

MINECRAFT:

V kročit do světa Minecraftu naštěstí není nic těžkého, ale to samozřejmě neznamená, že do něj jen tak naskočíte a hned pojedete na plný plyn. Ze začátku je užitečné mít po ruce malou nápovědu.

Nejprve se podíváme na základní věci, které vám pomůžou se na začátku rozkoukat. Tuto část oceníte obzvláště, pokud jste Minecraft ještě nikdy nehráli.

Dozvíte se i něco o vzniku hry Minecraft a o tom, jak se z ní stal světový fenomén. Potom se podíváme, jak se liší různé verze hry, takže budete vědět, s čím máte tu čest.

Teoreticky můžete hned přeskočit na stránku s herními základy, na které navazuje 10 užitečných rad, jež vám pomůžou snadno a rychle začít s hraním.

Tuto základní část završí návod, jak vykrafit základní nářadí, což ocení hlavně nováčci a nezkušení hráči, a jako bonus si projdeme monstra a zvířata neboli moby, přátelské i nebezpečné.

Až dojdete na konec této části, budete vědět vše potřebné pro to, abyste se mohli vrhnout do světa Minecraftu. Také budete schopni se vypořádat se složitějšími výzvami, ale o nich až později. Konec řečí, jdeme na to!



- 
- 8 Příběh Minecraftu**
12 Rozdíly mezi platformami
14 Základy a herní módy
18 10 tipů do začátku
22 Náležitosti kraftingu
26 Mobové
- 

ZÁKLADY

PŘÍBĚH MINECRAFTU

Minecraft je světový herní fenomén. Jeho tvůrce a vývojář Markus „Notch“ Persson dokázal zpočátku skromný projekt proměnit na významnou virtuální hru. Ale odkud se vzal? A jak ovlivnil svět, který si podmanil? Než začnete hrát, můžete se seznámit s tím, kdo a jak hru stvořil, i s tím, jak hra dobyla celý svět.

PŘÍPRAVA NA NELEHKÉ ZAČÁTKY

Minecraft zpočátku vyvíjel programátor Markus Persson, který pracoval jako herní vývojář ve Švédsku. Zprvu se nechal inspirovat hrou Infiniminer společnosti Zachtronics Industries, jejíž vývoj byl před nějakou dobou ukončen. Persson z Infiniminera převzal základní herní mechanismy a funkce – těžbu surovin v náhodně vygenerovaném

světě – a plánoval přidávat vlastní RPG prvky. Postupem času se z Minecraftu stala otevřená sandboxová hra, jež nemá žádné konkrétní cíle ani ústřední příběh. Je zřejmé, že u tak nekonvenčního konceptu nikdo nepředpokládal takový úspěch.

První vývojářská alfa verze Minecraftu byla vydána 17. května 2009, kdy byl Persson ještě zaměstnán na plný úvazek, ale do června se hra stala

Obrázek ze hry, Infiniminer od Zachtronics Industries, která byla inspirací pro Minecraft.



Pět ocenění, které
Minecraft získal
v roce 2011.



natolik populární, že odešel z práce a začal se naplno věnovat Minecraftu. Hra získávala na oblibě a Perssonova společnost Mojang zahájila financování vývoje Minecraftu jeho prodejem, přičemž sledovala doživotní bezplatné aktualizace. Tento herní model se stal jednoduše hitem, ještě než byla v prosinci 2010 vydána beta verze Minecraftu, už si ho zakoupily statisíce lidí, a v lednu 2011 se dokonce počet prodaných kopií vyšplhal na jeden milion (a to bez jakýchkoliv reklam nebo propagace). První oficiální verze hry (ne beta) se objevila ani ne po roce – v listopadu 2011.

Je těžké popsat úspěch, který Minecraft sklízí, i tak dlouho po jeho prvotním vydání. Když byla spuštěna verze hry pro Xbox 360, objevila se masa nových fanoušků, která zajistila vyšší profit, a to během 24 hodin od vydání. Postupem času se hráčům podařilo vytvořit rekord Xboxu tím, že Minecraft hrálo přes 400 000 hráčů najednou. Během jediného týdne se prodal milion kopií hry a tím se Minecraft stal čtvrtou nejhranější hrou na Xbox 360 v roce 2012.

