

K1472 – C# 2008 Programujeme profesionálně

Omlouváme se čtenářům za drobné chyby, které nastaly při přípravě českého vydání. Proto uvádíme níže uvedený seznam oprav českého vydání knihy. Díky za pochopení.

Knihy 1., str. 39/podšeděný odstavec (www adresa)

- **Původně:**
<http://knihy.cpress.cz/1472>
- **Správně:**
<http://knihy.cpress.cz/K1472>

Knihy 1., str. 193/první odstavec, poslední věta

- **Původně:**
Tato metoda vrací enumerátor, implementující rozhraní `IEnumerable`, který je následně použit cyklem `foreach` při procházení kolekce.
- **Správně:**
Tato metoda vrací enumerátor, implementující rozhraní `IEnumerator`, který je následně použit cyklem `foreach` při procházení kolekce.

Knihy 1., str. 300/kód

- **Původně:**

```
using System;
using System.Collections.Generic;

public class DocumentManager<TDocument>: IDocumentManager<TDocument>
    where TDocument: Document
{
    private readonly Queue<TDocument> documentQueue = new Queue<TDocument>();

    public void AddDocument(TDocument doc)
    {
        lock (this)
        {
            documentQueue.Enqueue(doc);
        }
    }

    public TDocument GetDocument()
    {
        TDocument doc = default(TDocument);
        lock (this)
        {
            doc = documentQueue.Dequeue();
        }
        return doc;
    }

    public bool IsDocumentAvailable
    {
        get { return documentQueue.Count > 0; }
    }
}
```

- **Správně:**

```
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace Wrox.ProCSharp.Generics
{
    public class DocumentManager < T >
    {
        private readonly Queue < T > documentQueue = new Queue < T > ();

        public void AddDocument(T doc)
        {
            lock (this)
            {
                documentQueue.Enqueue(doc);
            }
        }

        public bool IsDocumentAvailable
        {
            get { return documentQueue.Count > 0; }
        }
    }
}
```

Kniha 1., str. 321/první odstavec, poslední věta

- **Původně:**

Třída `Racer` implementuje také generické rozhraní `IComparer<T>`, s jehož pomocí lze prvky popisující jezdce řadit.

- **Správně:**

Třída `Racer` implementuje také generické rozhraní `IComparable<T>`, s jehož pomocí lze prvky popisující jezdce řadit.