

ZÁKLADY A HERNÉ MÓDY

O čom vlastne
Minecraft je a aké
sú jeho herné
možnosti?
To sa dočítate tu.

Minecraft je hra o blokoch, o množstve blokov. Presnejšie – je o stavaní z blokov z najrôznejších materiálov. Bloky rúd, drahokamov a iných vzácnych surovín sa získavajú ťažbou hlboko v hernom svete a ostatné sa dajú získať priamo z prírody okolo vás.

Tieto materiály sa následne používajú na tvorbu náradia, budov, zariadení a zbraní, ktoré sa v závislosti od zvoleného herného módu používajú na prežitie alebo na ovládnutie celého sveta. Ak nie ste ten typ hráča, ktorý sa snaží prežiť, môžete si tvoriť, čo vás napadne, a to doslova. Je to také virtuálne Lego, ale bez nutnosti po sebe upratať.

Svet, v ktorom budete hrať, sa generuje úplne náhodne, generovanie možno ovplyvniť takzvaným seedom, ktorý má istým spôsobom preddefinované štruktúry, ako sú hory, jazerá a podobne, ale ak ho použijete viackrát, svet bude vždy trochu iný. Bude mať inak vygenerované rudy pod zemou. Keďže je každý svet v Minecrafte nekonečný, je logické,

že sa nevygeneruje celý naraz, keď ho vytvoríte, ale iba časť. Hra je vytvorená tak, že ako budete postupovať samotným svetom, nové lokácie sa vám budú generovať takmer pred očami.

Svet samotný je rozdelený na množstvo rôznych prostredí, na takzvané biómy. Tieto biómy sa podobajú skutočnej prírode v tom zmysle, že sú v nich napríklad lesy, púšte, močiare, hory a ďalšie. Každý bióm má svoj špecifický vzhľad, rastliny, suroviny a stvorenia, ktoré sa v ňom vyskytujú.

Svet Minecraftu
je rozdelený na
množstvo rôznych
prostredí –
takzvaných biómov.



Ako budete prechádzať svetom, budete stretávať rôznych nepriateľov, takzvaných mobov. Tieto stvorenia majú najrôznejšiu veľkosť a schopnosti, ale niektoré sú nebezpečnejšie než iné. Jedným z najobávanejších je Creeper.

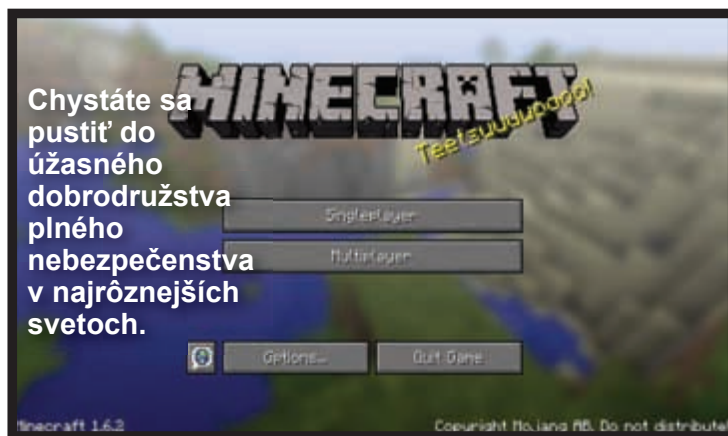
Väčšina mobov vychádza len v noci a na obranu proti nim je dobré vybaviť sa nejakou šikovnou zbraňou a postaviť si bezpečný úkryt. Takéto stavbičky sú dobré aj na úschovu truhlice so zásobami, ktoré ste na svojich cestách pozbierali. Samozrejme, je dobré umiestniť si sem tiež posteľ, v ktorej sa vyspíte a urýchlite priebeh noci. Ďalšími užitočnými predmetmi, ktoré je dobré v úkryte mať, je kraftovacia debna (crafting table), pec, stojan na elixíry a enchantovací stolík.

