

# 1

# Tvorba mandaly

Mandaly jsou všude okolo nás. Existují od počátku. **Mandala** znamená kruh a **skrývá se ve věcech, se kterými se denně setkáváme**. Mandalou je květina, rozříznutý citron, chrámové okno, kulaté hodiny nebo třeba atom.

Chcete-li vytvořit mandalu, můžete si prostě vzít tužku a papír a začít jen tak kreslit. Pokud toužíte po pravidelnosti, můžete velmi jednoduše využít šablony pro tvorbu mandal, které jsou na trhu běžně dostupné. Práce se šablonou je velmi rychlá a jednoduchá, ale omezuje vás pouze na tvary v ní obsažené. Nenechá tak projevit celou vaši tvořivost. **Šablona totiž nezohledňuje tvary a křivky, které jsou přirozené právě vám, vašemu naladění a vaší fantazii**. Máte-li chuť vytvořit si svoji unikátní mandalu, která vyjadřuje přímo vás, a přitom toužíte po geometrické pravidelnosti, můžete využít postup, který popisují v této knížce.

Pokud si zpočátku moc nevěříte nebo nemáte zrovna čas či potřebné pomůcky, tak můžete začít postupně. Nejprve vymalujte mandalu, kterou najdete v této knížce, najdete nějakou mandalu na internetu nebo si pořídíte omalovánky. V další fázi třeba použijte šablonu a vytvořte vlastní mandalu podle ní. Roste vám sebevědomí? Tak se do toho pusťte! **Vytvořte svoji zcela unikátní mandalu** podle postupu v této knížce a **vtiskněte jí tak svůj vlastní rukopis**.

