



Ochočování mobů

V této kapitole:

- Vybudujte si farmu pasivních mobů pro trvalý přísun vajec, masa a dalších surovin.
- Ochočte si oceloty, kteří budou odhánět plížíly, a vlky, kteří vás budou chránit.
- Projedte tryskem celý svět na hřbetu ochočených koní a ochočte si osly a muly, kteří za vás budou tahat zásoby a materiál.
- Dokážete si představit nějaký pěkný flek na rybaření? Naskočte do člunu a užijte si jeden z neomezených zdrojů jídla ve hře Minecraft.

Pěstovat plodiny je pěkné a snadné a není s tím spojeno příliš práce. Pokud byste chtěli žít vegetariánským životem, plodiny by vám poskytovaly vše, co potřebujete, ale tím byste také přišli o několik klíčových zdrojů, které vám pomohou se dostat na konec hry.

Pasivní a neutrální mobové ve hře Minecraft (ti, kteří se vás nesnaží aktivně zabít) mohou být zdrojem jídla, ingrediencí pro výrobu, okrasných věcí nebo přepravy a mohou také pomoci při obraně a útoku, což je obzvláště užitečné.

V této kapitole vám ukážu, jak ze zvířecí říše v Minecraftu vytěžit maximum.

Farmaření a pracování s přátelskými moby

Farmy, kde se chovají mobové, produkují nahraditelné zdroje. Každé zvíře je trochu odlišné, a proto jsem v tabulce 7.1 sepsal seznam jejich vlastností.

Ty nejužitečnější si můžete prohlédnout na obrázku 7.1, kde je fungující farma s ovci, kuřaty, krávy a prasaty. Všechna tato zvířata jsou naštěstí soběstačná, a nikdy tedy nemohou vyhladovět. Vše, co musíte udělat, aby se vám množili, je zajistit, aby za každý pár, který odejde do farmy přátelských mobů v nebi, až budete potřebovat jeho užitečné zdroje, se další pár spáčil.



OBRÁZEK 7.1: Farma pasivních mobů.

1. Ohrada na ovce s několika různě obarvenými ovцами.
2. Ohrádka pro drůbež zapuštěná dva bloky do země, aby kuřata neulétla.
3. Truhla pro skladování sklizených věcí.
4. Branka do ohrádky pro drůbež – přístup je tam zajištěn pomocí žebříku na stěně hned pod brankou (kuřata se dosud po žebřících lézt nenačila).
5. Dvojitá branka pro přístup do výběhu.
6. Ohrada pro dobytek.
7. Pracovní stůl a pec pro práci na místě.
8. Ohrada pro prasata – vidíte to prase se sedlem?

Farmaření obnáší několik základních kroků, kterými vás detailně provedu v průběhu této kapitoly:

1. Podobně jako Noe najdete alespoň dvě stvoření od každého živočišného druhu.
2. Přilákejte je na svou farmu, ať už pomocí jídla nebo tak, což je snazší, že je tam dotáhnete na vodítku.
3. Postarejte se, aby jejich ohrazení bylo zajištěno pomocí plotu vysokého jeden blok nebo hlíny či jiného typu zdi vysokého dva bloky. (Kuřata potřebují plot o výšce dvou bloků nebo zeď o výšce tří bloků.)
4. Dostaňte zvířata – pomocí určitého jídla pro daný druh – do nálady na páření (není třeba jim dělat večeri při svíčkách pro dva).
5. Počkejte 5 minut a zvířata budou připravena na další páření, takže zopakujte 4. krok.

6. Počkejte 20 minut (24 hodin ve hře Minecraft) a čerstvě narozená mláďata budou dospělá a připravená na páření.

Za několik cyklů, kdy se vystřídá den a noc, už můžete mít farmu plnou zvířat.

Mimochodem, není nutné to dělat po texasku a stavět obří ohradníky. Pokud má farma sloužit jen pro vaše potřeby a nikoli pro společné účely ve hře více hráčů, dva chovné páry od každého druhu vám poskytnou surovin víc než dost.

