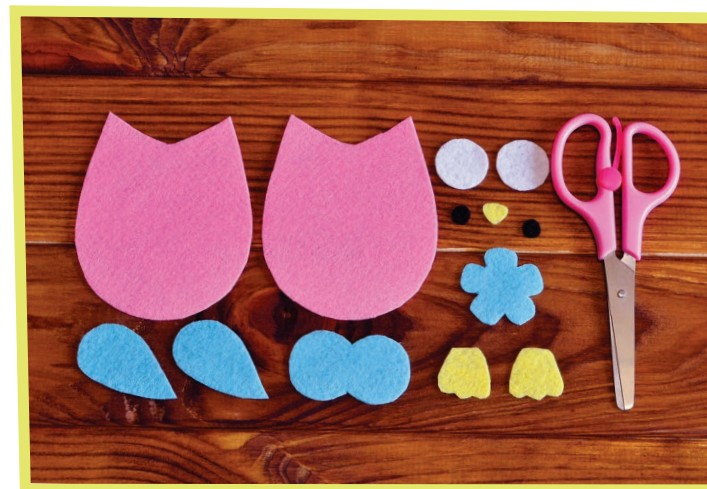


# Sovička

## lesní ozdůbka

### Jak na to!

Podle papírové šablony obkreslíme na barevný filc jednotlivé části sovičky: tělo, křídla, oči, zobák, drápy, květinku na břicho. Nalepíme na sebe podle vzoru. Z filcu vystříháme též očko na závěs. Sovičku pověsíme navečer do zahrady či do lesa a překvapíme tak kamarády či sousedy.



### Co budete potřebovat:

filc různých barev  
nůžky, papír, tužku  
lepidlo na textil, jehlu a nit

**Čas:** 45–60 minut

### Tip!

Podle vlastní fantazie připravíme i další ptáčky.

# Maska ze stromové kůry

## Jak na to!

Na papír nakreslíme obrys masky a vystříháme ho.

Kůru si rozdělíme na různě velké kusy a postupně je lepíme na celou plochu papírového podkladu masky a potom i ve druhé a třetí vrstvě na sebe. Jednotlivé kousky při přilepení trochu přimáčkneme ke spodní vrstvě.

Necháme 10 minut zaschnout.

Opatrně otočíme masku a lepicí páskou přilepíme listy zezadu na papírový podklad masky.

## Tip!

Místo listů můžeme na ozdobení použít i větvičky s jehličím nebo ptačí pera.

### Co budete potřebovat:

kusy borové kůry  
listy ze stromu  
silnější papír (čtvrku, slabší lepenku)  
lepidlo (kanagom)  
lepicí pásku, tužku, nůžky

**Čas:** 45–90 minut



# Stromovous

## Les

### 2 a více hráčů

Jednomu hráči zavážete oči, několikrát se s ním zatočíte dokola, aby byl dezorientovaný, a odvede to ho k některému ze stromů v blízkém okolí.

Poté má hráč půl minuty na to, aby si strom jakýmkoliv způsobem – kromě užití zraku – vryl do paměti. Až napočítáte do 30, ho odvedete zpět na místo, odkud vyrazil, a tam s ním znovu několikrát zatočíte dokola a rozvažte mu oči.

Úkolem hráče je poznat, který strom je právě ten jeho!

Stromovous byl skutečným znalcem a pánem stromů a lesů a znají ho všichni fanoušci Tolkienova *Pána prstenů*. Je to nejstarší tvor žijící ve Středozemí. Proto vítěz této hry má plné právo nazývat se Stromovousem.



Víte, které dva hobity zachránil Stromovous v lese Fangornu?