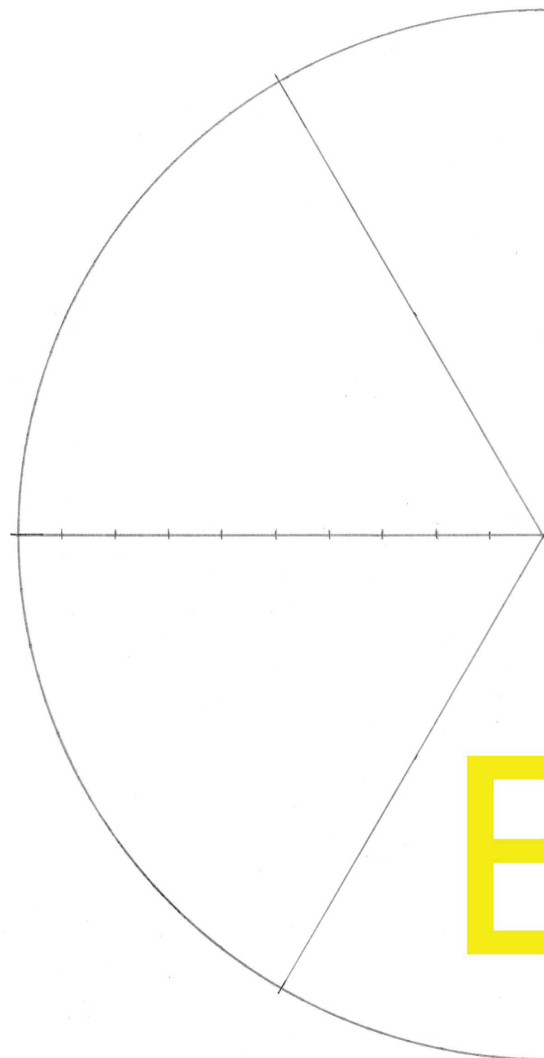
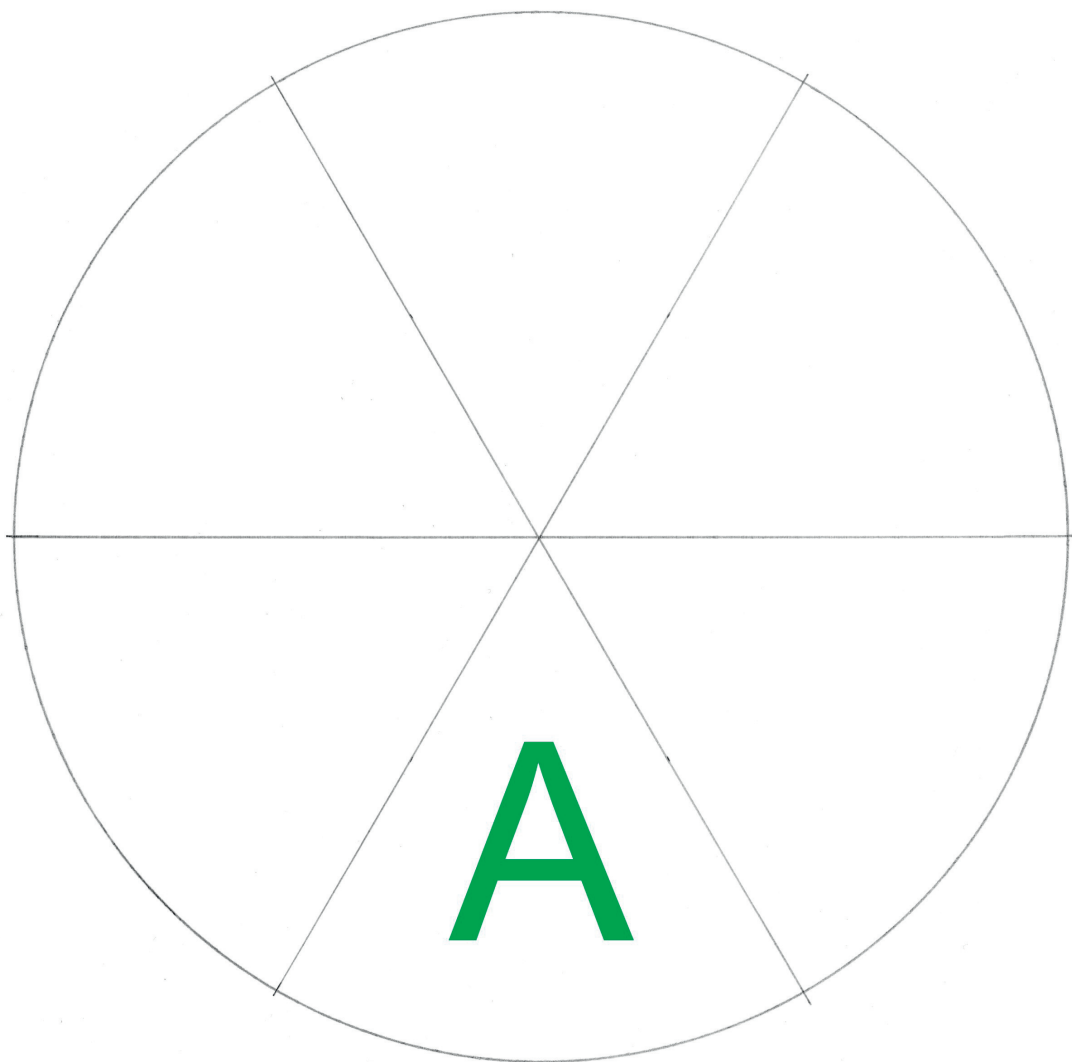
Postup tvorby mandaly jsem rozdělila do tří částí. V kapitole 1.1 je popsána tvorba geometrické sítě, která zajistí vaší mandale pravidelnost, ale v její konečné podobě nebude viditelná. Kapitola 1.2 zahrnuje postupnou tvorbu konkrétních tvarů a obrysů a podle kapitoly 1.3 převedete mandalu do její finální podoby.

Pokud si chcete začátek usnadnit, můžete využít geometrické sítě, které jsou součástí této knížky a jež najdete vzadu v příloze. Pokud je využijete, můžete při tvoření postoupit ihned ke kapitole 2.2.