TABULKA 7.1: Průvodce chovem pasivních mobů

Zvíře	Co je třeba pro vedení nebo ochočení	Co je třeba pro množení	Co poskytuje
Krávy	Pšenice	Pšenice	Kůže, mléko a po zabití také syrová hovězí kotleta.
Ovce	Pšenice	Pšenice	Vlna; obarvením lze získat různobarevné ovce.
Krávomůrka		Krávomůrková směs (získaná dojením) a po ostříhání i červené houby.	
Prasata	Mrkev (nebo na Xboxu pšenice)	Mrkev (nebo na Xboxu pšenice)	Vepřová kotleta; na prasatech je také možné jezdit s pomocí sedla a mrkve na tyčce.
Kuřata	Semínka	Semínka	Kuřecí maso, pírka a vejce.
Koně	Klepnutím pravým tlačítkem prázdnou rukou se ochočí; počkejte, až vás shodí, a pak to zopakujte	Zlaté jablko nebo zlatá mrkev	Jízda pro super rychlou dopravu.
Oslové	Klepnutím pravým tlačítkem prázdnou rukou se ochočí; počkejte, až vás shodí, a pak to zopakujte	Zlaté jablko nebo zlatá mrkev	Lze na nich jezdit a naložit truhly pro transport zásob.
Muly	Klepnutím pravým tlačítkem prázdnou rukou se ochočí; počkejte, až vás shodí, a pak to zopakujte	Jediný způsob, jak vyšlechtit mulu, je zkřížením koně a osla.	Lze na nich jezdit a naložit truhly pro transport zásob.
Vlci	Ochočit je můžete tak, že je nakrmíte kostmi	Vepřová kotleta, syrová hovězí kotleta, steak, kuře a shnilé maso	Ochočení vlci vás budou následovat (pokud jim nepřikázete, aby si sedli) a zaútočí na všechny moby, kteří vás napadnou nebo které napadnete vy.
Kočky (Oceloti)	Přístupujte k nim velmi opatrně se syrovou rybou v ruce bez náhlých pohybů ukazatelem; až se k vám ocelot přiblíží, klepnutím na pravé tlačítko mu dáte rybu	Syrová ryba	Z ochočených ocelotů se stanou kočky. Jak oceloti, tak i kočky nahánějí plízlím hrůzu.

Farmy vyžadují špetku plánování; jinak se změní ve cvičení v nahánění koček. Postarejte se o to, aby všechna zvířata musela nejprve projít výběhem, než utečou. Jedná se o dvoubrankový systém s podobnou funkcí jako přechodová komora; ta může být společná pro všechny ohrady. Dostat se ven z ohrady a zavřít za sebou branku může být docela složité, pokud se kolem volně potuluje stádo. Skot má také tendenci (nebo možná tajnou strategii) zabránit vám v zavření branky dříve, než stihne jedno až dvě zvířata proklouznout. Druhá ohrada tedy těm, kterým se povede utéct, zabrání v útěku z farmy. Vy je pak můžete zkusit zavést zpátky nalákáním na jídlo, i když musíte počítat s tím, že to přiláká zbytek stáda a vy se pak dostanete do ještě větších problémů. Snazší je tam zvíře dovést na vodítku (viz níže) nebo můžete všechny uprchlíky považovat za dobrovolníky na porážku.

Hospodářská zvířata není potřeba krmit, ale vlky ano. Jejich ocas funguje jako ukazatel zdraví. Pokud se ocas ochočeného vlka vztyčí, je hezky zdravý, zatímco postupné klesání ocasu dolů značí zhoršování zdraví. Vhodou potravou je jakékoli maso, pečené i syrové, včetně shnilého masa, které zůstane po zombie.

POZNÁMKA

Vaše farma je před nepřáteli (většinou) v bezpečí

Žádný nepřátelský mob neútočí úmyslně na hospodářská zvířata, i když může dojít k nepřímému poškození v důsledku explodujícího plížíla ve vašem okolí, a pokud vás překvapí nějaký kostlivec, který na vás začne pálit šípy před plot, můžete se – i když neříkám, že byste měli – schovat za krávu.

Používání vodítek

Přestože můžete přátelské moby zlákat k následování pomocí věcí uvedených v tabulce 7.1, jistější metodou je vyrobit si vodítko ze čtyř kusů vláken a slizové koule. Pravým tlačítkem myši nasadíte mobovi vodítko, a pokud je to možné, bude vás následovat, jak je to vidět na obrázku 7.2. Pomocí pravého tlačítka můžete také vodítko přivázat k ohradě nebo ke kůlu – což se může hodit, když chcete zabránit tomu, aby se v noci potulovali venku, pokud jste ještě nestihli postavit ohradu. Vodítka se dají natáhnout maximálně do vzdálenosti 10 bloků, než se přetrhnou.





OBRÁZEK 7.2: Divoký kůň na vodítku. Není pochyb o tom, že nevypadá příliš divoce. Ve skutečnosti bude do nekonečna čekat uvázaný ke kůlu u ohrady, zatímco budete schánět nedosažitelné sedlo. Mimochodem, koně nemají příliš rádi vodu, ale stát na ledu jim nevadí.

