

8 VESNICE, CHRÁMY A VĚTŠÍ PRŮZKUM NADZEMNÍHO SVĚTA



Svět Minecraftu se může na první pohled zdát trochu neobydlený. Můžete si připadat, že v panenské přírodě kolem vás nežije nic jiného než zvířata a nestvůry, se kterými si moc nepopovídáte. Tento pocit také umocňuje to, že snad ve všech příbězích z Minecraftu mají hlavní hrdinové nějaké mazlíčky, se kterými se baví jako s reálnými osobami. Ale nenechte se zmást. Svět Minecraftu je plný života, tajemných opuštěných staveb i roztroušených obydlí, v nichž se skrývají ne úplně přátelské bytosti. Stačí jen dostatečně dlouho hledat. Základny průzkumu a bezpečného pohybu po okolí jste se naučili už v kapitole 2. Tato kapitola jde ale mnohem dál a najdete v ní všechny náhodně generované stavby, které můžete v Minecraftu potkat. Dozvíte se, zda je nezbytné je hledat a co v nich můžete najít. Ale hlavně se dočtete všechno o vesnicích a vesničanech, kteří jsou jedněmi z nejužitečnějších „mobů“, na něž můžete v Minecraftu narazit.

VESNICE, VESNIČANÉ A OBCHOD

Vesnice a vesničané jsou zdrojem cenných předmětů, a pokud dokážete ve hře vesnici objevit brzy, může vám hodně ulehčit život. Ve vesnicích je hned několik zajímavých míst a lidí, které se vyplatí navštívit. V každé vesnici se nachází minimálně jedna truhla s užitečnými věcmi (maximálně zde můžete najít tři truhly) a také políčka, která jsou plná obilí, brambor, červené řepy a mrkví. Obilí sice získáte poměrně jednoduše, ale mrkve a brambory jsou velmi důležité. Bez mrkví například nedokážete do své ohrady nalákat prasata na chov.

TIP

**Větší
a častější
vesnice**

Pokud byste se chtěli podívat, jak vypadají opravdu rozlehlé vesnice, nebo jich chtěli mít ve světě více, můžete si zkusit vygenerovat svět typu Superrovný (Superflat) nebo Rozlehlé biomy (Large biomes). Vesnice by v nich měly mít více budov a vyskytovat se častěji.



Obrázek 8.1 – Vesnička v savaně je krásná a má i tradiční domky a políčka

Najít vesnici nemusí být tak jednoduché, jak se na první pohled zdá. Můžete na ni narazit nejčastěji v biomech rovin (plains) a pouště (desert), ale poměrně nově je potkáte také v biomech tajgy a savany. Velikost vesnice i typ budov jsou naprosto náhodné a typ staveb se mění podle toho, v jakém biomu se vesnice nachází. Ty na planinách jsou z kamene a ze dřeva, ty na poušti zase z pískovce.



Obrázek 8.2 – Vesničané se nikdy netváří moc přívětivě

Kromě klasických příbytků můžete ve vesnicích najít také speciální stavby. Tou nejčastější je kovárna, kterou poznáte podle lávové výhně a ve které může být truhla se zajímavým obsahem. Dále se zde vyskytují kostely (ty se dají poznat jednoduše), řeznictví (ta poznáte podle kamenných desek na stolech) a knihovny. Ty poslední jsou obzvláště užitečné, protože po rozbití knihoven získáte spoustu knih k vašemu oltáři očarování (enchantment table), což vám umožní očarovat věci na vyšší úrovni.

Stejně jako staveb je i vesničanů několik různých druhů. Liší se barvou oblečení a povoláním, které následně ovlivňuje typ surovin, se kterými budou ochotni obchodovat. Vesničané jsou také dost náchylní na to, jak se k nim chováte. V každé vesnici máte úroveň oblíbenosti, která se sníží pokaždé, když nějakého vesničana uhodíte, nebo když ho dokonce zabijete. Pokud vaše oblíbenost klesne pod určitou úroveň, začne na vás útočit místní železný golem, který se objevuje ve větších vesnicích. Sami vesničané si na vás ale netroufnou.

TIP

Zombie vesnice?

