

2 ZÁKLADY JAZYKA HTML

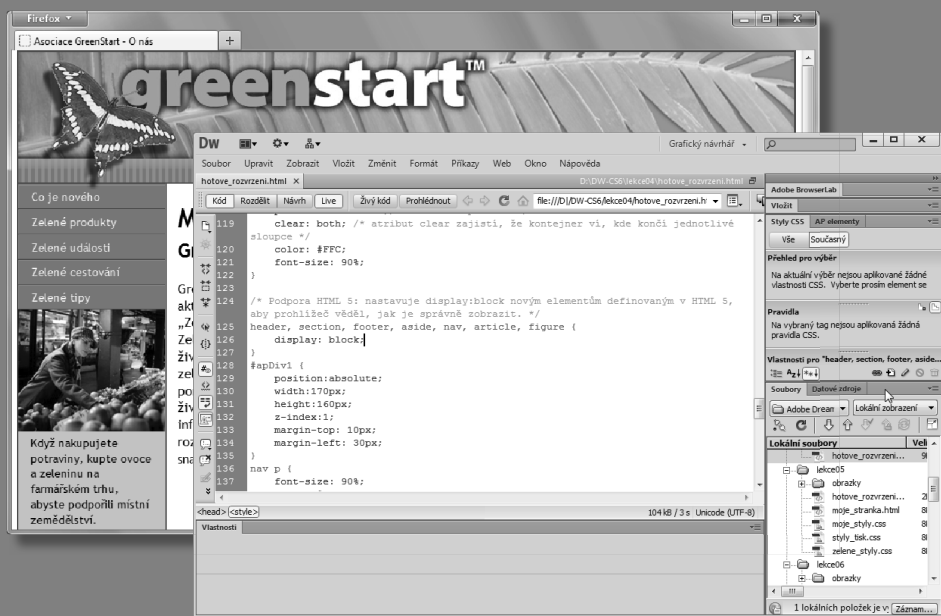
V této lekci

V této lekci se seznámíte s HTML a naučíte se, jak:

- Ručně napsat kód jazyka HTML
- Chápat syntaxi jazyka HTML
- Vkládat elementy kódu
- Formátovat text
- Vkládat kostru HTML
- V Dreamweaveru vytvářet HTML



Dokončení této lekce vám zabere okolo 45 minut. K této lekci nejsou dostupné žádné zdrojové soubory.



HTML je páteří Webu, kostrou vašich webových stránek. Je základem a podstatou Internetu, ačkoliv jej obvykle nevidí nikdo jiný než webový designér. Bez HTML by Web neexistoval. Dreamweaver obsahuje řadu funkcí, které vám pomohou rychle a efektivně vytvářet a upravovat kód jazyka HTML.

Co je HTML?

„Jaké jiné programy umí otevřít soubor Dreamweaveru?“

Tuto otázku mi nedávno položil jeden z mých studentů; ačkoliv něco takového může být zřejmě zkušenému vývojáři, dokládá to problémy při výuce a učení se webovému designu. Většina lidí si program plete s technologií. Předpokládají, že přípona .htm nebo .html patří Dreamweaveru nebo Adobe. Například grafičtí návrháři jsou zvyklí pracovat se soubory s příponou .ai, .psd, .indd a tak dále. Toto jsou proprietární formáty souborů vytvořené programy, jež mají specifické schopnosti a omezení. Cílem je ve většině případů vytvořit finální tiskové dílo. Program, v němž byl soubor vytvořen, poskytuje schopnosti interpretovat kód, jež produkuje tištěná stránka. Grafičtí návrháři se za celou tu dobu naučili, že otevření těchto formátů souborů v různých programech může vést k neočekávaným výsledkům nebo dokonce nevratnému poškození souboru.

Na druhou stranu cílem webového návrháře je vytvořit webovou stránku, jež se má zobrazit v prohlížeči. Možnosti a funkcionality původního programu má málo co dělat s výsledným zobrazením stránky v prohlížeči, neboť zobrazení závisí na kódu HTML a na tom, jak jej prohlížeč vyhodnocuje. Ačkoliv program může napsat dobrý nebo špatný kód, všechnu těžkou práci zde odvádí právě prohlížeč.

Web je založen na hypertextovém značkovacím jazyku (HTML). Jazyk a formát souborů nepatří žádnému konkrétnímu programu nebo společnosti. Vlastně jde o neproprietární, čistě textový jazyk, který je možné upravovat v jakémkoli textovém editoru, operačním systému nebo na jakémkoli počítači. Dreamweaver je ve svém základu editor HTML, ačkoliv jeho hranice výrazně překračuje. Ale abyste mohli využít plný potenciál Dreamweaveru, musíte nejprve rozumět tomu, co je HTML a co dokáže a co nikoliv. Záměrem této kapitoly je stručně vás seznámit s HTML a jeho možnostmi a naučit všem základům, které budete pro práci s Dreamweaverem potřebovat.

Kde se jazyk HTML vzal?

