

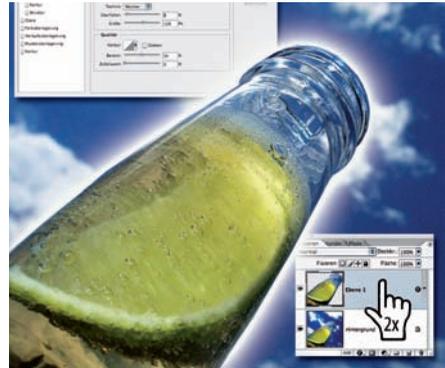
Christoph Künne

Ebenen

Photoshop-Basiswissen
Band 8
Edition DOCMA

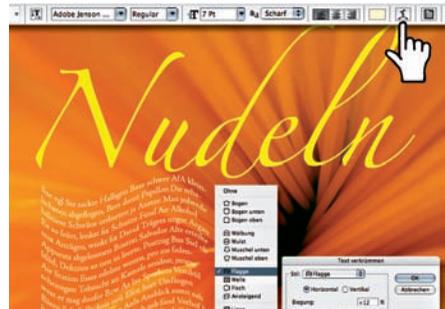
5 Ein Wort vorab

- 7 Das Prinzip der Ebenen
- 8 Ebenenpalette aufrufen
- 9 Paletten-Optionen
- 10 Ebenen erzeugen
- 11 Ebenen löschen
- 12 Ebenen umbenennen
- 13 Ebenen verschieben



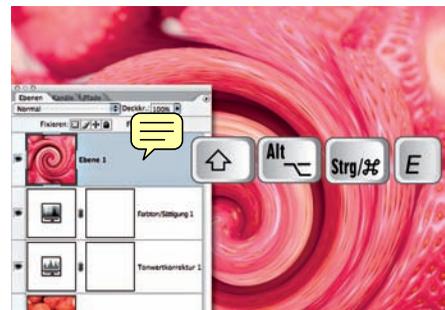
14 Pixel-Ebenen

- 16 Hintergrundebene
- 17 Radiergummitest
- 18 Umwandlung in Transparenz-Ebene
- 19 Deckkraft
- 20 Verrechnungsmodi
- 21 Ebeneneffekte
- 22 Ebenenmaske
- 24 Ebenen überblenden



26 Textebenen

- 28 Textebenen-Voreinstellung
- 29 Textebene setzen
- 30 Textebene nachformatieren
- 31 Mengentext
- 32 Texte verformen
- 33 Texte filtern



34 Einstellungsebenen

- 36 Einstellungsebene wählen
- 37 Einsetzen
- 38 Typ ändern
- 39 Mehrere Einstellungen kombinieren
- 40 In Pixel-Bild umwandeln
- 41 Farbraum-Konvertierung



42 Füllebenen

- 44 Volltonfarbe aus Farbwähler
- 45 Volltonfarbe aus Farb-Bibliothek
- 46 Farbauftrag abstimmen
- 48 Verlauf wählen
- 49 Verlauf einstellen
- 50 Verlauf abstimmen
- 52 Muster wählen
- 53 Zusatz-Muster laden
- 54 Muster abstimmen

56 Formebenen

- 58 Farbe und Stil wählen
- 60 Rechtecke
- 61 Kreise und Ellipsen
- 62 Vielecke
- 63 Linien und Pfeile
- 64 Freie Formen zeichnen
- 66 Eigene Formen
- 67 Eigene Formen erzeugen
- 68 Formen nachträglich bearbeiten
- 69 Logische Operatoren
- 70 Weiche Kanten
- 71 Formen als Freisteller

72 Ebenenverrechnung

- 74 Basis- und Füllbild
- 76 Sprenkeln
- 77 Abdunkeln
- 78 Multiplizieren
- 79 Farblich nachbelichten
- 80 Linear nachbelichten
- 81 Aufhellen
- 82 Umgekehrt (Negativ) multiplizieren
- 83 Farblich abwedeln
- 84 Linear abwedeln
- 85 Überlagern (Ineinanderkopieren)
- 86 Weiches Licht
- 87 Hartes Licht
- 88 Strahlendes Licht
- 89 Lineares Licht
- 90 Lichtpunkte
- 91 Harte Mischung
- 92 Differenz
- 93 Ausschluss
- 94 Farbton
- 95 Sättigung
- 96 Farbe
- 97 Luminanz

98 Ebenen-Organisation

- 100 Ebenen verbinden
- 101 Ebenen verbinden ab CS2
- 102 Ebenen-Inhalte schützen
- 103 Ebenenfläche
- 104 Ebenen-Schnittmaske
- 106 Smart Objects
- 108 Ebenen-Sets
- 109 Ebenen zusammenfassen
- 110 Ebenenmasken im Griff

