

KAPITOLA 1

MEČE



Vašimi hlavnými zbraňami v Minecrafte sú, samozrejme, meč a luk. Meč je určený na boj zblízka alebo bitku, zatiaľ čo luk sa používa na útoky z diaľky. Ak vás však niečo zaskočí nepripravených – napríklad pri zbere melónov – môžete použiť aj akýkoľvek nástroj, ak máte nejaký poruke; krompáč, sekera alebo lopata totiž spôsobí väčšiu škodu ako vaše holé ruky. V Minecrafte sú aj iné veci, ktoré môžete použiť alebo si vyrobiť ako zbrane. Dve obľúbené bojové zbrane sú napríklad kresadlo a vedro lávy.

Vašou prvou zbraňou bude pravdepodobne drevený meč, ak nebudete mať šťastie a neprekožete sa pomocou vášho dreveného krompáča rýchlo k nejakému kameňu. Jedným z vašich prvých cieľov v režime Hry o prežitie by mala byť výroba kamenného meča. Potom by ste mali postupne pokračovať vo vylepšovaní svojich zbraní, kým nebudete mať poruke pár spoľahlivých začarovaných diamantových mečov. Kliknutím na ľavé tlačidlo s mečom v ruke úder uštedríte, zatiaľ čo kliknutím na pravé tlačidlo prichádzajúci úder vykryjete.

Výroba meča

Na výrobu meča budete potrebovať dva bloky nejakého základného materiálu na výrobu zbraní (drevené dosky, kameň, zlatý ingot alebo diamantová ruda) a jednu tyčku. Ak si budete vyrábať drevený meč, musíte na obe drevené dosky aj tyčku použiť rovnaký druh dreva.



Recept na meč: 2 x materiál
na meč + 1 tyčka

Zbrane môžete získať aj od zabitých mobov alebo obchodovaním s dedičanmi. Niekedy sa objaví zombie s mečom v ruke alebo kostlivec so začarovaným lukom. V prípade, že pri zabití tieto zbrane pustia, sú vaše.

Údernosť meča

Miera poškodenia, ktorú môže meč spôsobiť, závisí od materiálu, z ktorého je vyrobený. Drevené meče spôsobujú najmenšie poškodenie, diamantové najväčšie. Porovnajte štatistiky na nasledujúcej strane






s použitím holých rúk, ktoré dokážu spôsobiť len 1 bod poškodenia. Pamätajte tiež na to, že jedno srdce zodpovedá 2 bodom zdravia. Všimnite si tiež, že zlatý meč spôsobuje rovnaké poškodenie ako drevený meč! Preto je vhodné prejsť od železného meča rovno k diamantovému a zlatý meč preskočiť. Miera poškodenia, ktorú spôsobujete, sa dá zväčšiť použitím kritického úderu, ktorý spočíva v tom, že vyskočíte a pri dopade seknete. Kritický úder zvyšuje mieru poškodenia až o 50 percent.

Materiál	Body poškodenia/ Srdcia
 Drevený meč	5 bodov 
 Kamenný meč	6 bodov 
 Železný meč	7 bodov 
 Zlatý meč	5 bodov 
 Diamantový meč	8 bodov 

Životnosť meča

Každá zbraň – aj nástroj – má obmedzenú dobu použitia zvanú životnosť. Životnosť sa meria počtom použití. Najodolnejšie meče sú tie diamantové, ktoré vydržia viac ako 1 500 použití. Iba vaše ruky však vydržia dlhšie! Naopak, zlato nie je skoro vôbec odolné a vydrží len 33 použití.

Len čo zbraň použijete toľkokrát, koľko udáva jej maximálna výdrž, rozpadne sa a zmizne. Tu sú teda štatistiky:

Materiál meča	Použitia
 Drevený meč	60
 Kamenný meč	132
 Železný meč	251
 Zlatý meč	33
 Diamantový meč	1563

0 životnosti

Životnosť označuje to, ako dlho vám zbraň alebo nástroj vydrží – koľko sekov, bodnutí a zaháňaní na nejakú vec, moba alebo hráča môžete urobiť, než sa rozpadne. Tak napríklad železná sekera má životnosť 251 úderov, čo znamená, že ju môžete 251-krát použiť. Len čo sa zbraň alebo nástroj rozpadne, zarinčí to a zmizne z vášho inventára. Ak nástroj alebo zbraň použijete na niečo, na čo nie je určená, napríklad meč na dolovanie hlinených blokov, nebudú sa vám body životnosti odčítavať po jednom, ale spravidla po dvoch. Preto je dôležité používať na každú prácu určený nástroj, ak nie ste v úzkych.

To, koľkokrát ste už danú zbraň použili, zistíte v inventári. Pod každou ikonkou zbrane je ukazovateľ jej životnosti. Tento ukazovateľ sa objaví

až po tom, ako danú zbraň alebo nástroj aspoň raz použijete, a spočiatku bude celý zelený. Ako budete zbraň používať, ukazovateľ sa bude skracovať a nakoniec zmení farbu na červenú. Nakoniec ten farebný ukazovateľ úplne zmizne a zostane po ňom len sivý prázdny prúžok, čo znamená, že ste dosiahli koniec životnosti danej zbrane. (Aj tak vám však ešte pár úderov k dobru zostane.) Počet zostávajúcich použití závisí od materiálu, z ktorého je zbraň vyrobená. Pri zlatej zbrani vám zostanú už len 2 použitia, zatiaľ čo pri diamantovom meči 61.



Pod ikonkou meča, krompáča a luku, môžete vidieť ukazovateľ životnosti.

Presnú zostávajúcu životnosť akejkoľvek zbrane vo svojom inventári môžete zistiť aj po aktivácii bublinkového pomocníka (tzv. popiskov). To môžete urobiť stlačením kombinácie klávesov F3+H. Na platforme Mac budete musieť pravdepodobne stlačiť kombináciu Fn+F3+H.



Presnú životnosť môžete vidieť v popise k nástroju, ktorý si aktivujete stlačením klávesov F3+H.