TIP

Když prasata létají

V režimu Tvořivé hry s vámi může každý mob, kterému jste dali na krk vodítko, také létat. Takové létání pak sice připomíná požární vrtulník, který pod sebou tahá zásobník s vodou, nicméně dá se to. Stačí, když se opatrně vznesete, aby se vodítko nepřetrhlo. Mobové utrpí újmu, pokud s nimi přistanete tvrdě na zem, a je docela těžké přistát hladce, protože mají tendenci na konci vodítka skákat nahoru a dolů jako jojo. Proto je snazší pustit moba raději do vody než na tvrdý blok, neboť takhle neutrpí žádnou škodu.

Rozmnožování zvířat

Zvířata můžete množit tak, že na ně klepnete pravým tlačítkem a v ruce přitom budete držet jejich oblíbenou pochoutku. Jakmile se nad nimi začnou vznášet zamilovaná srdíčka (viz obrázek 7.3), budete vědět, že jste na správné cestě. Chcete-li vychovat potomky, nakrmte dvě zvířata stejného druhu, která stojí blízko u sebe. V Minecraftu se nerozlišuje pohlaví, takže se mohou spářit libovolní dva jedinci. Ti se pak rychle najdou, a pak, no, jak bych to popsal ... ale vypadá to jako mazlení. Po chvíli se objeví mládětko, které za 20 minut reálného času doroste do plné velikosti.



OBRÁZEK 7.3: Láska je ve vzduchu, tedy alespoň pro tuto slečnu Čuníkovou (nebo pana Čuníka).

Spáření dvou ovcí s obarvenou vlnou dá vzniknout potomkům se stejnou barvou. (Pokud mají rodiče různé barvy, barva potomků se vybere náhodně podle barvy jednoho z rodičů, i když některé kombinace mohou dát vzniknout nové barvě.) Obarvená vlna se používá k výrobě barevných koberců, takže pomocí odchovu si vlastně můžete vytvořit tolik barevné vlny, kolik budete potřebovat, aniž byste museli shánět více barviva. Obarvit se dá také kožené brnění a ztvrdlý jíl, což je užitečný materiál odolný proti výbuchům, který se vyrábí z jílových bloků.

POZNÁMKA

Umíráte touhou po barvách?

Minecraft používá celkem 16 barviv, které vznikají kombinací původních materiálů při výrobě. Položíte-li například na pracovní stůl růži, dostanete purpurově červené barvivo. Z pampelišky si zase uděláte žluté barvivo. Z rudy Lapis lazuli si namícháte tmavě modré barvivo, a z kakaových bodů hnědé barvivo. A pokud zkombinujete Lapis lazuli s kostní moučkou, získáte světle modré barvivo. Zatímco na vlnu a barvený jíl lze použít maximálně 16 barev, brnění můžete obarvit jakoukoli kombinací barviv. Pomocí speciálního vzorce se jednotlivé barvy smíchají a vznikne zcela nová barva.

Ochočování a jízda na koních, oslech a dalších

Koně představují v Minecraftu nejrychlejší dostupný způsob přepravy, kromě létání v režimu Tvořivé hry. Koně by ze všech kopytníků proběhli cílovou páskou jako první, a s lek-

tvarem rychlosti mohou být ještě rychlejší. Oslové a muly patří mezi soumary, takže se plahočí o něco pomaleji, ale i tak jsou docela rychlí. Kromě toho můžete na všech těchto zvířatech dělat vše, co byste dělali normálně, včetně bojování s moby, dolování a sbírání odhozených věcí. A díky jejich větší délce můžete přebíhat jednoblokové díry v zemi, aniž byste se museli bát, že spadnete, a dokonce na koni zvládnete přeskočit i delší díry.

Má to jen jeden háček: budete-li se chtít dostatečně dlouho udržet na jakémkoli zvířeti, budete potřebovat sedlo, a sedla neshánějí zrovna snadno. Nedají se totiž vyrobit, takže místo toho je zkuste najít v nějaké truhle uvnitř kobek, pouštních chrámů a pevností Podsvětí. Sedlo také můžete koupit při obchodování s vesničany.

Jste-li dobře vybaveni, postupujte podle těchto kroků, abyste získali svůj vlastní koňský dopravní systém. (Tyto kroky jsou stejné i pro osly a muly – které si můžete prohlédnout na obrázku 7.4.)