# Kapitánův poklad

## Les, zahrada

### 3 a více hráčů

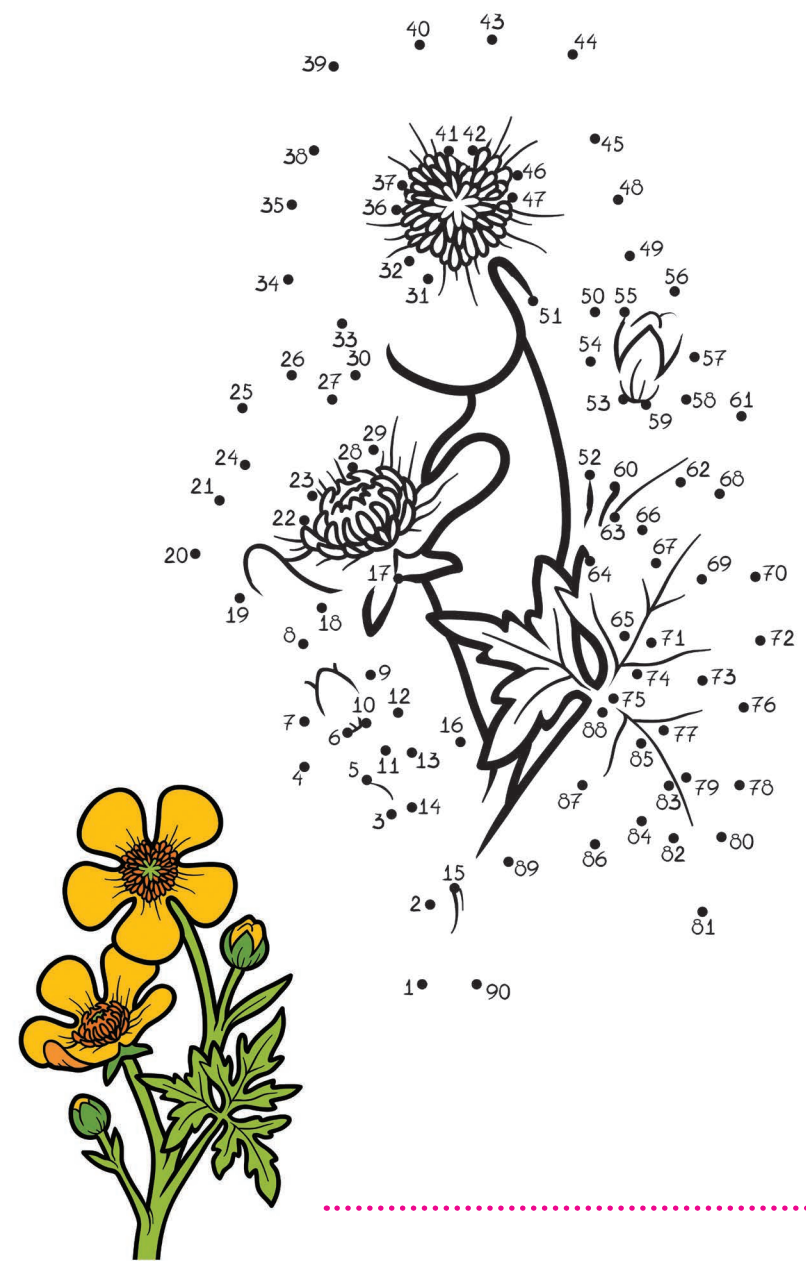
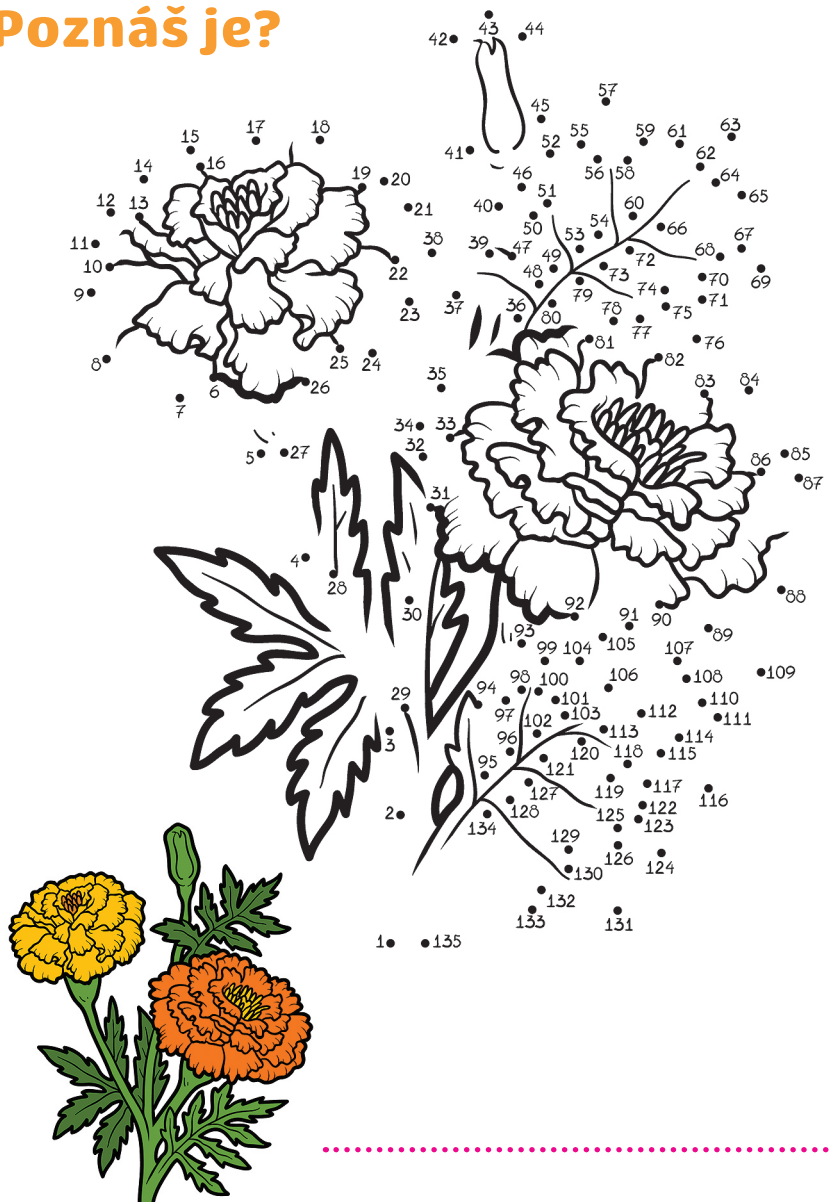
Určete nebo vylosujte, který hráč bude pirátským kapitánem. Ostatní od něj odejdou dostatečně daleko, tak aby na něj neviděli.