Zatiaľ sme sa dotýkali iba povrchu sveta Minecraftu, ale jeho hlavná krása sa skrýva v podzemí. V podzemí je celá sieť jaskýň, tunelov a baní, v ktorých je veľa monštier, a sú plné vodných prameňov a lávových jazierok. Na týchto miestach sa najčastejšie nájdú vzácne rudy a ďalšia korisť.

Nakoniec môžete opustiť povrch normálneho sveta a vydať sa do iného sveta, presnejšie do inej hernej dimenzie nazvanej Nether. Nether je temný svet, ktorý je domovom ďalších nebezpečných monštier. Ak by aj to bolo málo, môžete sa pozrieť do ďalšej sféry nazvanej End, v ktorej je váš úhlavný nepriateľ, sám boss Ender drak (Ender Dragon).

Minecraft môžete hrať sami, ale aj s priateľmi, keď jeden hráč

vytvorí svet a ostatní sa k nemu pripoja a porážajú nepriateľov spoločne alebo len stavajú. Ak máte Minecraft Xbox 360, môžete hrať až s tromi kamarátmi na jednej obrazovke.



Keď hráte s ďalšími hráčmi, občas sa objaví aj nejaký ten Griefer (postava ničiaca cudzie stavby alebo používajúca cheaty). Tomuto sa dá predísť pomocou módu Adventure (pozri ďalej) alebo

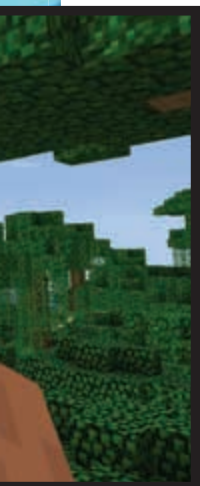
jednoducho hrať iba s tým, koho si pozvete. Aspoň tak neprídete o to, čo ste si tvrdo odpracovali.

Ak hráte verziu pre počítač, máte možnosť zmeniť si vzhľad svojej postavy alebo vzhľad textúr. Vo verzii pre Xbox 360 si tiež môžete meniť vzhľad postavy, ale v menšom rozsahu.

Minecraft sa dá použiť ako skvelá pomôcka na rozvíjanie predstavivosti alebo jednoducho pre zážitok zo skvelého dobrodružstva. Voľba je len na vás a je dobré začať voľbou herného módu. Každý mód je iný a môžete v ňom robiť niečo iné, preto si o nich povieme viac.

CREATIVE (KREATÍVNY MÓD)

Ako už názov napovedá, kreatívny mód znamená, že sa hráte s okolitým svetom, staviate, čo vás napadne, a to bez obmedzenia. Na rozdiel od iných herných módov vás tu neobťažujú žiadni nepriatelia a nepotrebuje ťažiť suroviny. V tomto móde nie je bežný inventár, ale je tu špeciálne menu, v ktorom sú všetky bloky a predmety k dispozícii v neobmedzenom množ-



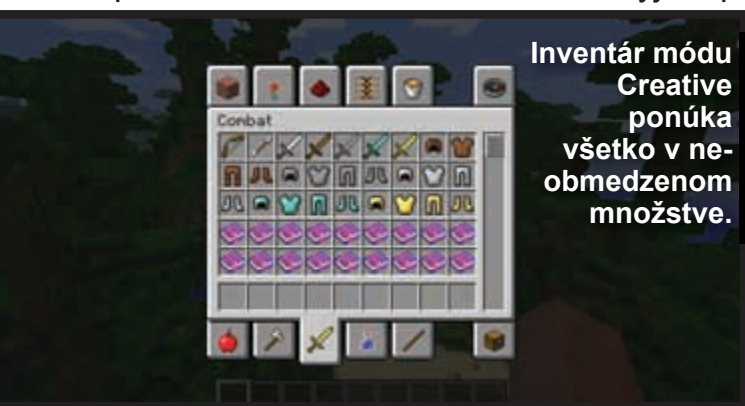
stve. So svetom si môžete robiť čokoľvek a nie ste nijako obmedzení počtom životov, takže ste nesmrteľní (ak nepoužijete príkaz / kill alebo neklesnete do voidu – súradnica y-64 a nižšia). V kreatívnom móde môžete lietať (dvakrát stlačíte medzerník, ktorým následne stúpate a shiftom klesáte), čo vám uľahčuje pohyb a možnosti stavania.