Po oficiálním vydání Minecraftu se Persson začal věnovat novému

projektu, ale vývoj Minecraftu stále pokračoval, a to pod vedením muže jménem Jens „Jeb“ Bergensten, druhého hlavního vývojáře hry. Jeb začal do hry přidávat další nové funkce a „vyčtyávky“, a to stále bezplatně, ačkoliv mu právníci radili, aby další nové verze hry zpoplatnil. Naštěstí se nic takového nestalo.

Ukázka Minecraftu
z Lega.



CHVÁLA A VÝZVY

Recenze byly neuvěřitelné, a to i přes nejrůznější odhady. Počítačová verze byla ohodnocena více než 90 % a získala 9/10 od magazínu Edge a od IGN. V roce 2010 byl Minecraft na webových stránkách Rock, Paper a Shotgun označen za hru roku a v březnu 2011 Minecraft získal pět ocenění na GDA (Konference herních vývojářů), například cenu za nejstahovanější hru. V roce 2012 verze hry pro Xbox získala cenu Zlatý Joystick. Ale tu největší chválu hra samozřejmě získala od samotných hráčů z celého světa.

Počítačové verze samotné se prodalo více než 10 milionů kopií, a pokud

se sečte prodej ze všech platforem, vyjde nám přes 20 milionů kopií. Pro srovnání – hry Call of Duty: Modern Warfare se prodalo 7,5 milionu kopií. Verze pro počítač se stala pátou nejprodávanější hrou hned po The Sims 2, The Sims, Diablo 3 a Half-Life 2. Jde o obrovská čísla, pokud mluvíme o jednotlivých hrách, natož když se jedná pouze o malou hříčku, kterou vymyslel jeden člověk.

Je těžké říci, z čeho jsou lidé tolik nadšení, protože každému se líbí něco jiného. Někteří hráči rádi prozkoumávají a objevují svět a jde jim hlavně o zisk, který z toho budou mít, jiní si užívají snahu o přežití a obranu proti všemu, co je ohrožuje. Pak jsou tací, kteří se snaží prozkoumat nejrůznější tajemství, a ostatní si mezitím přetvářejí svět k obrazu svému krásnými budovami.

Jednoduchost hry je až podezřelá, ale onen hlavní herní prvek v podobě ničení a sbírání bloků a jejich následném použití na stavbu je jako jednoduchá dětská hračka, která nám dovolí projevit svoji představivost. Vizuelní prvky hry jsou jednoduché záměrně, tím se vyhnulo zbytečným složitým prvkům. Také proto je tato grafika jedinečná.

I když se hra zdá být na první pohled jednoduchá a nepochybně se dá snadno pochopit, má i svou hlubší rovinu. Má v sobě totiž zabudovaný systém elektrických obvodů, které se tvoří pomocí tzv. redstonů, a lze z nich vytvářet nejrůznější přístroje, jako například plně funkční procesor. Takovéto obvody jsou ovšem složité a zabírají obrovská prostranství.

Většina verzí Minecraftu samozřejmě obsahuje hru pro více hráčů, v níž si můžete vytvořit svět se svými kamarády a společně stavět nebo mezi sebou válčit. S rostoucím zájmem o hru se začaly tvořit také veřejné servery, na kterých je dlouhodobě přístupný jeden svět a hráči mohou tvořit a ukázat, co umí.

Minecraft umožňuje hráčům vytvářet a využívat při hraní tak zvané módy, které jim rozšiřují možnosti nebo hru usnadňují. Módů existuje obrovské množství: jsou takové, které do hry přidávají nové bloky a nářadí, a to hráčům umožňuje rozvíjet své stavební dovednosti. Existují i módy, které do hry přidávají naprosto nové funkce, inspirované různými známými hrami nebo filmy, jako je například Portál, Pokémon nebo Hvězdná brána. V poslední době sami vývojáři do Minecraftu vkládají některé prvky z těchto módů.