1. Najděte v divočině koně. To může chvíli trvat, takže pokud se vám to povede, můžete si myslet, že se na vás usmáli bohové mobů. Přistupte ke koni s tím, že budete mít v panelu pro rychlý přístup vybrán prázdný slot – jinými slovy, s prázdnými rukama.
2. Klepnutím pravým tlačítkem na koně si ho osedlejte. S velkou pravděpodobností vás ze sebe shodí, ale nedejte se. Možná to budete muset zkusit čtyřikrát nebo pětkrát, možná i vícekrát, ale pádem se nijak neporaníte a koni tento úděl můžete osladit tím, že mu mezi jednotlivými pokusy dáte pšenici, cukr, jablka, chléb nebo balík sena.
3. Až se vám koně nakonec podaří ochočit, zobrazí se u něj animace zamilovaných srdíček.
4. Zatímco budete v sedle, otevřete okno inventáře a přendejte do slotu koně určeného pro sedlo (v levé horní části okna inventáře) vlastní sedlo.

Nyní máte koně, který bude plně pod vaší kontrolou. Pomocí standardních pohybových kláves můžete jet a stiskem klávesy levý Shift sesednete.

Oslové a muly nejsou tak rychlí jako koně, ale zato zase mohou nosit různé věci, když na ně klepnete pravým tlačítkem, zatímco budete dole. Tím na ně můžete naložit třeba truhlu. Do každé truhly se vejde 15 položek, takže se vlastně jedná o prvního moba, který vám pomůže donést domů vaši kořist z dolu.

Informační panel se při jízdě na osedlaném zvířeti mění, jak můžete vidět na obrázku 7.5. Ukazatel zkušenosti je nahrazen ukazatelem skoku a ukazatel zdraví zvířete nahradí ukazatel hladu a kyslíku.

Skákání je snadné, ale jak se říká, všechno závisí na načasování. Když jedete na koni dopředu, musíte stisknout mezerník. Tím si ukazatel skoku jakoby nabíjíte, dokud nedosáhne svého maxima na pravé straně. Na obrázku 7.5 je ukazatel téměř na maximu. Vyžaduje to trochu cviku, a pokud v tom chcete být dokonalí, bude možná lepší si vybudovat takový menší jezdecký park.



OBRÁZEK 7.4: Zleva doprava: kůň v železné zbroji, mula s nákladem truhel a sedlem a osel se stejným vybavením, který nemá rád focení.

Koně, oslové a muly se mohou porůznu lišit, takže ne všichni mohou skákat tak vysoko nebo tak daleko jako ostatní. Koně jsou nejsilnější a ti nejlepší jsou schopní přeskočit i zeď vysokou čtyři bloky, což je vlastně docela pozoruhodné, když uvážíme, že všichni ostatní mobové, kromě pavouků, dokáží přeskočit jen překážky vysoké jeden blok. Koně také dokáží přeskočit (přibližně) až 12 bloků, pokud běží plnou rychlostí, i když pomalejší kůň tak daleko nedoskočí.



OBRÁZEK 7.5: Téměř plně nabitý ukazatel skoku. Nejsnazší je podle mě uvolnit mezerník, když ukazatel dosáhne konce modré části. Kvůli určitému zpoždění v mé reakci tak totiž obvykle dosáhne bodu svého maximálního nabití.

A i když jízda na konci v plné rychlosti může být docela osvěžující, držte se dále od zalesněných oblastí, kde se můžete snadno zamotat do nízko položených větví. Z těch se pak můžete docela dlouho vymotávat.

Obrňte svého koně

Koně se od oslů a mul liší také v tom, že mohou nosit brnění, jak je vidět na obrázku 7.6. Toto brnění není možné vyrobit, a dá se tak najít jen na stejných místech jako sedlo. Koně můžete vybavit brněním tak, že na něj nasednete a otevřete okno inventáře. Poté přetáhnete brnění do slotu, který je hned pod sedlem.



OBRÁZEK 7.6: Kůň v plné železné zbroji. Existují tři druhy brnění podle zvyšující se odolnosti proti poškození: železné, zlaté a diamantové.

Naložení nákladu

Naložte na osla nebo mulu truhlu, abyste získali přístup k dalším slotům v inventáři. Abyste to mohli provést, musíte nejprve slézt a poté na zvíře klepnout pravým tlačítkem s truhlou v ruce.

Jakožto soumary nelze osly ani muly překonat v přenášení všeho, co potřebujete. Obrázek 7.7 ukazuje jeden takový příklad.



OBRÁZEK 7.7: Osel naložený vším, co je potřeba na expedici, včetně pracovního stolu, truhel, pece a loďky.