Mobovia sa budú vo svete objavovať aj naďalej, ale nebudú vás nijako obťažovať ani prenasledovať, ak ich necháte na pokoji. Buďte však opatrní s Creepermi, ktorí, aj keď po vás nejdú, stále môžu poškodiť vaše stavby.

SURVIVAL (MÓD PREŽITIA)

Je hlavným herným módom celého Minecraftu, ktorý budete hrať, ak chcete zažiť všetko, čo hra ponúka. V tomto móde ste vpustení do nového sveta, kde nepôjde o nič iné, ako o prežitie.

Budete musieť zhromažďovať suroviny, postaviť si domov, v ktorom sa skryjete pred



nocou, a, samozrejme, venovať sa všetkým ďalším činnostiam, ako je farmárčenie, doloženie a získavanie vzácnych rúd, ktoré vám pomôžu dostať sa do Netheru a Endu, kde sa stretnete s mocným drakom.

Oproti Creativu je svet Survivalu naozaj nebezpečný. Budete mať veľa „kamarátov“ z radov mobov, a preto si budete musieť strážiť, koľko vám zostáva životov a či nemáte hlad. Na začiatku nedostanete nič, všetko si

budete musieť zaobstarať sami, od prvého bloku dreva až po poslednú Ender perlu. Jednoducho si všetko musíte odpracovať.

Keď už budete mať vyťažené nejaké tie suroviny a zabijete niekoľkých mobov, získate skúsenosti, ktoré využijete na vylepšovanie zbraní a náradia. Nezabúdajte dostatočne jesť, pretože inak sa vám nebudú regenerovať životy.

Väčšina tejto príručky je zameraná na rôzne metódy a taktiky prežitia, pretože cesta k „výhre“ v Minecrafte nie je presne daná a záleží len na vás, ktorú si vyberiete k tomu, aby ste dosiahli End a zabili draka. Všetko potrebné si detailne preberieme neskôr, ale tu je niekoľko rád na začiatok.

1 Po príchode do nového sveta začnite tým, že si vytvoríte základné vybavenie, náradie a nejakú základňu. Potom si začnite zhromažďovať počiatočné suroviny a vytvorte si výzbroj a zbrane, potom budete môcť preskúmať svet relatívne bezpečne.

2 Začnite ťažiť lepšie a vzácnejšie rudy a minerály, aby ste mali silnejšie zbrane a odolnejšie brnenie. Počas ťažby môžete naraziť aj na jeden z najvzácnejších minerálov v hre – diamant. Diamantové náradie je najúčinnnejšie v celej hre a ste s ním schopní vykopať aj obsidián.

3 Postavte si portál do Netheru, pekelného miesta, kde sa dajú získať užitočné materiály, ako sú napríklad horiace tyče.

4 Nájdite a zabíjajte Endermanov a zbierajte z nich Ender perly, z ktorých sa robia Ender oči, s ktorými nájdete pevnosť.

5 Ak máte dvanásť Ender očí, potom môžete vojsť do podzemnej pevnosti, aktivovať portál do Endu a konečne bojovať s drakom.

6 Ak budete po veľkolepom víťazstve dostatočne odvážni, môžete bojovať ešte s druhým bossom nazvaným Wither.

Samozrejme, Survival ponúka oveľa viac a všetko sa dozviete v ďalších častiach tejto užitočnej príručky.

