doteraz sa na Robloxu zaregistrovalo viac ako 500 miliónov ľudí, ktorí kráčali v jeho stopách buď ako hráči, alebo ako tvorcovia.



PÁN SMEJKO



OCHRANNÁ PRILBA

Z RODINY
ROBLOX



David stojí na čele Robloxu už od roku 2004, kedy v spolupráci so spoluzakladateľom Erikom Casselom vydali verziu beta. Platforma sa pôvodne volala Dynablocks, ale o rok neskôr sa premenovala na nám známy a obľúbený Roblox. Pri jeho uvedení boli dostupné iba 3 hry a prístupnosť pre používateľov bola obmedzená, ale postupne sa začalo všetko vyvíjať.



David sa vždy usiloval, aby posilnil predstavivosť detí na celom svete, od hrania sa so stavebnými hračkami až po stavbu fyzických motorov a nových nástrojov na tvorbu hier. S podporou svojho tímu a miliónov Robloxianov odštartovala jeho Imagination Platform novú generáciu zábavy, ktorá zahŕňa počítače, mobilné zariadenia, konzoly a virtuálnu realitu.



David ako Builderman, spolu s kolegami Robloxianmi Erikom Casselom, Johnom Shedletskym a Mattom Dusekom, stál pri vytváraní prvých hier Robloxu. Tieto hry boli navštívené tisíckrát. Aj keď už nie sú prístupné, ale vy túžite po nejakej inšpirácii od jedného z pôvodných Robloxianov, stále ich môžete vidieť na profile používateľa Builderman.

