

VLOUPÁNÍ

Královský drahokam musí být před Nadakhanem uchráněn! Do mřížky umístí 5 senzorů proti krádeži a označ je symbolem X. Dávej pozor, aby mezi dvěma senzory bylo vždy právě jedno volné políčko.

JSEM DŽIN, NE NĚJAKÝ
ZLODĚJÍČEK. OPRAVDU SI MYSLÍŠ,
ŽE MĚ MŮŽEŠ ZASTAVIT?



ZA MŘÍŽEMI

Nadakhán ukradl Královský drahokam a mladí nindžové byli uvězněni v Kryptáriu! Tam jim tajemný kapitán Soto řekl o pavoukovi, který žije na Ostrově Tygří vdovy a jehož jed dokáže Nadakhána porazit. Sleduj řetěz a zjisti, jak kapitán Soto vypadá.



MISTR VÝCVIKU

Nadakhan přivedl pomocí Královského drahokamu do Ninjaga svou posádku a teď s ní procvičuje bojové formace! V každém řádku zaškrtni piráta nebes, který v předchozím řádku chybí. Začni ve druhém řádku a postupuj směrem dolů.



RYCHLEJI!
JINAK VÁS NECHÁM
ČISTIT PALUBU VAŠIMI
ZUBNÍMI KARTÁČKY!