HARDCORE

Mód Hardcore je brutálnejšou verziou bežného Survivalu, ide v ňom o to isté, ale k dispozícii máte len jeden život. Lepšie povedané – nemáte možnosť sa po smrti oživiť a pokračovať v hraní, teda je oveľa zložitejšie prežiť. Ak budete mať tú smolu a umriete, na obrazovke sa objaví text oznamujúci, že daný svet je stratený a musíte začať od začiatku. Stačí stretnúť jedného Creepera a bum – je koniec.

Bez okolkov sa dá povedať, že tento svet nie je pre začiatočníkov, ale pre ostrieľaných hráčov s množstvom skúseností.

ADVENTURE (DOBRODRUŽNÝ MÓD)

Tento mód je navrhnutý preto, aby ste si mohli svety iných hráčov užiť čo najviac. Adventure funguje rovnako ako Survival, ale s tým rozdielom, že sa bloky neničia tak ľahko. Presnejšie je to tak, že na každý blok potrebujete špecifický nástroj: na kameň krompáč, na drevo sekeru a podobne.

Cieľom tohto módu nie je stavať (nedajú sa ukladať bloky), ale preskúmavať svety ostatných hráčov, zbierať jedlo a prežiť. Nejde tu ani tak o hľadanie nejakého úkrytu, ale skôr o navštevovanie existujúcich dedín a stavieb.

Tvorcovia máp používajú takzvané command bloky, do ktorých sa napíše príkaz a ten sa po pripojení bloku na redstoneový signál vykoná. Toto umožňuje hráčovi presne to, čo v danej chvíli potrebuje, alebo ho to napríklad teleportuje do danej lokácie. To umožňuje tvorcovi ovplyvňovať priebeh hrania na jeho mape a zabrániť podvádzaniu.

Tento mód nie je možné zvoliť pri tvorbe mapy, ale až priamo v hre použitím príkazu / gamemode 2, ktorý zmení herný mód na Adventure. Ako už bolo povedané, na ničenie blokov v móde Adventure je vždy potrebné

určité náradie, na rozdiel od ostatných herných módov. Nižšie nájdete zoznam, aké náradie je potrebné na určité bloky.

ZNIČITELNÉ ČÍMKOLVEK

Všetky rastliny, pľodiny a huby
Glowstone (svetlité)
Hlavy
Koľaje
Komparátory
Kvetináče
Lampy
Ľad
Liany
Obrázky a rámy
Páky
Redstone
Redstoneová fakľa
Repeatery
Sklenný blok
Sneh
Tenké sklo
Tlačidlá
Tripwire
Rebrík

POMOCOU SEKERY

Kraftovacie debny
Drevené dvere
Drevo
Knižnice
Planky (dosky)
Truhlice

POMOCOU KROMPÁČA

Všetky rudy (nie každý môže ničiť všetky)

Všetky stavebné bloky
Dispenser (dávko-vač)
Dlaždice
Ender truhlica
Kameň
Kamenné tehly
Obsidián
Pec
Pieskovec
Železné dvere

POMOCOU LOPATY

Hlina
Íl
Piesok
Štrk
Tráva

POMOCOU NOŽNÍČ

Všetky druhy listia
Všetky druhy vlny
Pavučiny

POMOCOU MEČA

Všetky druhy listia
Pavučiny
Svietiace tekvice
A, samozrejme, nepriateľov

Začiatok vám ponúka veľa možností, ale prvé kroky môžu byť znepokojujúce, ak povedú zlým smerom. Na pomoc sme spísali desať tipov, ktoré pomôžu úplným začiatočníkom. Ich ignorovanie je na vlastné nebezpečenstvo!

JE DOBRÉ ZAČAŤ DREVOM?

