

JEDLO

Vymenuj 5 druhov ovocia, ktoré vidíš v kuchyni. Pri vymenovaní iba 4 druhov 2 kolá umývaj riad, pri vymenovaní 3 a menej druhov ďalšie 3 kolá riad aj utieraj.

Ak vymenuješ 5 druhov zeleniny, postupuješ ďalej. Ak vymenuješ iba 4 druhy, zostaň 2 kolá lúpať hrášok, ak iba 3 a menej, tak sa o 5 políčok vráť.

Ktoré jedlá sa zvyčajne konzumujú iba varené? Ak si nemôžeš spomenúť, pomôžu ti žlté kartičky SK. Ak si spomenieš na 5 jedál, pohraj sa so psom 6.

Vyber zo žltých kariet SK 3 kusy riadu a prelož názvy do angličtiny. Ku každému uveď vhodné prídavné meno. Ak sa ti úloha nepodarí, vráť sa k mačke 1 utrieť rozliate mlieko.

Na čo sa asi chystá myška? Ak zostavíš jedálny lístok pre myšku, môžeš za odmenu ochutnať ovocie 3.

Ktoré plodiny sa pestujú v strednej Európe? Ak si nemôžeš spomenúť, pomôžu ti žlté kartičky SK. Ak uvedieš 5 plodín, môžeš postúpiť o 15 políčok.

Vyber si náhodne 5 žltých kartičiek AJ a slová prelož do slovenčiny. Ak ide o výraz označujúci jedlo, povedz, či ti toto jedlo chutí, alebo nie. Ak sa ti nedarí úlohu splniť, zostaň 3 kolá stať.

Prezri si žlté karty SK a vyber z nich 3 jedlá, ktoré neprosievajú zdraviu. Ich názvy prelož do angličtiny. Ak nenájdeš správne výrazy, vráť sa na ŠTART.

Vyber zo žltých kariet SK 3 potraviny vhodné na prípravu na panvici a slová prelož. K akému jedlu by sa tieto potraviny hodili? Ak splníš úlohu, pochutnaj si za odmenu na ovocí 3.

Čím sa ochucuje jedlo? Ak sa ti nepodarí úlohu splniť, vráť sa do kuchyne miešať polievku 4.

Čo líže mačka? A čo ešte by si asi dala? Ak vymenuješ 3 maškrty pre mačku, bež preskúmať myšiaciu diery 2.

Na čo má pes asi chuť? Ak vymyslíš 3 psie pochútky, môžeš za odmenu ochutnať zákusky 7.

Vymenuj 5 jedál, ktoré sú sladké. Ak si nemôžeš spomenúť, pomôžu ti žlté kartičky SK. Ak nebudeš úspešný, vráť sa poškrabať psa za uchem 6.

Vyber si náhodne zo žltých kartičiek SK, slovo prelož a vymysli k nemu 3 vhodné prídavné mená. Ak sa ti úloha podarí, poskoč o 6 políčok dopredu.

Prprav si jedálny lístok na zajtrajší deň. Za odmenu môžeš skočiť do CIEĽA.

ŠTART

CIEĽ