Jazyk HTML a první prohlížeč vynalezl na začátku 90. let 20. století Tim Barnes-Lee, vědec pracující v CERNu (Evropská společnost pro atomový výzkum), v laboratoři částicové fyziky v Ženevě ve Švýcarsku. Vymyslel technologii určenou ke sdílení technických informací a referátů přes Internet, který tehdy existoval velmi krátce. Své vynálezy, HTML a prohlížeč poskytnul veřejnosti jako pokus, co nejvíce jej rozšířit mezi vědeckou společnost a dále, aby jej tak snadněji přijali a aby povzbudil ostatní k jejich vlastnímu vývoji. Skutečnost, že na své dílo nevztáhnul autorská práva nebo se jej nepokusil prodat, započala trend otevřenosti a kamarádství, které na Internetu působí dodnes.

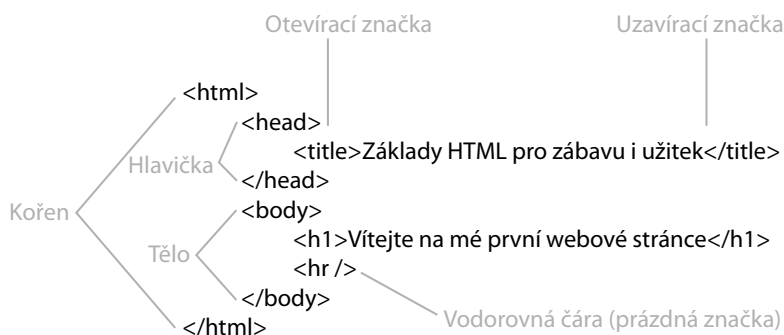
Jazyk, jenž Tim Berners-Lee vytvořil před 20 lety, byl mnohem jednodušší než jeho nynější podoba, ale i tak je HTML překvapivě snadné se naučit a ovládnout. V době vzniku této knihy existuje HTML ve verzi 4.01, která byla oficiálně přijata v roce 1999. V základu se HTML skládá ze zhruba

90 značek, jako jsou `html`, `head`, `body`, `h1`, `p` a tak dále. Značky se píšou do lomených závorek, jako například `<p>`, `<h1>` a `<table>`. Tyto značky se používají k uzavření, nebo také označení textu a grafiky, aby umožnily prohlížeči jejich zobrazení určitým způsobem. Kód HTML je považován za vyvážený, obsahuje-li jak otevírací (`<...>`), tak uzavírací (`</...>`) značku. Otevírací a uzavírací značka se společně nazývají *element*.

Některé elementy se používají k vytvoření kostry stránky, jiné k formátování textu, a jiné nesou interaktivitu a programovatelnost. I když Dreamweaver snižuje nutnost psát většinu kódu ručně, schopnost číst a vyhodnocovat kód jazyka HTML je stále nutnou výbavou každého webového designéra. Navíc napsat kód ručně je někdy jediný způsob, jak najít chybu ve vaší webové stránce.

Zde vidíte základní strukturu webové stránky:

Základní kostra HTML



Správně strukturovaný, nebo vyvážený, zdrojový kód HTML se skládá z otevírací a uzavírací značky. Značky jsou uzavřeny mezi lomené závorky. Uzavírací značku vytvoříte zopakováním značky otevírací a za první lomenou závorku zapíšete lomítko (`/`). Prázdné značky, například vodorovná čára, je možné psát zkráceným zápisem, jak ukazuje obrázek.

Možná vás překvapí zjištění, že jediný text, který se v prohlížeči zobrazí po spuštění tohoto kódu, je „Vítejte na mé první webové stránce“. Zbytek kódu vytváří strukturu webové stránky a zajišťuje formátování textu. Stejně jako u ledovce, většina skutečného obsahu webové stránky se skrývá pod hladinou.

Jak psát svůj vlastní kód HTML

Psaní kódu nejspíš zní poněkud složitě, nebo přinejmenším pracně, ale tvorba webových stránek je mnohem jednodušší, než byste si mohli myslet. V několika následujících cvičeních se dozvíte,

jak HTML funguje vytvořením základní webové stránky a přidáním a naformátováním nějakého jednoduchého textového obsahu:

- 1 Spusťte Notepad (Windows) nebo TextEdit (Mac).
- 2 Do prázdného dokumentu napište následující kód:

```
<html>
<body>
Vítejte na mé první webové stránce
</body>
</html>
```

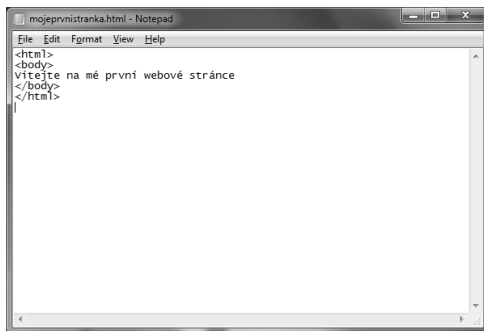
- 3 Soubor uložte na plochu s názvem **mojeprvnistranka.html**.
- 4 Spusťte Chrome, Firefox, Internet Explorer, Safari nebo jakýkoli jiný nainstalovaný prohlížeč.
- 5 Zvolte Soubor (*File*) → Otevřít (*Open*). Na ploše vyberte soubor **mojeprvnistranka.html** a stiskněte tlačítko OK či Open.

Gratulujeme, právě jste vytvořili vaši první webovou stránku. Jak sami vidíte, není potřeba tolik kódu, abyste vytvořili funkční webovou stránku.