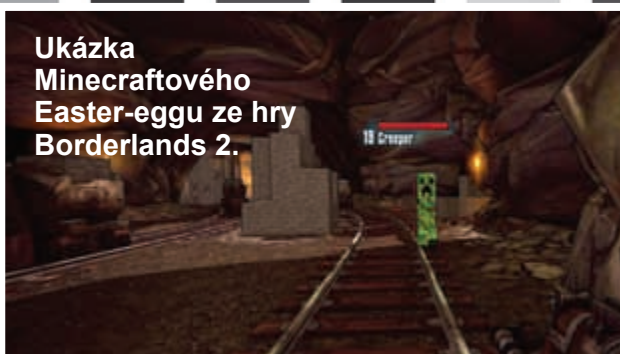
MINECRAFT V REÁLNÉM SVĚTĚ

Dalším důkazem herní komunity Minecraftu může být ten, že se



Papírový model krumpáče v životní velikosti.

Ukázka
Minecraftového
Easter-eggu ze hry
Borderlands 2.

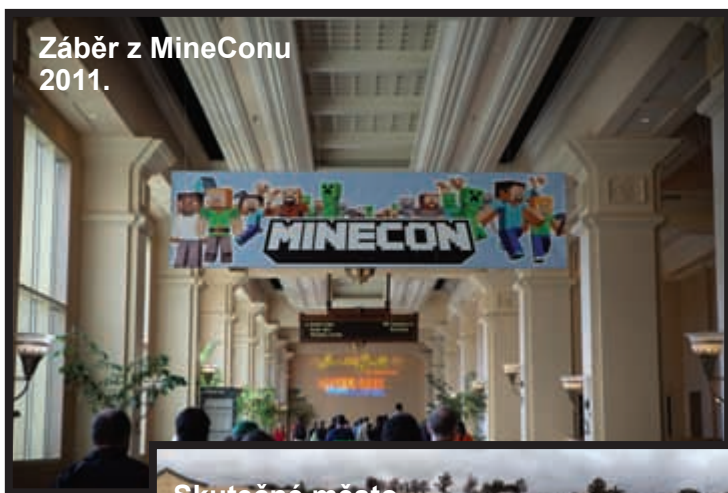


každoročně
konají ofi-
ciální srazy
fanoušků

Minecraftu z celého světa. Nazývají se Mine-
Con. Zatím se konaly tři, a to v Las Vegas, Pa-
říži a největší v Orlandu. V České republice se
samozřejmě také konají podobné srazy, napří-
klad Český CraftCon se známými českými Let's
playery.

Minecraft si našel svoje fanoušky i mimo svět
počítačů. Jednoduchost v systému stavebních
bloků měla za následek, že se začaly vytvá-
řet papírové modely různých předmětů ze hry.
V roce 2012 byl do světa vypuštěn Minecraft
z Lega, v němž byla postavička hráče a Cree-
pera. Lego Minecraft je samozřejmě kompatibilní
s ostatními legovými kostkami a lze je použít
k rozšiřování. Prodávají se i nejrůznější drob-
nosti, jako jsou trička, papírové modely před-
mětů, magnety a podobně.

Záběr z MineConu
2011.



Skutečné město
přestavěné
do Minecraftu.



BUDOUCNOST

Minecraft se průběžně rozšířil
na různé operační systémy,
jako je Windows, Mac a Linux,
ale také na další platformy,
jako jsou Xbox 360, iOS a An-
droid. Do budoucna je pláno-
vané další vydání hry, a to pro
konzoli nové generace Xbox
One. S jistotou můžeme říct,
že jakmile budou další konzole
a podobná zařízení, Minecraft
se na nich určitě objeví.

Během vývoje Minecraftu se
společnost Mojang věnuje také
vývoji dalších her, s nimiž přišli
nezávislí vývojáři, a pomáhá
jim. Sám Persson nyní pracuje
na hře jménem 0x10c, což je
Sci-fi hra plná záhad. Sice je
nepravděpodobné, že bude mít
takový úspěch jako Minecraft,
ale to se s jistotou dozvíme až
v budoucnu.

Popularitu Minecraftu zajistila nejen PC verze, ale také verze pro konzole, tablety a chytré telefony. Jednotlivé verze jsou od sebe, jak jinak, odlišné. Velká část této příručky se soustředí na počítačovou verzi Minecraftu, ale pokud hrajete na jiné platformě, než je PC, předkládáme vám stručný přehled toho, co od každé můžete očekávat.