## 1.1 – Geometrická síť

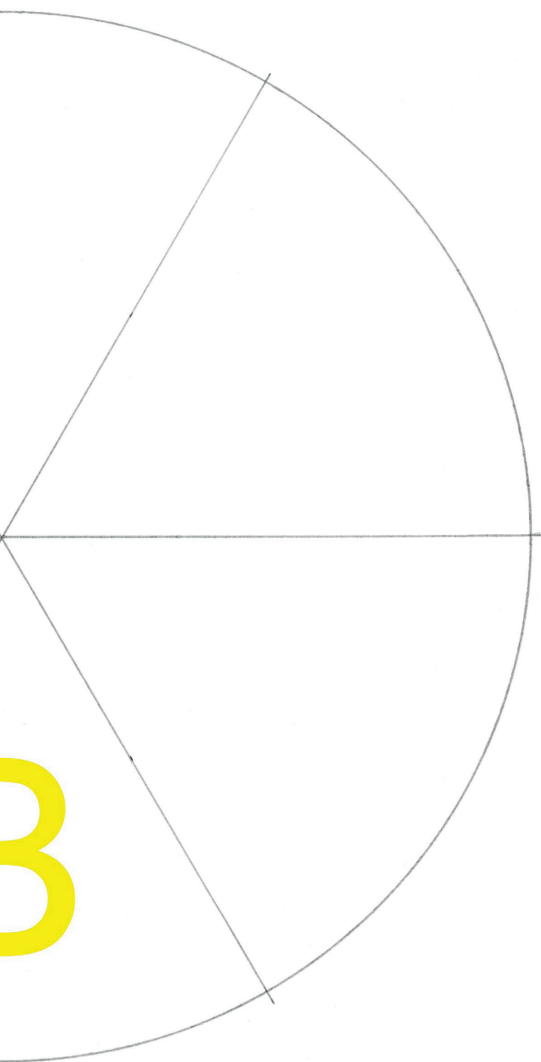
Geometrickou síť si můžete vytvořit buď ručně, nebo v nějakém grafickém počítačovém programu. Obrázky, které ilustrují tvorbu sítě v této kapitole, jsou tvořené ručně. V příloze této knihy naleznete již připravené rastry vytvořené v počítačovém programu. Pokud chcete využít počítač a nemáte žádný vhodný kreslicí program, doporučuji např. open source vektorový grafický editor Inkscape, který je volně dostupný na internetu.

Pro ruční tvorbu budete potřebovat papír (pro běžnou velikost mandaly je vhodná velikost A4), pravítko, kružítko, úhloměr a tužku. Pro kreslení sítě doporučuji spíše tvrdší tuhu, rastr tak bude méně výrazný a nebude tolik rušit samotný návrh. Já jsem použila tužku tvrdosti č. 3. Postupná tvorba geometrické sítě je znázorněna na obrázku v krocích A až F:



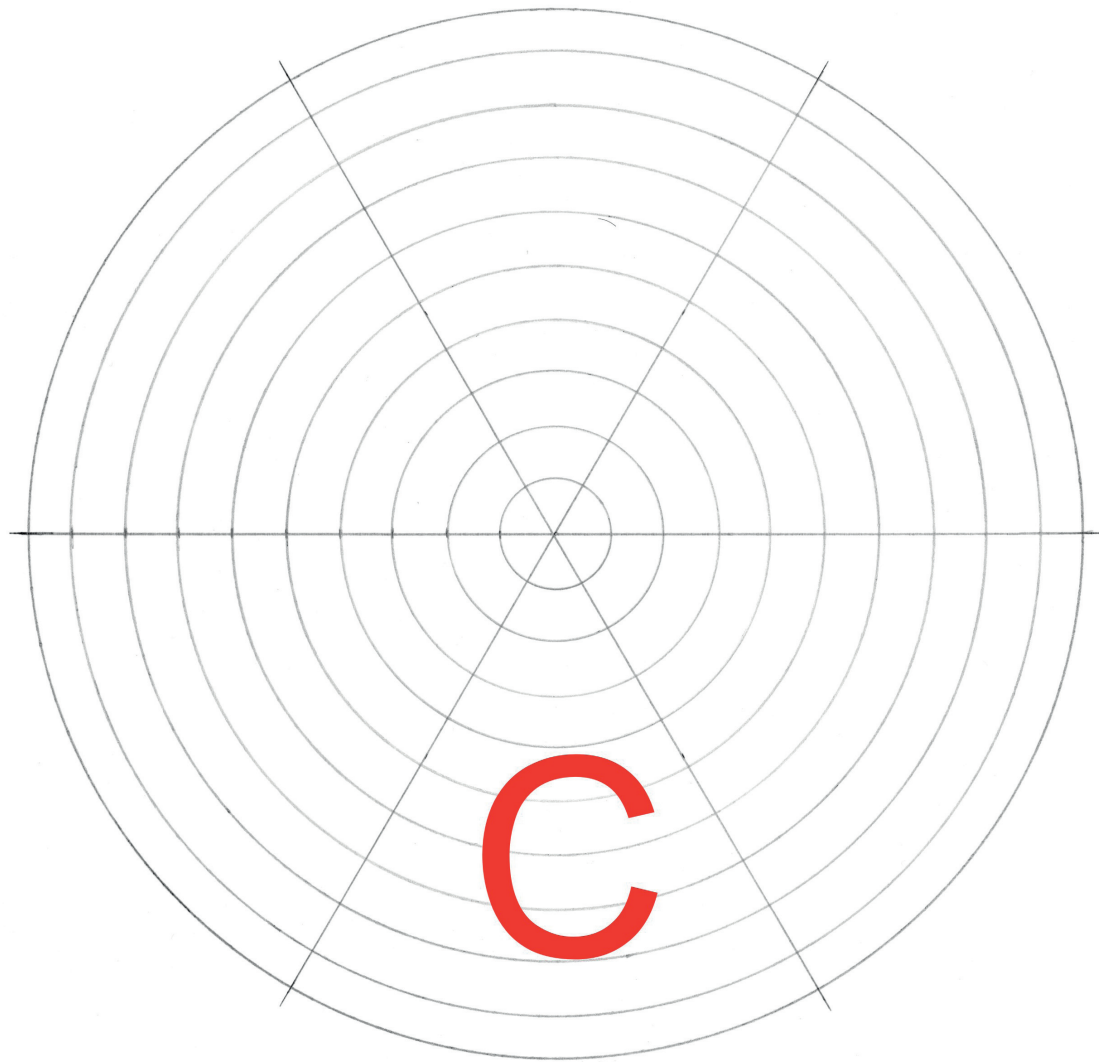
### *Tvorba geometrické sítě.*

**Krok A:** Nakreslete si kružítkem kružnici. Při využití velikosti papíru A4 vznikne kruh o poloměru asi 10 cm. Rozhodněte se, na kolik hlavních výsečí/částí/dílů jej rozdělíte, tedy kolik opakujících se částí bude mít vaše mandala. Na obrázku je dělení na šest stejných dílů, tedy pod úhlem  $60^\circ$ .