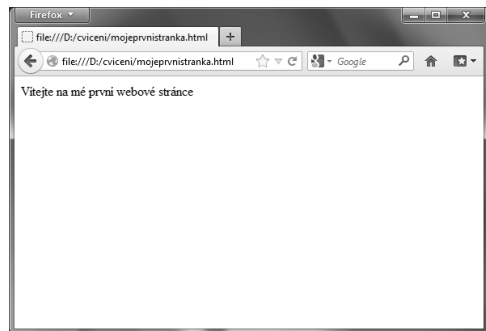
● **Poznámka:** Pro tato cvičení můžete používat libovolný textový editor, ale vždy se ujistěte, že ukládáte vytvořené soubory jako prostý (*plain*) text.

► **Tip:** Ve vašem textovém editoru zvolte Formát (*Format*) → Uložit (*Save*) jako prostý text předtím, než uložíte soubor ve formátu .html

● **Poznámka:** Některé textové editory mohou změnit příponu .html nebo vás vyzvou k potvrzení této volby.



Textový editor

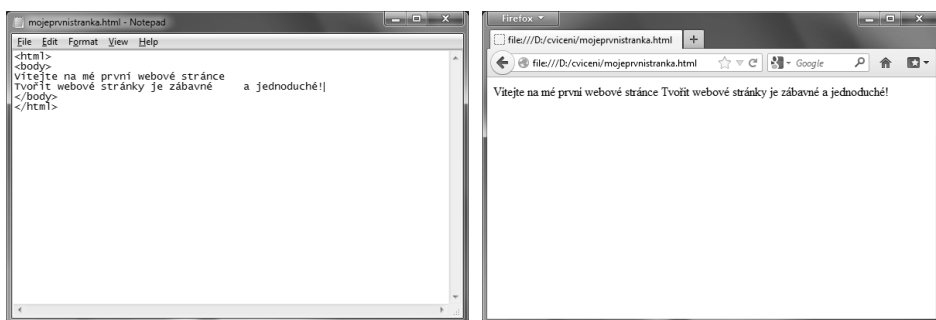


Prohlížeč

Porozumění syntaxi jazyka HTML

Jako další krok přidáte obsah do vaší nové webové stránky a naučíte se některým důležitým aspektům syntaxe kódu jazyka HTML:

- 1 Přepněte se do textového editoru, aniž byste zavírali okno prohlížeče.
- 2 Kurzor vložte za text „Vítejte na mé první webové stránce“ a stiskněte klávesu Enter/Return, čímž zalomíte odstavec.
- 3 Napište **Tvořit webové stránky je zábavné** a stiskněte pětkrát mezerník, čímž vložíte pět prázdných mezer. A text dokončete napsáním **a jednoduché!** na stejném řádku.
- 4 Soubor uložte.
- 5 Přepněte se do prohlížeče a stránku nechte znovu načíst (například stisknutím klávesy F5).



Jak můžete vidět, prohlížeč zobrazil nový text, ale zcela ignoruje zalomení řádků na dva odstavce, stejně jako další prázdné mezery. Ve skutečnosti byste totiž mohli odstavec zalomit třeba stokrát a nebyl by v tom žádný rozdíl. To protože prohlížeč je programovaný tak, aby mezery ignoroval a vyhodnocoval pouze elementy kódu jazyka HTML. Vložením značek můžete jednoduše docílit požadovaného zobrazení textu.

Vkládání kódu jazyka HTML

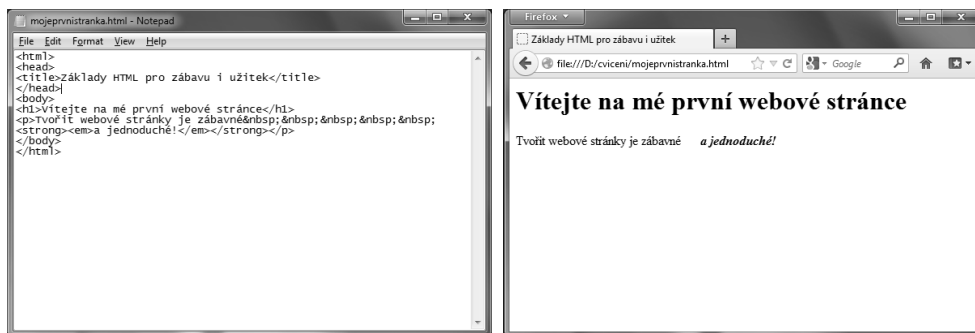
V tomto cvičení vložíte do kódu značky jazyka HTML, čímž zajistíte správné zobrazení textu:

- 1 Přepněte se zpět do textového editoru.
- 2 K textu přidejte následující značky:

```
<p>Tvořit webové stránky je zábavné a jednoduché!</p>
```

Pokud budete chtít vložit mezeru nebo jiný speciální znak do řádku textu, HTML k tomu poskytuje elementy kódu nazvané *entity*. Entity se vkládají do kódu jinak než značky. Například, pokud chcete vložit nedělitelnou mezeru o velikosti jednoho znaku, jednoduše zapíšete tuto entitu: ` `;

zobrazuje ve výsledku vyhledávání. Dobře otitulovaná stránka může být hodnocena lépe než stránka se špatným titulkem nebo než stránka s žádným titulkem. Dávejte svým stránkám krátké a smysluplné názvy. Například titulek „ABC domovská stránka“ ve skutečnosti nenese žádnou smysluplnou informaci. Lepší by bylo například „Vítejte na domovské stránce společnosti ABC“. Podívejte se na ostatní webové stránky, zejména podobně zaměřené jako je ta vaše, nebo stránky vaší konkurence, jaké titulky používají.