PC MINECRAFT

Počítačová verze Minecraftu je považována za hlavní verzi a má nejrozšířenější herní obsah a nejnovější grafické optimalizace.

Tato verze je určena pro Windows, Mac a Linux. Hlavní update probíhá přibližně každé dva měsíce. Kromě těchto hlavních updatů probíhají i malé, které opravují chyby a jsou častější. Tato příručka je zaměřená na herní

obsah verze 1.6.2, pokud tedy hrajete novější verzi, můžou se některé věci lišit.

MINECRAFT: XBOX 360

Verze Minecraftu pro Xbox 360 je druhá nejčastěji updatovaná verze Minecraftu a její vývoj neustále pokračuje, i když je pomalejší.



Když tato verze vyšla, její obsah byl stejný jako u počítačové verze 1.6.6. Hlavní rozdíl je v uživatelském rozhraní, které je upravené pro ovládání pomocí game-

ROZDÍLY MEZI PLATFORMAMI

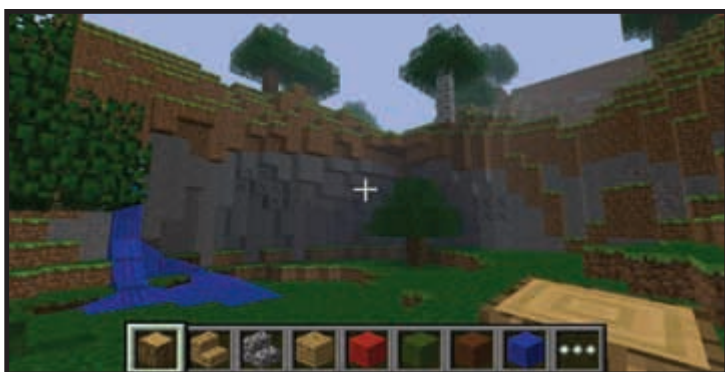
padu. Konkrétně se jedná o skupinu různých nabídek, které hráči umožní přímo, bez nutnosti výběru surovin, vykrafit vybraný předmět, aniž by museli vědět, jak se přesně krafit.

Verze Xbox 360 je jedinou, která vyšla v krabicové verzi.

MINECRAFT: POCKET EDICE (IOS A ANDROID)

Chytré telefony a tablety mají svoji vlastní verzi Minecraftu, takzvanou „kapesní“.

Zprvu byla dostupná jen pro Android, a to od srpna 2011, pro iOS vyšla o dva měsíce později. I když je hra velice podobná počítačové verzi, nebo verzi pro Xbox, postrádá různé funkce, jako například redstoneové obvody či systém vozíků a kolejí. Tato verze obsahuje i hru pro více hráčů, ale jen mezi mobilními zařízeními. Snad se tato možnost rozšíří s dalšími updatey.



RASPBERRY PI MINECRAFT

Ačkoliv se tato verze Minecraftu objevila už na konci roku 2012, oficiálně byla spuštěna až v únoru 2013. Obsah této verze je téměř totožný s obsahem kapesní edice 0.5.0, ale je zde pouze kreativní mód, nevyskytují se tu žádné mobové a nejde nic krafit. Raspberry Pi byl navržen jako ukázka pro nové pro-

gramátory, což hráče nabádá k tomu, aby si hru tímto způsobem upravovali.



Poslední verze je 0.1.1 a dále již téměř není vyvíjena.

MINECRAFT: XBOX ONE

Vydání Minecraftu pro novou konzoli od Microsoftu Xbox One je v plánu, zatím není oznámeno přesné datum, ale je jisté, že se tak stane brzy po zahájení prodeje samotného Xbox One, někdy během roku 2014. Vydání této verze bylo oznámeno na herním veletrhu E3 v roce 2013, na němž bylo sděleno, že tato verze bude nabízet větší svět, zajímavější hru pro více hráčů a lepší grafiku než verze pro Xbox 360. Vývojářská skupina J4 potvrdila, že se pokusí zařídit, aby hráči byli schopni si přenést své rozehrané světy z Xbox 360 do Xbox One, ale není to jisté.