Samotné vesnice se v Minecraftu zase tak často nevyskytují, ale existuje velmi malá pravděpodobnost, že potkáte jeden speciální typ. Jedná se o vesnici plnou zombií – nebo spíše zombiňanů – vesničanů proměněných v zombie. Existuje pouze 2% šance, že to bude zrovna vesnice tohoto typu, ale stát se to může. Vesnice obecně docela přitahují zombie. Snažte se tedy v jejich blízkosti moc nepohybovat v noci, protože by se vám mohlo stát, že vám monstra vesničany pozabíjejí nebo přemění na zombiňany.



Obrázek 8.3 – Tak si to vezmi, abys neměl hlad a chtěl se množit

Pokud jste našli menší vesnici a chcete ji rozšířit, stačí většinou postavit vesničanům nějaké nové domečky a začnou se množit. Popravdě nejde ani tak o počet domů, jako o počet dveří. Více vesničanů vám nejen přidá další možnosti obchodování, ale také budete mít větší šanci, že se vám v ní zrodí golem, který vesnici ochrání před útoky mobů. Ten potřebuje alespoň 10 vesničanů a 21 domů (dveří). V nové verzi se už vesničané nemnoží jen tak, ale potřebují na to také „mít náladu“. Toho dosáhnete buď tím, že s daným vesničanem uděláte poprvé nějaký nový obchod (uvidíte kolem něj zelené hvězdičky), nebo že bude mít dostatek jídla. To jim dodá buď místní farmář, nebo jim ho můžete naházet sami.

Celkově se má počet vesničanů tendenci s časem spíše snižovat, než zvyšovat. Pokud ale budete dodržovat pár pravidel, můžete jim docela jednoduše pomoci a ušetřit jim trápení. V noci ve vesnici vždy chodte spát, abyste do ní nenalákali monstra. Zkuste opravit rozbité dveře a domy tak, aby se do nich vesničané mohli schovat, a vesnici kompletně osvětlíte loučemi, aby se tam nemohli rodit mobové. Ideálně ji můžete také obehnat klasických dřevěným plotem, který moby do vesnice nepustí. Nakonec ještě můžete zažehnat další nebezpečí jako trhliny v zemi, lávová jezera, studny nebo kaktusy.

PEDROVA STORY Stěhování vesnice



Pokud se vám nelíbí, že máte vesnici daleko od své základny, a nevíte, co zrovna v Minecraftu dělat, můžete si zkusit jeden z největších projektů, které jsem v Minecraftu prováděl – stěhování vesnice. Rovnou vám řeknu, že je to dost vopruz. Já jsem se to rozhodl dělat pomocí nastrkání vesničanů do minecartů (voziků). Potřeboval jsem na to hrozně moc klasických i powered railů (kolejí a napájených kolejí) a zabralo to fakt hodně času. Vlastním tělem jsem vesničany natlačil do vozíků, které jsem taky vlastní silou tlačil po kolejích až do ohrady na místě své nové vesnice. Problém byl v tom, že se vesničané z vozíků často „bugovali“ ven, jen tak si mizeli (nebyli vidět, ale ve vozíku reálně byli), hitovali se o všechno, co po cestě potkali, a občas prostě umřeli. Nicméně projít tímto procesem si musí každý, kdo si chce postavit třeba plně automatickou farmu na obilí nebo farmu na iron golemy (železné golemy). Za sebe ale musím říct, že to bylo fakt utrpení!

Vzkvétající vesnice se vám odvděčí obrovským množstvím dostupných obchodů, v nichž můžete získat i předměty, které se nedají vyrobit – například sedla, jmenovky nebo kroužkové brnění. Celkem existuje šest typů vesničanů, liší se oblečením – hnědý farmář, knihovník v bílém plášti, fialový kněz, černý kovář, řezník s bílou zástěrou a nakonec zelený obecní trouba, který nenabízí vůbec žádný obchod. Každý typ vesničana pak má ještě vlastní povolání, které dále určuje, s čím přesně obchoduje. Například knihovník může mít povolání knihovník (prodává knihy) nebo kartograf (prodává mapy) – oba ale mají bílé pláště a na první pohled je nerozeznáte.