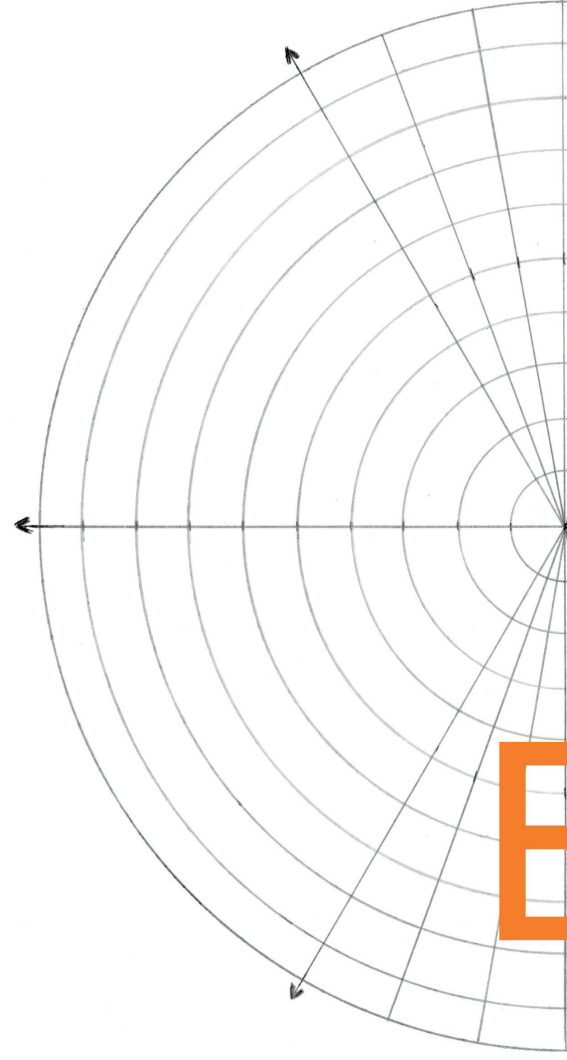
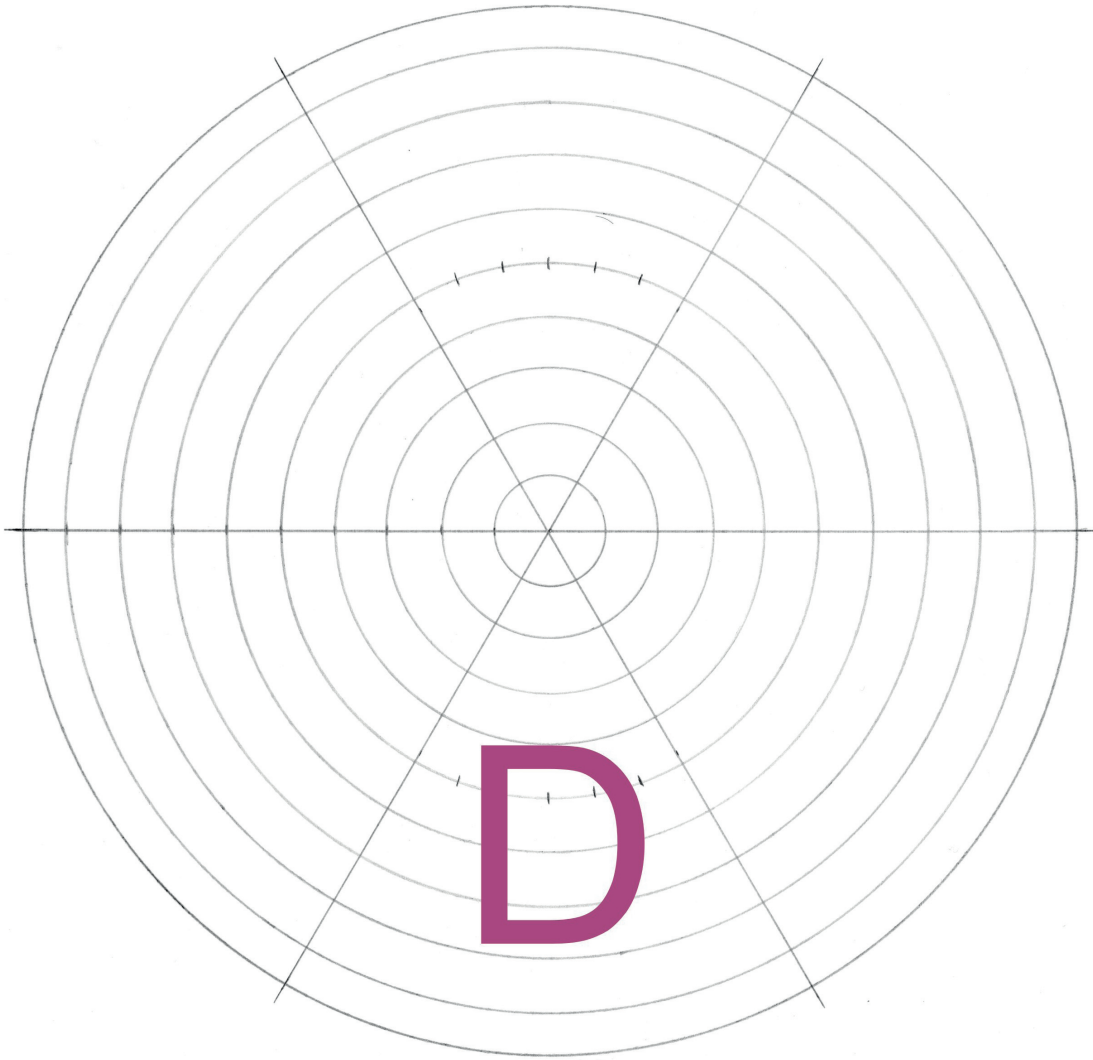
*Pozn.: Dělení na šestiny odpovídá například geometrii sněhové vločky nebo včelím plástvím, které jsou tvořeny ze šestiúhelníků.*