Obsah elementu `<title>` se objeví v titulkové liště prohlížeče, když se načte stránka.

Jak psát kód jazyka HTML v Dreamweaveru

Takže samozřejmou otázkou nyní je: „Když můžu kód jazyka HTML psát v jakémkoli textovém editoru, k čemu potřebuji Dreamweaver?“ Ačkoliv na vás kompletní odpověď čeká v následujících 13 lekcích, otázka vyžaduje rychlou ukázkou. V tomto cvičení vytvoříte znovu stejnou stránku, ale tentokrát pomocí Dreamweaveru:

- 1 Spustíte Dreamweaver CS6.
- 2 Zvolte Soubor (*File*) → Nový (*New*).
- 3 V okně Nový dokument (*New Document*) zvolte v prvním sloupci položku Prázdná stránka (*Blank Page*).
- 4 Ve sloupci Typ stránky (*Page Type*) vyberte HTML a ve sloupci Rozvržení zvolte <žádné> (*<none>*). Pak stisknete tlačítko Vytvořit (*Create*).

V Dreamweaveru se otevře okno s novým dokumentem. Okno se zobrazí v jednom ze tří zobrazení: Kód (*Code*), Kód a návrh (*Split*) nebo Návrh (*Design*).

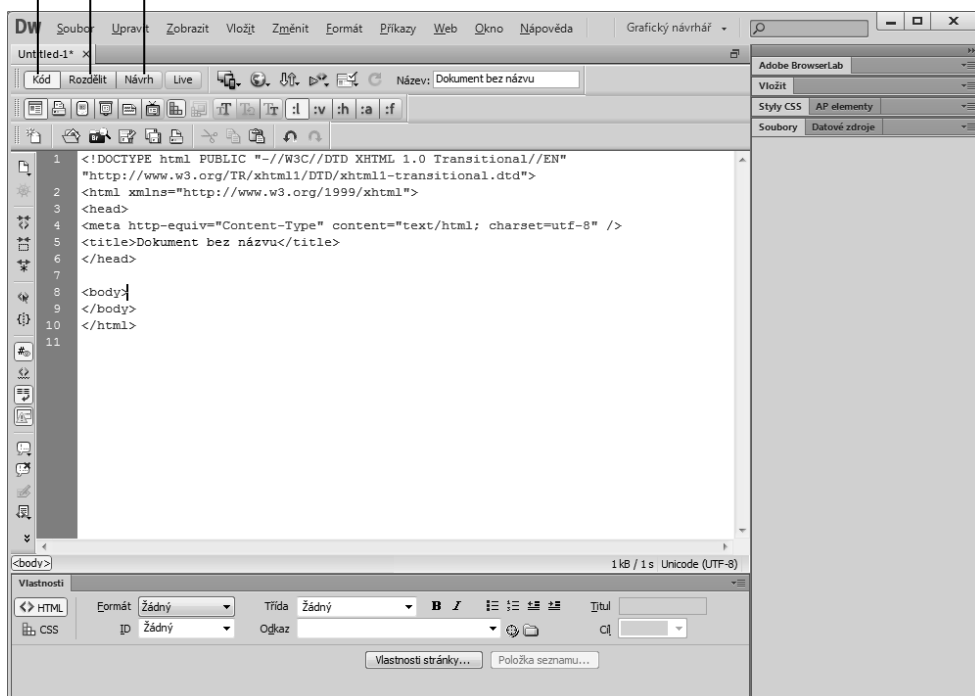
- 5 Pokud už není aktivní zobrazení Kód, stisknete tlačítko Kód (*Code*) v levém horním rohu okna dokumentu.

První věcí, které si můžete všimnout v zobrazení Kód je to, že Dreamweaver oproti textovému editoru poskytuje obsáhlou hlavičku dokumentu. Základní kostra stránky je již vytvořená, včetně kořenového elementu, hlavičky a těla, a také včetně titulku a dalšího kódu. Jediné, co za vás Dreamweaver neudělá, je vložení vašeho vlastního obsahu.