V Minecrafte existuje veľa vecí, s ktorými sa musíte bezpodmienečne spriatelíť, napríklad stromy. Znie to trochu ironicky, ale ste takmer predurčení k tomu, stráviť veľa času ich výrubom. Hneď po príchode do sveta Minecraftu sa vaše myslenie musí uberať k najbližšiemu stromovému porastu. Odlesňovanie v Minecrafte, našťastie, nemá žiadne následky na životnom prostredí.

Bloky dreva zo stromov sa dajú získať pomerne rýchlo aj holými rukami a pre začiatok vám stačí len niekoľko surových blokov dreva. Zo surového dreva si vytvoríte planky (dosky), z tých následne tyčky, a skôr ako sa nazdáte, máte krovaciu debnu, lopatu, meč a krompáč, s ktorými sa vydáte na ťažbu kameňa, uhlia alebo čohokoľvek, čo si zaumienite.

Nový svet na preskúmanie
a jeho nekonečné možnosti
čakajú len na vás!
Hmm, čo teraz?



VELMI SA NETÚLAJTE

Svet Minecraftu je obrovský. Ak hráte na počítači, bude sa svet generovať donekonečna. Svet v Xboxe je síce obmedzený, ale aj tak je veľký a ľahko sa stratíte. Preto je dobré si na začiatku nájsť nejaké pekné miesto, ktoré dobre poznáte, usadíte sa a budete mu hovoriť domov. Nie je nutné tvoriť si vlastnú jaskyňu alebo prístrešie, aj keď je to dobrý nápad. Bohato ale postačí, keď si toto miesto označíte stĺpom blokov, alebo si ho

10 TIPOV NA ZAČIATOK



vytvoríte na kopci, aby ste ho mohli vidieť aj z diaľky. Čokoľvek, čo vám pomôže orientovať sa vo svete, je veľmi užitočné na to, aby ste sa nestratili a časom sa v ňom aj perfektne vyznali. Neskôr síce budete vlastniť mapy a kompas, ktoré vám pomôžu vrátiť sa domov, ale kým sa k nim dostanete, budete už okolitý svet poznať ako svoje topánky. Čím skôr svoje okolie spoznáte, tým skôr sa budete môcť vydať do vzdialenejších miest.

NEKOMPLIKUJTE SI TO

Začiatok v Minecrafte je podobný začiatku v živote: ste osamotenými jedincami v nepriateľskom svete, ktorým chýbajú akékoľvek vedomosti a pomôcky. Preto je vcelku hlúpy nápad okamžite sa rozbehnúť do najbližšej jaskyne a tam hľadať vzácne kovy a minerály. Teda ak sa hneď nechcete vydesiť na smrť.

Naplánovať si prežitie je dôležité a mali by ste si nachystať obranu. Vytvoriť si náradie, prístrešok, nazbierať si nejaké to jedlo, a ak vám zostane čas, je dobré urobiť si aj nejakú tú výzbroj. Už od prvého momentu hry vám začne ubiehať čas a západ slnka sa bude približovať, ale prvá noc nie je to najhoršie, čo vás v hre čaká, preto sa ju nebojte stráviť v strachu a osamelosti. Ak to zvládnete až do svitania, budete veľmi šťastní.

BEZPEČIE NADOVŠETKO

Pre zvýšenie šance na prežitie ďalšieho dňa je dobré sa na chvíľu vzdať nutkania preskúmavať okolie a radšej si postaviť lepšie obydlie. Nemusí to byť žiaden

skvost, neskôr budete mať dostatok možností stavať budovy, pred ktorými by padli na kolená najlepší architekti sveta. Ale spočiatku je celkom jedno, či to bude hlinená búda bez dverí, hlavné je, že vás ochráni. Môžete si vyliezť aj do koruny vysokého stromu a dúfať, že vás dlhé vetvy ochránia, ale bezpečnejšia je tá búda.