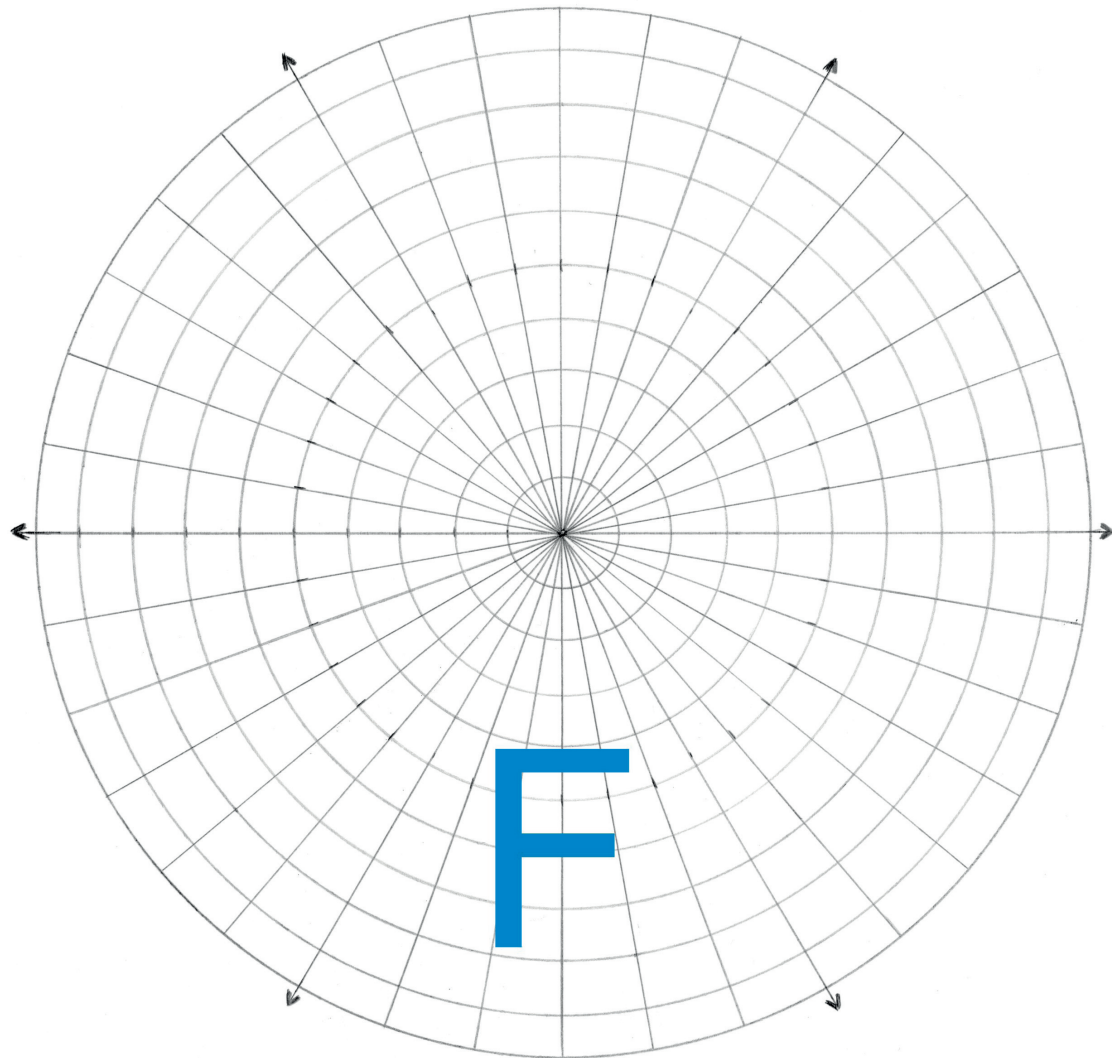
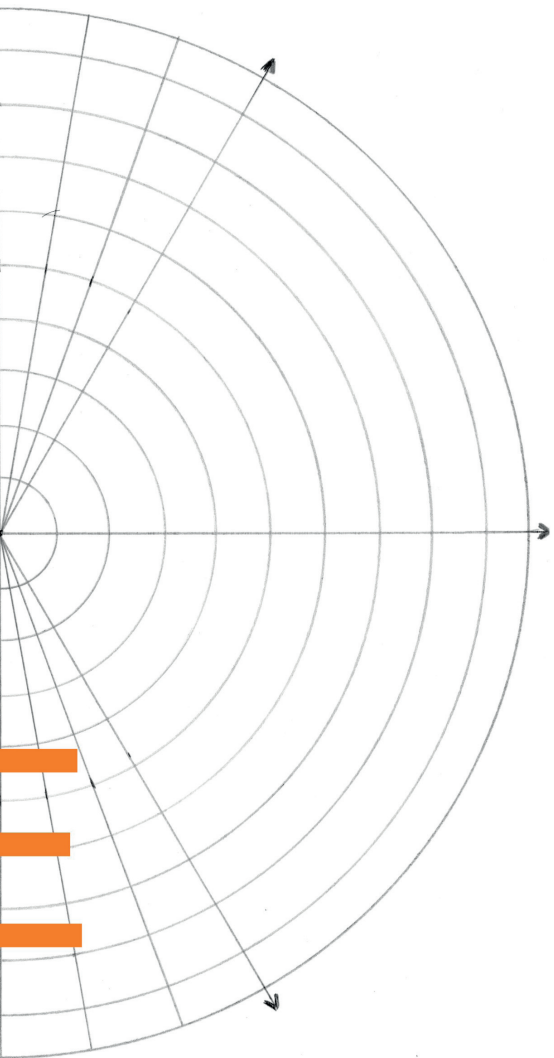
**Krok B:** Rozdělte jednu z úseček mezi středem kružnice a obvodovou linií kružnice na libovolný počet dílků. V této ukázce jsem