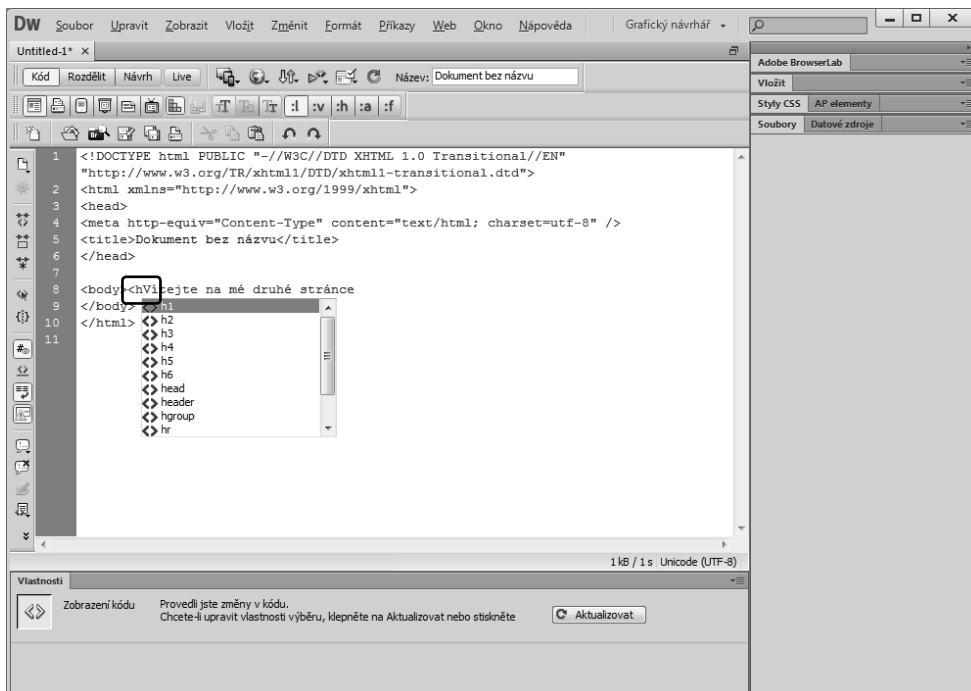
Zobrazení Kód

Zobrazení Kód a návrh

Zobrazení Návrh



- 1 Kurzor vložte za otevírací značku `<body>` a napište text **Vítejte na mé druhé stránce**.
Dreamweaver ulehčuje také formátování prvního řádku textu jako nadpis první úrovně.
- 2 Kurzor umístěte na začátek textu „Vítejte na mé druhé stránce“. Napište `<` jako začátek elementu `<h1>`.
Všimněte si, že Dreamweaver automaticky otevře rozevírací seznam možných elementů kódu. Jde o pomocníka při psaní kódu. Jakmile se aktivuje, poskytuje vždy seznam dostupných prvků jazyků HTML, CSS a JavaScript a dalších podporovaných elementů.
- 3 Napište `h` a podívejte se do okna nápovědy.



Výhody použití Dreamweaveru k vytváření HTML kódu jsou zřejmé od samého začátku: Velká část struktury stránky je již vytvořena.

Dreamweaver v okně nápovědy nyní nabízí pouze elementy začínající písmenem h.

- 4 Ze seznamu nabízených elementů vyberte h1 a dvojklikem jej vložte do kódu. Napište >, abyste uzavřeli element.
- 5 Přesuňte kurzor na konec textu. Napište </ na konec věty.

Všimněte si, že Dreamweaver značku <h1> automaticky uzavřel. Ale většina kodérů přidává značky v průběhu psaní, a to následujícím způsobem:

- 6 Stiskněte Enter/Return k zalomení řádku. Napište <.
- 7 Napište p a stiskněte Enter/Return, čímž se vloží element. Zapište >, čímž značku uzavřete.
- 8 Nyní napište text **Tvořit webové stránky v Dreamweaver je ještě zábavnější!** A poté napište </, čímž vložíte uzavírací značku </p>.

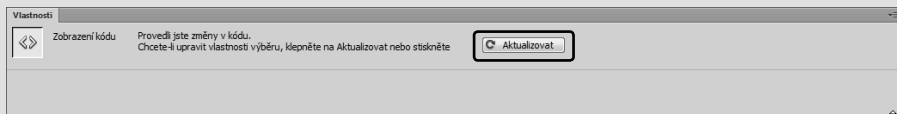
Už jste se psaním kódu unavili? Dreamweaver nabízí řadu různých způsobů formátování vašeho obsahu.

- 9 Vyberte slovo „ještě“ a v inspektoru Vlastnosti (*Properties*) klepněte na ikonu **B** a poté na ikonu **I**. Tím se na slovo použijí značky a .

Tyto značky způsobí, že se text do nich uzavřený naformátuje tučně a kurzívou.

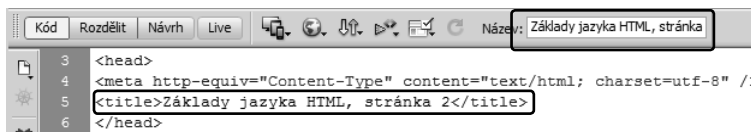
Nepostrádáte něco?

Když jste dorazili v kroku 14 ke klepnutí na ikony B a I, zjistili jste, že vám chybí? Když provádíte změny v zobrazení Kód, inspektor Vlastnosti je třeba občas aktualizovat, aby zpřístupnil příkazy pro formátování. Jednoduše proto klepněte na tlačítko Aktualizovat (*Refresh*) a formátovací příkazy se zase objeví.



K dokončení webové stránky zbývají poslední dva úkoly. Všimněte si, že Dreamweaver vytvořil element `<title>` a mezi jeho značky vložil text „Dokument bez názvu“ („UntitledDocument“). Můžete text označit a napsat vlastní název, nebo můžete pro přejmenování využít speciální funkci.