NECH JE SVETLO

Keď už máte nejaké to náradie nachystané, začnite sa pozeráť po uhlí. Uhlie sa používa na fakle a tých nie je nikdy dosť. Osvetľovanie vašej cesty je užitočné nielen preto, že vidíte v noci, ale tiež zabraňuje mobom objaviť sa v blízkosti. Ak si počas noci chcete zabezpečiť väčšie bezpečie, stačí si v okolí príbytku rozmiestniť dostatok fakiel tak, aby tam nezostal žiadny temný kútik, odkiaľ by sa na vás vrhli mobovia. Samozrejme, musíte si osvetliť aj vnútro svojho obydlia. Toto najlepšie funguje, ak máte urobený dočasný úkryt v nejakej



Žiadny
prepych to
nie je, ale
bezpečný
domov
áno. Noc
môže
pokojne
prísť!

jaskyni, pod previsom, alebo ste si v stráni vykopali dieru. Tak či tak, čím väčšie množstvo fakiel použijete, tým viac budete v bezpečí.

Keď budete na prieskume, sú fakle dobrým spôsobom, ako si označovať cestu, pretože sú dobre viditeľné aj z väčšej

vzdialenosti, obzvlášť v noci. Ak ich počas cesty budete priebežne klásť, je menšia pravdepodobnosť, že sa stratíte. Tento systém je

užitočný aj v neskoršej fáze hry, kedy máte pomôcky, ktoré vás domov navedú.

ALTERNATÍVNE PALIVO

Uhlie je surovina, ktorú možno ľahko nájsť (ako na povrchu, tak v podzemí), ale, samozrejme, sa môže stať, že vám dôjde alebo sa vám ho nepodarí nájsť. Dobrá správa teda je, že ak máte pec (vtedy už budete mať kraftovaciu debnu a krompáč, ktorým si naťažíte kameň, takže v jej vytvorení vám nebude nič brániť), môžete v nej vypáliť drevo. Týmto spôsobom si

vytvoríte drevené uhlie, ktoré funguje úplne rovnako ako to bežné. Na vytvorenie dreveného uhlia stačí jednoducho vypáliť drevo v peci.

Znie to divne, že v peci niečo vypálite, keď nemáte uhlie, ale nesmiete zabúdať, že ako palivo môže slúžiť akýkoľvek drevený blok alebo predmet, ako sú bloky dreva, dosky, sadenice stromov alebo napríklad drevený meč, ale toto všetko má nižšiu účinnosť ako uhlie.

Drevené uhlie je jednoduché vyrobiť. Bohužiaľ, v Minecrafte zatiaľ nemožno grilovať.



MIEROVÉ RIEŠENIE

Ak vás aj napriek všetkej snahe začínajú obkľučovať hordy Zombie, rýchle zabrusenie do menu nastavenia vám môže zachrániť život, a to tým spôsobom, že si znížite obťažnosť. Nastavte

si na pár chvíľ obťažnosť na mierumilovnú (Peaceful) a určite si tempo hry podľa seba.

Pri nastavení na mierumilovnú obťažnosť sa nikde nerodia žiadni mobovia, čo vám umožňuje voľne sa po svete pohybovať bez toho, aby vás ohrozovali. Tiež vám neklesá úroveň hladu, teda nemôžete začať hladovať. Ak by ste sa zranili pádom, váš život pomerne rýchlo zregeneruje. Dalo by sa povedať, že je to virtuálna verzia pomocných koliesok na bicykli.

Samozrejme, že pokiaľ budete mať túto obťažnosť, nebudete schopní získať niektoré veci, pretože tie môžete získať len

zabíjaním mobov. Pokiaľ ale chcete len v pokoji začať, je to ideálna voľba.

VEČERA PRE JEDNÉHO

Nech už budete hrať pri akejkoľvek obťažnosti (okrem mierumilovnej), časom na vás príde hlad, a čím dlhšie budete hrať, tým väčší hlad bude. Ak váš hlad klesne až na nulu, začnete hla-

Príslovie hovorí: Jedno jablko denne je lepšie ako lekár.



dovať a strácať životy a v prípade ťažších obťažností vás to môže aj zabiť.

