

# OČAROVANIA A ICH VYUŽITIE



Teraz už máte všetko potrebné, aby ste mohli začať vyrábať silné očarované náradia, zbrane a brnenie, ktoré vám dodajú nadprirodzenú moc. Poďme sa teda pozrieť, v čom tkvie tajomstvo každého jedného kúzla, a ako a kedy vám pomôže.

## VODNÝ KOPÁČ

<b>PRIMÁRNE PREDMETY</b>	
<b>SEKUNDÁRNE PREDMETY</b>	ŽIADNE
<b>MAX. ÚROVEŇ SILY</b>	I
<b>HODNOTA</b>	2





Vodný kopáč vám zvýši rýchlosť, ak ťažíte kocky pod vodou. Budete môcť rozbíjať kocky tak rýchlo, akoby ste boli na súši. Toto očarovanie je užitočné pri ťažení ílu v riečiskách alebo pri ťažení kociek podmorského chrámu.

## ZÁHUBA ČLÁNKONOŽCOV

<b>PRIMÁRNE PREDMETY</b>	
<b>SEKUNDÁRNE PREDMETY</b>	
<b>MAX. ÚROVEŇ SILY</b>	V
<b>HODNOTA</b>	5

Toto očarovanie zvyšuje účinok poškodenia, ktoré spôsobíte pavúkom, jaskynným pavúkom, rybnkám a endermitom, a zošle na ne spomalenie IV. Na úrovni I vydrží 1 a 1,5 sekundy. Maximálna dĺžka trvania sa zvýši o pol sekundy pre každú úroveň, takže na úrovni V to bude 3,5 sekundy.

## ODOLNOSŤ PROTI VÝBUCHOM

<b>PRIMÁRNE PREDMETY</b>	   
<b>SEKUNDÁRNE PREDMETY</b>	ŽIADNE
<b>MAX. ÚROVEŇ SILY</b>	IV
<b>HODNOTA</b>	2

Odolnosť proti výbuchom redukuje poškodenie, ktoré utrdíte pri explóziách spôsobených výbuchom TNT alebo creepera. Taktiež zmierni aj odhodenie, ktoré vás pri týchto explóziách neminie. Je to užitočné očarovanie pri súboji s creepermi alebo nepriateľskými hráčmi.



## KLIATBA SPÚTANIA



Určuje, ktoré očarovania patria k tým vzácnym.

<b>PRIMÁRNE PREDMETY</b>	ŽIADNE
<b>SEKUNDÁRNE PREDMETY</b>	      
<b>MAX. ÚROVEŇ SILY</b>	I
<b>HODNOTA</b>	1

Keď použijete kliatbu spútania na predmet, zabráni hráčovi dať si túto vec dole, ak si ju už stihol nasadiť. Jediný spôsob, ako sa zakliateho predmetu zbavíte, je, že sa predmet rozbije sám alebo hráč, ktorý ho má na sebe, zomrie. Možno to neznie až tak drasticky, ale bude sa vám to hodiť pri boji s nepriateľskými hráčmi. V súboji hráč verzus hráč môžete svojho protivníka prekabátiť a prinútiť ho, aby si obliekol zraniteľnú časť koženej výzbroje alebo tekvicovú hlavu, ktorej sa však tak rýchlo nezbaví.



## KLIATBA ZMIZNUTIA



<b>PRIMÁRNE PREDMETY</b>	ŽIADNE
<b>SEKUNDÁRNE PREDMETY</b>	           
<b>MAX. ÚROVEŇ SILY</b>	I
<b>HODNOTA</b>	1

Kliatba zmiznutia spôsobí, že náradie, zbraň alebo nejaká časť brnenia po mŕtvom hráčovi navždy zmizne. Toto očarovanie najlepšie využijete pri boji s nepriateľským hráčom, keďže mu zabránite, aby získal najlepšiu výzbroj. Ak chcete svoje brnenie očarované kliatbou zmiznutia vymeniť s kamarátom, jednoducho ho položte na zem a on si ho vezme.