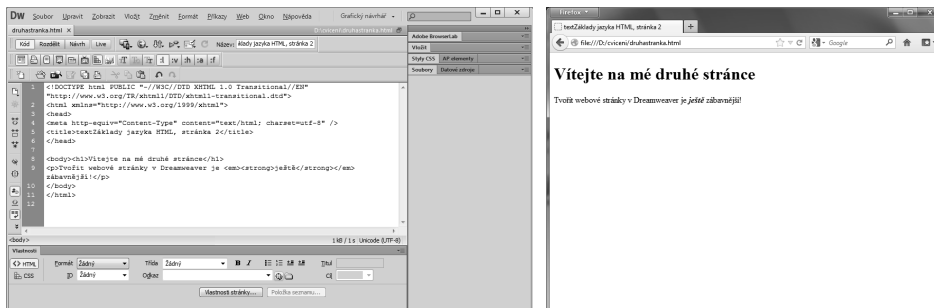
- 10 Najděte pole Titul (*Title*) v panelu nástrojů nad oknem dokumentu a vyberte text „Dokument bez názvu“ („UntitledDocument“).
- 11 Do pole napište text **Základy jazyka HTML, stránka 2**.
- 12 Stiskněte Enter/Return, čímž tvorbu titulku dokončíte.



Všimněte si, že se nový titulek zároveň změnil také v kódu. Nyní nastal čas soubor uložit a prohlédnout si jej v prohlížeči.

- 13 Zvolte Soubor (*File*) → Uložit (*Save*). Soubor nechte uložit na plochu a pojmenujte jej **druhastranka**. Pak stiskněte tlačítko Uložit (*Save*).
Dreamweaver souboru automaticky přidá správnou příponu (.html).
- 14 Zvolte Soubor (*File*) → Náhled v prohlížeči (*Preview in Browser*).

Hotová stránka se zobrazí v prohlížeči.



Právě jste vytvořili dvě webové stránky – jednu jste vytvořili ručně a další s pomocí Dreamweaveru. V obou případech můžete vidět, že hlavní úlohu hrál jazyk HTML. Abyste se tento jazyk naučili, podívejte se na www.w3schools.com nebo si přečtěte některou z doporučených knih.

Doporučené knihy

HTML5 a CSS3

Elizabeth Castro, Bruce Hyslop, ComputerPress, 2012

HTML5 – Programujeme moderní webové aplikace

Peter Lubbers, Brian Albers, Frank Salim, Computer Press, 2011

HTML5 a CSS3 – Výukový kurz webového vývojáře

Brian P. Hogan, Computer Press, 2011

Často používaný kód jazyka HTML 4

Elementy kódu jazyka HTML slouží určitému účelu. Značky dokážou vytvořit strukturu, použít formátování, logicky označit obsah nebo generovat interaktivitu. Značky vytvářející samostatné struktury se nazývají blokové elementy; a ty, které působí uvnitř jiného elementu, se nazývají elementy řádkovými.

Značky jazyka HTML

Následující tabulka uvádí některé nejpoužívanější značky jazyka HTML. Pomohou vám pochopit povahu těchto elementů a jak je použít, takže z Dreamweaveru a tvorby vašich stránek vyždímáte víc. Pamatujte si, že některé značky mohou sloužit více účelům.

Tabulka 2.1 Často používané značky jazyka HTML

Značka	Popis	Strukturální	Blokový	Řádkový
<! -- -->	HTML komentář. Umožňuje vkládání poznámek do kódu tak, že nejsou zobrazeny prohlížečem.	•		
<a>	Vytváří hypertextový odkaz.			•
<blockquote>	Bloková citace. Vytvoří samostatný odstavec s citací.		•	
<body>	Označuje tělo dokumentu. Obsahuje veškerý viditelný obsah webové stránky.	•		
 	Vkládá zalomení řádku bez vytvoření nového odstavce.	•		
<div>	Rozdělení stránky do částí. Vytváří bloky uzavírající obsah stránky a používá se hojně k simulování sloupcového layoutu.	•	•	
	Zdůraznění. Přidává sémantické zdůraznění. Ve výchozím stavu zobrazí obsah kurzívou.			•
<form>	Označuje formulář HTML.	•	•	

Značka	Popis	Strukturální	Blokový	Řádkový
<h1> až <h6>	Nadpisy. Vytváří tučné nadpisy. Přidává hierarchickou sémantickou hodnotu.		•	
<head>	Označuje hlavičku dokumentu. Obsahuje kód vykonávající funkce na pozadí, jako jsou meta značky, skripty, stylování, odkazování a další informace, které se nezobrazují na stránce.	•		
<hr />	Vodorovná linka. Prázdný element vytvářející vodorovnou linku.	•	•	
<html>	Kořenový element většiny webových stránek. Obsahuje celou webovou stránku mimo případů, kdy je třeba kód na straně serveru nahrát před načtením obsahu jazyka HTML.	•		
<iframe>	Řádkový rámec. Strukturální element obsahující jiné dokumenty.	•		•
	Obrázek.	•		•
<input />	Vstupní element pro formulář, například textové pole.	•		•
	Položka seznamu.		•	
<link />	Označuje vztah mezi dokumentem a externím zdrojem.	•		
<meta />	Metadata.	•		
	Uspořádaný seznam. Definuje číslované seznamy.	•	•	
<p>	Odstavec. Vytváří samostatný odstavec.		•	
<script>	Skript. Obsahuje kód skriptu nebo odkaz na externí skript.	•		
	Označuje část elementu. Slouží k použití formátování nebo zvýraznění na části elementu.			•
	Přidává sémantické zdůraznění. Obsah se zobrazí tučně.			•
<style>	Volá pravidla stylů CSS.	•		
<table>	Označuje tabulku v HTML.	•	•	
<td>	Označuje buňku tabulky.	•		
<textarea>	Víceřádkové vstupní pole formuláře.	•	•	
<th>	Záhlaví tabulky.	•		
<title>	Titulek stránky.	•		
<tr>	Řádek tabulky.	•		
	Neuspořádaný seznam. Definuje odrážkový seznam.	•	•	