při skutečné velikosti kruhu zvolila dělení po 1 cm.

**Krok C:** Doplněte kružnice.





**Krok D:** Rozdělte horní a dolní výseče kruhu na vedlejší části. Zde je zvoleno dělení po úhlu  $10^\circ$ .

**Krok E:** Doplňte úsečky. Abyste zajistili dostatečnou přesnost při tomto jemném dělení, tak si u každé úsečky „zachyťte“ pravítkem všechny tři body. Tedy příslušné dva body v horní a dolní výseči a střed kružnice. Při samotném návrhu vzoru bude využita pouze jedna jemněji nadělená hlavní výseč kruhu. Pro lepší přehlednost a orientaci je dobré zvýraznit hlavní dělicí linie. V obrázku

je to vyznačeno šipkami na koncích úseček. S takto připravenou sítí můžete začít pracovat a vytvořit jednu šestinu mandaly (viz kapitola 1.2), kterou pak ve výsledném kruhu šestkrát zopakujete (viz kapitola 1.3).

**Krok F:** Sít' vytvořenou uvnitř celé kružnice můžete použít jako pomůcku na tvorbu mandal bez hranic, jak je popsáno v kapitole 3.

Samozřejmě, že ani při tvorbě geometrické sítě se fantazii meze nekladou.