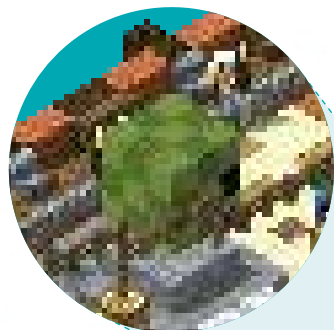


# ARÉNA NA HRU ÚTOK MOBOV

Koncept hry Útok mobov je pomerne jednoduchý, ale existuje veľa zábavných a kreatívnych vecí, ktoré môžete s arénou urobiť. Prečo nevyskúšať niektoré z týchto prvkov?



- 1 Arénu tvorí veľký obdĺžnik rozdelený na dve časti, ktorý môžete vyzdobiť rôznymi fantastickými predmetmi a štruktúrami. Obidve časti arény musia byť 10 kociek široké a 20 kociek dlhé – predtým, než sa mobovia začnú posúvať smerom k hráčovi, mali by byť od hráča vzdialení aspoň 16 kociek.

- 2 Na konci oboch bojišťa postavte obrovskú hlavu moba s veľkou dierou na papuľu. Odtiaľto budú vychádzať mobovia – viac o tom v kroku 4.

- 3 Dovnútra hlavy položte 3 odpalovače a naplňte ich vajíčkami mobov. Každý hráč by mal čeliť rovnakému počtu každého druhu, čím zaručíte spravodlivú súťaž. Vyskúšajte 20 zombíkov, 20 kostlivcov a 10 creeperov.



- 4 Odpalovače so zombíkmi a kostlivcami by sa mali spúšťať častejšie ako odpalovače s creepermi. Vytvorte dva hodinové obvody, ako vidíte na obrázku nižšie – jeden pomalší pre creeperov a jeden rýchlejší pre kostlivcov a zombíkov.

- 5 Stredom arény postavte plot zo železných mreží. Aréna bude síce rozdelená, ale hráči uvidia, čo sa deje na strane protivníka.