Znakové entity jazyka HTML

Entity existují pro každé písmeno a znak. Pokud není možné symbol přímo vložit pomocí klávesnice, je možné jej vložit zapsáním jeho názvu nebo číselné hodnoty – obě varianty uvádí následující tabulka.

Tabulka 2.2 Zápis entit jazyka HTML***

Znak	Popis	Název	Číslo
©	Autorská práva	©	©
®	Registrovaná obchodní značka	®	®
™	Obchodní značka		™
•	Tečka		•
–	Spojovník		–
—	Pomlčka		—
	Nedělitelná mezera	 	

Úvod do HTML 5

Aktuální platná verze jazyka HTML je tady již více než 10 let a již nedrží tempo s překotným rozvojem technologií, jako jsou mobilní telefony a další mobilní zařízení. World Wide Web Consortium (W3C), organizace odpovědná za udržování a aktualizaci standardů jazyka HTML a jiných webových standardů, intenzivně pracovala na aktualizaci jazyka a vydání pracovního návrhu HTML 5 v lednu 2008. Poslední verze byla publikována v květnu 2012, nicméně na finální verzi si počkáme možná ještě několik let. Co to ale znamená pro současného webového návrháře? Zatím celkem nic.

Weby a jejich vývojáři se rychle mění a přizpůsobují v závislosti na aktuální technologii a stavu trhu, ale vývoj podstatných technologií se děje pomaleji. Výrobci prohlížečů již nyní podporují řadu funkcí HTML 5. Ti, kteří je budou přijímat dříve, jistě nadchnou vývojáře a uživatele, jež se zajímají o poslední novinky, což znamená, že prohlížeče nepodporující HTML 5 upadnou v zapomnění, protože budou nekompatibilní s většinou populárních webových stránek. Někteří lidé říkají, že plný přechod nastane někdy kolem roku 2020 nebo později; jiní si myslí, že k tomu dojde mnohem dříve. V každém případě zpětná kompatibilita k HTML 4.01 bude jistá i v budoucnu, takže staré webové stránky a weby zcela jistě najednou nevybuchnou nebo nezmizí.

Co je nového v HTML 5

Každá nová verze HTML přinesla nové elementy a zároveň změnila význam dříve zavedených elementů. HTML veze 4.01 obsahuje přibližně 90 elementů. Některé z nich byly označeny za zastaralé nebo rovnou zrušeny; zároveň byly přijaty či navrženy elementy nové.

Řada novinek souvisí s podporou nových technologií a nových typů obsahu. V některých případech byly změny přijaty v reakci na zvyklosti a techniky, které si vývojáři oblíbili po zavedení předchozí verze HTML. Další změny zjednodušují psaní kódu a zrychlují jeho vytváření a úpravy.

Elementy HTML 5

Následující tabulka uvádí některé nové elementy HTML5. Jazyk jich nyní obsahuje přes 100, přičemž téměř 30 původních elementů bylo označeno za zastaralé – ve výsledku tedy HTML5 přináší téměř 50 nových značek. Příklady v této knize řadu těchto nových elementů obsahují a uvádí jejich správné užití. Na příkladech tedy uvidíme zamýšlenou funkci nových vlastností jazyka – seznámte se teď v krátkosti s přehledem a základním popisem nově zaváděných elementů.

Tabulka 2.3 Důležité nové značky jazyka HTML 5

Značka	Popis	Strukturální	Blokový	Řádkový
<article>	Označuje nezávislý, samostatný obsah, který může být šířen nezávisle na zbytku stránky.	•	•	
<aside>	Označuje obsah postranního pruhu související s okolním obsahem.	•	•	
<audio>	Označuje multimediální obsah, zvuky, hudbu nebo jiné audio.	•		•
<canvas>	Označuje grafický obsah vytvořený za použití skriptu.	•		
<figure>	Označuje oblast samostatně stojícího obsahu zahrnujícího obrázků nebo video.	•	•	
<figcaption>	Označuje titulek elementu <figure>.	•		•
<footer>	Označuje zápatí dokumentu nebo sekce.	•	•	
<header>	Označuje úvod dokumentu nebo sekce.	•	•	
<hgroup>	Označuje sadu elementů <h1> až <h6> v případě, že má hlavička více úrovní.	•		
<nav>	Označuje sekci navigace.	•	•	
<section>	Označuje oblast dokumentu, jako například kapitolu, záhlaví, zápatí, nebo jakoukoli jinou oblast.	•	•	
<source>	Označuje zdroj pro mediální elementy. Potomek elementů <video> a <audio>. V prohlížeči, který nepodporuje defaultní zdroj, může být takto definováno několik jiných zdrojů	•		•
<track>	Označuje název stopy používaný v přehrávačích médií.	•		
<video>	Označuje video, jako jsou filmy nebo klipy.	•		