Kapitán mezitím v jejich nepřítomnosti co nejzáludněji schová v okolí (maximálně do vzdálenosti zhruba třiceti kroků) nějaký menší předmět – například krabičku od svačiny či pouzdro.

Když je poklad ukryt, zavolá kapitán ostatní a prozradí jim, v jaké vzdálenosti – kolik kroků od jeho stanoviště je poklad schován, ale neprozradí jim, kterým je to směrem. Ostatní hráči se každý na vlastní pěst vydají pirátský poklad hledat, a kdo ho nalezne první, ten vyhrává, a stává se kapitánem.



# Nakresli květiny podle vzoru. Poznáš je?



**Znáte noční obyvatele našich lesů a polí? Sovy jsou masožraví ptáci, řád sov čítá víc než 200 druhů a vyskytují se na celém světě, tedy s výjimkou Antarktidy.**



Fotografie stejných druhů sov spoj tužkou nebo pastelkou a doplň jejich názvy. Skrývají se zde:

S Á R V U K Í V E N E L Ý T O Š A S Á Č P K

Inspirace od našich čtenářů

## Podzimní ježci



Spatřili světlo světa v Pardubicích a jejich autorkou je devítiletá Martinka Černá.



## Průsvitné obrázky z přírodních materiálů

...vytvořili žáci z 5. třídy školy v Palkovicích. Průsvitné obrázky krásně zdobí okna ve třídě a házejí nádherné odlesky od sluníčka.



## Kaštanoví mužíčci



... vyráběla se svojí maminkou pětiletá Terežka Krausová z Mikulova na Moravě.

## Svíčky z kaštanů a pistácií



...vytvořila Dagmar Trnková, Použila tenký klacík, kaštan, borovicové jehličí, a dokonce i skořápky od pistácií. Jsou nalepené na obyčejné čajové svíčky.