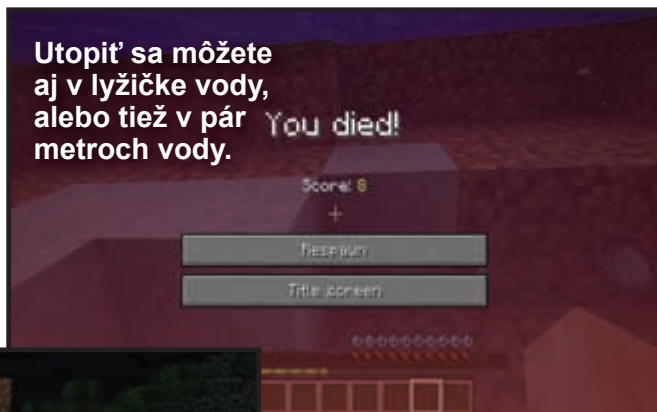
Dobrou správou je, že jedlo nie je ťažké získať a v neskoršej fáze hry budete mať na jedlo celé farmy. Na začiatku hrania je najjednoduchším spôsobom, ako jedlo získať, zabíjanie zvierat. Ak sa cítite ako Chuck Norris, môžete ich zabíjať holými rukami, ale pár rán mečom je oveľa účinnejších. Kravy, ošípané a sliepky sú dobrým zdrojom jedla, ale opatrne, nie je vždy ľahké ich nájsť.

Nezabúdajte, že jedlo sa dá získať aj iným spôsobom; napríklad z listov duba vám môže s 0,5%-nou pravdepodobnosťou spadnúť jablko (zvlášťne, jablko z duba ...).

Úplne odolná
búda proti
kostlivcom,
teda až po
prirobení
dverí.



Utopiť sa môžete
aj v lyžičke vody,
alebo tiež v pár
metroch vody.



umriete, objavíte sa pri posteli, v ktorej ste spali naposledy, nie na mieste, kde ste začínali.

Nebuďte smutní, ak si posteľ ešte nemôžete vykraftovať, je síce užitočná,

ale nie nevyhnutná. Hoci posteľ nie je nevyhnutná, je dobré zaobstarať si jednu posteľ hneď, ako to bude možné, pretože vám pomôže ušetriť veľa čakania alebo chodenia v prípade, že zomriete.

USTEĽTE SI

Ak prežijete dostatočne dlho na to, aby ste stretli nejaké ovce, tak ich zabite a pozbierajte vlnu, ktorá z nich vypadne. Keď budete mať tri bloky vlny akejkoľvek farby, dajte ich dokopy s tromi doskami a vykraftujte si posteľ, čo vám hru značne uľahčí. Spanie v posteli vám umožňuje preskočiť noc, teda ak ste na bezpečnom mieste, a tiež vám zmení bod oživenia – myslené tak, že ak

Doplnenie postele
premení aj túto
malú miestnosť
na krásny apart-
mán. Aspoň to
budú tvrdiť realit-
ní agenti.



NETRÁPTE SA, KEĎ UMRIETE

V Minecrafte môžete zomrieť rôznymi spôsobmi, a večne nebudete žiť dokonca ani v mierumilovnom režime, kde nie sú žiadni mobovia, ktorí by vás po nociach prenasledovali. Nakoniec spadnete do lávy alebo z útesu či vás zasype piesok. Dobrá správa ale je, že na tom vôbec nezáleží.

Neznamená to, že by smrť neniesla žiadne následky. Strata majetku alebo skúseností zamrzí, iba ak ste hrali dlho, inak ich ľahko nahradíte. A že nebudete môcť nájsť miesto, kde ste skončili? Aj to je súčasťou dobrodružstva!

Nemusíte sa nijako hanbiť, ak sa stanete cieľom šípu nejakého kostlivca, stačí sa len zobrať, zoŕať ďalší strom a časom na umieranie úplne zabudnete.