Sémantický web

Mnoho změn v HTML vzniklo na podporu konceptu *sémantického webu*. Jedná se o webové stránky vytvořené za použití elementů a struktur, které nesou nějaký vnitřní význam. Například to vedlo ke vzniku řady nových elementů, jako jsou <article>, <section>, <header> či <footer>. Tento posun má zásadní význam pro budoucnost a použitelnost HTML a pro vzájemnou spolupráci webových stránek v rámci sítě Internet. V tuto chvíli funguje každá stránka na webu samostatně. Obsah stránky může odkazovat na jiné stránky, nicméně neexistuje žádný způsob, jak souvisle kombinovat či sbírat informace dostupné na různých stránkách. Vyhledávače dělají,

co mohou, aby zobrazily obsah všech stránek, ale mnoho informací je zkrátka ztraceno díky přirozené povaze a struktuře kódu starého HTML.

Jazyk HTML byl původně navržen jako nástroj pro prezentaci. Jinými slovy byl určen k zobrazení technických dokumentů v prohlížeči čitelným způsobem. Pokud se pozorně podíváte na původní specifikaci jazyka HTML, vypadá jako seznam položek, které by se měly objevit ve vědecké publikaci: hlavičky, odstavce, citované zdroje, tabulky, číslované a odrážkované seznamy a tak dále.

Internet v době před HTML vypadal spíš jako MS DOS nebo terminálové aplikace OS X. Nebylo zde žádné formátování, grafika ani barvy. Elementy zavedené v první verzi HTML jednoduše popisovaly, jak bude obsah zobrazen. Značky v sobě nenesly žádný vnitřní význam. Například značka pro nadpis znamenala, že se označený řádek textu zobrazí tučně, ale neřkala nic o tom, jaký má nadpis vztah k následujícímu textu. Jedná se o název celého textu, nebo o pouhý podnadpis?

HTML 5 přináší významný počet nových značek, aby nám pomohlo přidat význam do našeho kódu. Značky jako `<header>`, `<footer>`, `<article>` či `<section>` poprvé umožňují označit specifický obsah bez nutnosti použití dalších atributů, jako je `<div class="header">... </div>`. Výsledkem je jednodušší a méně obsáhlý kód. Ale nejlepší na tom všem je, že přidání sémantického významu do vašeho kódu vám a dalším vývojářům umožní propojit obsah jedné stránky s dalšími stránkami, a to novými a vzrušujícími způsoby – z nichž mnoho ještě ani nebylo vynalezeno.

Nové techniky a technologie

HTML 5 také pozměnilo přirozenou povahu tohoto jazyka tím, že převzalo některé funkce, které byly v průběhu let v rostoucí míře zajišťovány doplňky třetích stran a externím programováním. Pokud jste nováčky v oblasti návrhu webů, tento přechod pro vás bude bezbolestný, protože se nemáte co přeučovat a nemáte žádné špatné návyky, kterých byste se potřebovali zbavit. Pokud již máte zkušenosti s vytvářením webových stránek, tato kniha vás bezpečně provede přes některá úskalí a představí vám nové postupy a technologie logickým a srozumitelným způsobem. Ale nejlepší na tom všem je, že sémantický návrh webu neznamená, že musíte zahodit své stránky a udělat všechno znova. Validní kód v HTML 4 zůstane v dohledné budoucnosti validní. Účelem HTML 5 je usnadnit vám vaše úkoly a dokázat více, s menším úsilím. Tak pojďme do toho!

Referenční příručky HTML 5

Více informací o HTML 5 najdete na stránkách www.w3.org/TR/2011/WD-html5-20110525/

Kompletní seznam elementů v HTML 5 naleznete zde: www.w3schools.com/html5/html5_reference.asp.

Více informací o W3C najdete na stránkách www.w3.org.

Opakování

Otázky

- 1 Které programy dokážou otevřít soubory HTML?
- 2 Co dělá značkovací jazyk?
- 3 Ano nebo ne? HTML 5 se příliš neliší od HTML 4.
- 4 Jaké jsou tři hlavní části většiny webových stránek?
- 5 Jaký je rozdíl mezi blokovými a řádkovými elementy?

Odpovědi

- 1 HTML je čistě textový jazyk, jehož soubory je možné otevírat a upravovat v jakémkoli textovém editoru a prohlížet v jakémkoli prohlížeči.
- 2 Značkovací jazyk umísťuje značky skládající se z lomených závorek <> a textové informace, čímž předávají informaci o struktuře a formátování zobrazovací aplikaci.
- 3 Ne. Více než 30 nových značek z HTML 4 zmizelo a téměř 50 nových přibylo v HTML 5. To znamená, že se změnila téměř polovina jazyka od jeho představení v roce 1998.
- 4 Většina webových stránek se skládá ze tří částí: kořene, hlavičky a těla.
- 5 Blokové elementy vytvářející samostatné elementy. Řádkové elementy mohou existovat uvnitř jiných elementů.