Jízda na prasatech

Prasata sice v režimu Hry o přežití nemohou létat, ale lze na nich jezdit; po dlouhou dobu bývala dokonce v Minecraftu jedinou entitou, na které bylo možné jezdit. Kromě toho není třeba je ochočovat. Stačí, když na ně položíte sedlo a klepnete na ně pravým tlačítkem, aniž byste měli cokoli v ruce. Prase se bude zpočátku pohybovat nahodile, ale až si vyrobíte mrkev na tyčce, můžete prase normálně řídit.



Nyní, když jsou k dispozici i větší zvířata, nemají už prasata v tomto ohledu přílišného využití, snad až na jeden malý trik. Vložte jedno prase do důlního vozíku, skočte mu na záda. Prase začne vozík pohánět a ten pak bude rychlejší než elektrická železnice. To je další možnost, jak se rychle pohybovat, obzvláště když nemáte zlato pro výrobu elektrické železnice. (Podrobnější informace o železniční dopravě najdete v 9. kapitole s názvem „Rudit, koleje a další“.)

Rybolov

Rybaření je skvělý způsob, jak si zajistit trvalý zdroj obživy, a kromě toho tím získáte syrové ryby nutné k ochočení ocelotů, kteří se pak promění v docela roztomilé domácí kočky. Nejprve si ze tří tyček a dvou kousků vlákna vyrobte rybářský prut.

Chytat můžete v jakékoli vodní nádrži, ale pokud při nahazování dopadne návnada na pevný blok, zdvojnásobí se tím míra opotřebení vašeho prutu, takže se vždy snažte nahazovat

do hluboké vody. Nahazovat můžete ze stoje na pevnině nebo ve vodě, případně ze sedu v loďce.

Sledujte pečlivě splávek. Jakmile se ponoří pod hladinu, klepněte na pravé tlačítko, aby se začal navíjet vlasec a k vám přiletěla ryba.

Obyčejně je lepší chytat ryby za deště. Tak chytíte v průměru čtyři ryby za minutu. Jinak počítejte spíše se dvěma rybami za minutu. Na každý prut můžete chytit 65 ryb, než se zlomí, a protože se může klidně stát, že vám ryba přelétne přes hlavu a vy ji tak nechytíte, je nejlepší mít při chytání za sebou vysokou stěnu.

Bezpečnější je ale chytat ryby z loďky, jak je vidět na obrázku 7.8. Klíčovou výhodou je, že loďka vám poskytuje ochranu před suchozemskými moby. Loďku si můžete vyrobit z pěti bloků dřevěných prken. Položte ji na vodu a pravým tlačítkem si do ní naskočte. Pomocí klávesy **W** se rozjed'te dopředu a umístěním ukazatele směrem, kterým chcete jet, ji můžete řídit. (Klávesy pro pohyb doleva a doprava nejsou v tomto režimu přepravy použitelné.) Vyhýbejte se při plavání plovoucím listům leknínu a mělčinám, protože ty mohou vaši loďku poškodit. Až budete s rybařením hotovi, můžete loďku libovolným nástrojem rozbít a uložit si ji zpátky do svého inventáře.



OBŘÁZEK 7.8: Proč si po těžkém dni v dole neodpočinout v loďce chvilku rybaření? Loďky jsou také velmi rychlým způsobem přepravy – což se vám bude hodit především v situaci, kdy budete blízko nějakého mořského biomu.

Shrnutí

Přátelští mobové jsou něčím víc než jen polní lékárníčkou – jsou totiž důležitou součástí ovládnání hry Minecraft.

Přátelské moby však může být poněkud obtížné najít. Pokud budete mít to štěstí, že se zrodíte v místech, kde jich pár bude, hned si nějaké z nich poražte a naporcujte, abyste si obstarali nějaké rychlé občerstvení, a zbytek se pak snažte sehnat dohromady. Pokud nemáte moc na výběr, snažte se odolat touze po cvičení s mečem. Přátelští mobové se po smrti znovu nenarodí, takže jejich počet se nebude zvětšovat, a rychle tak mohou vyhynout. Pokuste se některé z nich dovést do svého ležení a zbudovat si tam farmu.

Jak brzy zjistíte, ovce a krávy mají rády dobře osvětlené, travnaté plochy. Koně jsou na tom podobně. Oceloti upřednostňují biomy džungle a kuřata můžete najít prakticky všude. No, a málem bych zapomněl na nejpodivnějšího přátelského moba v Minecraftu, krávoúmrku, která se potuluje, jak její jméno napovídá, v relativně vzácném houbovém biomu.

Existuje ještě jeden přátelský mob: oliheň. Nelze ji rozmnožovat, takže její hospodářské využití nepřipadá v úvahu, ale když nějakou zabijete, zjistíte, že z jejích inkoustových váčků se dá vyrobit černé barvivo.