

## PUTUJÚCI KAMIENOK

**Počet hráčov:** najmenej šesť

**Cieľ hry:** rozvoj postrehu a motoriky

**Pomôcky:** kamienok

Hráči si zvolia jedného, ktorý bude hádač. Ostatní sedia v kruhu a ruky majú zopnuté (dlaňami k sebe). Prvý má v zovretých dlaniach kamienok a vloží dlane do dlaní spoluhráča po svojej pravici. Pritom kamienok buď pustí do spoluhráčových dlaní, alebo to len predstiera. Ďalší hráč pokračuje rovnakým spôsobom. Keď príde rad na posledného hráča, kolo sa skončí a hádač musí uhádnuť, kto má v rukách kamienok.



## HRY S LOPTOU

### ZAHÁŇANÁ

**Počet hráčov:** dvaja alebo akýkoľvek párny počet

**Cieľ hry:** rozvoj postrehu a obratnosti

**Pomôcky:** tenisová loptička

Vyznačíme si ihrisko, hráči sa doň postaví oproti sebe a striedavo si hádžu tenisovú loptičku. Ten, kto chytil loptičku, hádže ďalej. Keď hráč chytil loptičku bez toho, aby mu spadla na zem, môže postúpiť o tri kroky dopredu. Ak loptička spadne na zem, zdvihne ju hráč, ktorý k nej stojí najbližšie, a hráč, ktorému spadla, sa vracia o tri kroky dozadu. Potom sa hádže z miesta, kde dopadla loptička.

Vyhráva družstvo, ktoré dokáže zahnať družstvo súpera mimo ihriska (za jeho zadnú čiaru).