Obrázek 8.4 – Stěhování vesničanů pomocí vozíků



Obrázek 8.5 – Obecní trouba v zelené košili – o toho se starat určitě nemusíte

Vaší první vstupenkou do světa obchodu budou pravděpodobně vesničané v hnědých hábitech, kteří občas za smaragdy vykupují obilí, kterého můžete vypěstovat opravdu mraky (nebo ho můžete nabrat na vesnických políčkách všude kolem). Díky tomuto obchodu získáte dostatek smaragdů na další směnný obchod s ostatními vesničany. V minulosti vám vesničané nabízeli daný typ obchodu jen jednou, a jakmile jste ho využili, zmizel.

V současné verzi už je to ale naštěstí tak, že obchod můžete uskutečnit i několikrát po sobě, jen se občas uzamkne. Vy pak budete muset provést jiný obchod, abyste daný obchod opět odemkli.



Obrázek 8.6 – Najít farmáře, který vykupuje obilí, je opravdu terno

Pokaždé, když s vesničanem provedete obchod, objeví se kolem něj létající zelené a fialové částice (particles), které značí dokončení obchodu a ve většině případů také otevření nové nabídky. Klepněte na vesničana opět pravým tlačítkem a pomocí šipek vpravo a vlevo v nabídce obchodování si prohlédněte ostatní nabídky.

TIP

Nejvzácnější obchod?

Jediným předmětem, který nelze získat v klasické hře jinak než obchodováním s vesničany, je lahvička očarování (bottle o' enchanting), která vám po hození přidá zkušenosti, abyste mohli čarovat nebo pracovat s kovadlinou. Můžete ji získat od fialových kněží, kteří nabízejí i různé očarované knihy nebo materiály, které lze jinak získat pouze návštěvou Podsvětí (Nether).

Obchodování s vesničany se vyplatí hlavně u věcí, kterých máte kritický nedostatek nebo jste je nedokázali najít jinde – v truhlách v kobkách, chrámech nebo pevnostech, o kterých bude řeč za chvíli. Ve vesnicích sice nějaké truhly také najdete, ale jejich důležitost tkví právě v obchodování. Určitě se vyplatí po vesnicích pátrat a jejich souřadnice si dobře zapamatovat.

CHRÁMY, KOBKY, MONUMENTY A DALŠÍ STAVBY

Vesnice jsou asi nejrozlehlejší, nejčastější a nejužitečnější stavby, které ve svém světě můžete potkat. Kromě nich ale existuje ještě celé řada náhodně generovaných staveb, které obsahují spoustu dalších zajímavých předmětů a možností. Ale skýtají také mnohá nebezpečí, protože v nich často kromě pokladů najdete spoustu mobů, porodničky (spawner), a dokonce i pasti a další nástrahy. Jsou to ale často jediná místa, kde můžete narazit na předměty jako sedla, zbroj pro koně nebo hudební disky, které si nemůžete normálně vyrobit.



Obrázek 8.7 – Dokonce i pouštní studna je unikátní generovaná stavba, jen nemá žádné praktické využití a nic v ní nenajdete

Chrámy v pouštích a džunglích

Stavby, na které při průzkumu narazíte asi nejčastěji, jsou pouštní chrámy. Většinou jsou v ploších pouštních biomech i docela dobře vidět. Poznáte je jednoduše: vypadají jako malá pyramida se dvěma strážními věžemi. Občas se stane, že je pouštní chrám skoro úplně zasypaný pískem, a tak je vidět mnohem hůře. Vždycky ho ale bezpečně poznáte podle obarvené oranžové vlny, kterou najdete na věžích a která většinou vykukuje na povrch. Hlavním lákadlem pouštního chrámu jsou čtyři truhly s pokladem, které se nacházejí v podzemí. Když se prokopete dovnitř, najdete tam kromě pár mobů také zvláštní podlahu z modré vlny. Přímo pod ní se nachází místnost s pokladem. Hlavně ale nekopejte přímo pod sebe,



Obrázek 8.8 – Pouštní chrámy jsou většinou vidět velmi dobře, někdy se ale skoro celé schovávají pod dunami

protože jinak by vás také mohl čekat dlouhý pád zakončený velmi nepříjemným překvapením. Na podlaze vedle truhel je totiž nášlapná deska a skryté bloky TNT, které by z vás vmžiku nadělaly fašírku. Občas se může stát, že kromě úhledné místnosti najdete jen díru v zemi a spoustu rozházeného harampádí. V tom případě už tam byl před vámi asi nějaký



Obrázek 8.9 – Místnost s pokladem – na tu nášlapnou desku opravdu pozor